

発売日 (8月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、()< >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
1日	三洋物産	CRギンギラパラダイス2 MKF ●特賞=「右打ち」 ●4個メモリー ●突確=なし ●小当り=なし	通常後	なし	3&3&10&10	221.5	役モノ連	50.0%	2.497	10	15 実15	1,325 1,325	15.00	1,325	<ギンギラモード(100回)>突入率=50.0%・継続率=66.6% 役モノ当り16R(右打ち時)は、実質15R当りと同等の出玉。
	藤商事	CR霸王信長 FPMZ ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏確変]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/230 (電チュー)なし	潜伏有	70回	3&3&9 &10&13	319.6	53.44	100.0%	3.752 (ST=70)	7	突15 15	0 1,235	14.20	1,169	【ヘソ】 突15R=20.0%・15R=80.0% ※突15Rの電サポ=<通常時>潜伏=19.0%・電サポ70回=1.0% ※突15Rの電サポ=<潜伏時>潜伏=12.0%・電サポ70回=8.0% 【電チュー】突15R=0.0%・15R=100%
		CR霸王信長 FPM ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]&[回数切]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/524 (電チュー)なし	潜伏有	5種類 (20/30/40/50/70)	3&3&9 &10&14	319.6	43.72	100.0%	5.052 (ST=70)	5	突15 15	0 950	14.41	912	【ヘソ】(通常時)突15R=20.0%・15R=80.0%(電サポ5種類) (・20回=61.0%・30回=5.0%・40回=5.0%・50回=5.0%・70回=4.0%) ※突15Rの電サポ=<通常時>潜伏=19.0%・20回=0.5%・70回=0.5% ※突15Rの電サポ=<潜伏時>潜伏=10.0%・20回=5.5%・30回=2.5% 40回=0.5%・50回=1.0%・70回=0.5% 【電チュー】突15R=0.0%・15R=100%
	西陣	CRめっちゃ萌えSP M ●「潜伏確変」=なし ●「小当り」確率=なし ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」	ST含	4種類 (25/45/65/100)	3&4&10&12	189.5	18.95	100.0%	5.450 (ST=25)	8	5 16	438 1,403	6.32	554	・5R=88.0% (25回=20.0・45回=20.0・65回=24.0・100回=24.0) ・16R=12.0% (65回=6.0・100回=6.0) ※ST中の大当たり時⇒電サポ100に変動します。
		CRめっちゃ萌え ME ●「普通図柄」&「役モノ」~W抽選方式	大当後	5回	0&3&10&14	当り分類	役物確率	継続数	10	実8 実15 直16	1,037 1,945 2,075	***	***	【役モノ/V】・実8R=93.07%・実15R=6.93%	
						図柄=1/29.05 小当り=1/1.005 直撃=1/189.5	約1/5.7 (時短リミット=5回)	2.43							
8日															
15日	京楽産業.	CRばちんこ水戸黄門2 MS5 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「小当り」確率=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●八兵衛チャンス=1/104.5	フル	70回	3&3&10&15	358.1	37.7	65.0%	3.475	9	11 16	1,368 1,989	12.30	1,529	【ヘソ】 <確変>突確16R=30.0%・16R=35.0% <通常>11R=35.0% 【電チュー】<確変>突確16R=5.0%・16R=60.0% <通常>11R=35.0% (八兵衛チャンスは無視の数値)
	サンセイR&D	CR牙狼~陰我消滅の日 ZZ ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[潜伏継続] ●「小当り」確率=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」	潜伏有	0回	3&3&10&6	147.9	19.86	82.0%	5.556	10	9	447	9.00	447	【電サポ無時】<確変>9R=82.0%(潜伏=32.0%・電サポ有=50.0%) <通常>9R=18.0% 【電サポ有時】<確変>9R=82.0%・<通常>9R=18.0%
	平和	CR花札物語 L9 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「ベノム」タイプ	特殊	100回	0&3&6 &9&10	99.7	特殊	特殊	?	***	2	?	***	約950	<連続最低保証>15ゲーム(1セット) <メーター上乗せ率> 1~14G=3.0%・15G目=60.0% ※一部、詳細未確認
		※(特賞電チュー)賞球数未確認													
22日	西陣	CRAめっちゃ萌えSP GL ●「潜伏確変」=なし ●「小当り」確率=なし ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」	ST含	4種類 (25/45/65/100)	3&4&10&12	97.67	20.93	100.0%	2.855 (ST=10)	8	5 16	438 1,403	6.10	535	<特賞比率>5R=90.0%・16R=10.0% <電サポ比率>※ST10回中の当りは、電サポ100回に変動する。 【5R】 25回=35.0%・45回=30.0%・65回=15.0%・100回=10.0% 【16R】65回=5.0%・100回=5.0%
		CRAめっちゃ萌え GLE ●「普通図柄」&「役モノ」~W抽選方式	大当後	7回	0&3&10&14	当り分類	役物確率	継続数	10	実5 実15 直16	648 1,945 2,075	***	***	【役モノ/V】・実5R=94.06%・実15R=5.94% 【直撃当り】の際は、16R大当たり=100%となる。	
						図柄=1/29.05 小当り=1/1.005 直撃=1/189.5	約1/5.7 (時短リミット=7回)	2.59							

