

発売日 (7月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
3日	サンセイR&D	CRああっ女神さまっ FF ●電サポ「状態変動」仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	フル	0or50	3&3&10&15	362.1	36.21	62.0%	2.861	9	8	995	11.20	1,393	【通常時】 <確変>8R=22.0%・16R=40.0% <通常>8R=38.0%(時短0回)
		CRああっ女神さまっ SS ●電サポ「状態変動」仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	フル	0or50	3&3&10&15	299.3	29.93	60.0%	2.755		8	995			9.60
	SANKYO (前枠)	CR X-FILES 宇宙人帰還計画！ ST80 ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続] & [回数切]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	潜伏有 ST中	3種類 (0/5/80回)	3&3&10&15	25.01	25.00	100.0% (ST=80)		10	左 2	70			【ヘソ】 <確変>左2R=100.0%(潜伏継続=83.0%・サポ5回=17.0%) <確変>左2R(サポ80回)は、ほぼ無し 【電チュー】<確変>右2R=100.0%(サポ80) ※赤字の出玉は、「実質出玉概数」のメーカー発表値
		CRホー助ミニ ●特賞＝「右打ち仕様」 ●羽モノタイプ ●保留メモリ＝なし	大当後 (0/3/8回)	3種類	3&3&10&15	当り分類 図柄=1/9.09	役物確率 約1/11.8 (リミット=9回)	継続数	8		実 0 実 5	0 552			【特図A】・0R=27.3%(時短3回) ・実5R=72.7%(時短0=9.1%・3=54.5%・8=9.1%) 【特図B】・実5R=100.0%(時短8回) ※リッター作動時は時短0回※時短時は役モノ確率のみ
10日	サンスリー (新枠) (最短)	CR勇者王ガオガイガー MWB ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/397.18(ヘソのみ)	潜伏有	0or70	3&3&10&15	397.2	39.72	80.0%	5.720	7	突 8	0	10.14	991	【ヘソ】 <確変>突8R=5.0%(潜伏)・実4R=5.0%(潜伏) <確変>8R=7.0%・実8R=48.0%・16R=15.0% <通常>実4R=20.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>突8R=10.0%(サポ次回返)・8R=7.0%・16R=63.0% <通常>突8R=20.0%(時短70回)
		CR勇者王ガオガイガー MWC ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/307.68(ヘソのみ)	潜伏有	0or50	3&3&10&13	307.7	30.77	80.0%	5.652		突 8	0			9.57
	エース電研 (最短)	CR特捜戦車隊ドミニオン HLY ●電サポ「状態変動」仕様 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/263.83(ヘソのみ)	ST含 潜伏有	5種類 (0/8/16/24/100回)	3&3&10 &12&13	158.3	24.73	100.0% (ST=24)		9	上突 2	0			
		CRぱちんこ戦国無双 L1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[ラスト4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」＝なし	ST中	70回	3&3&10&13	158.7	58.2	100.0% (ST=70+4)	3.606 72.2%		8	2 4 16	189 377 1,509	7.15	674

発売日 (7月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
17日	サミー	CRアラジンネオ HV ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/205	ST中	潜or84	3&3&11&15	381.0	38.1	80.0%	3.697	10	突 10	0	11.19	1,548	【ヘソ】 <確変>突10R=21.0%(潜伏)・突16R=1.0%(サポ84回) <確変>10R=29.0%・16R=29.0% <通常>10R=20.0%(時短30回) 【電チュー】<確変>10R=50.0%・16R=30.0% <通常>10R=20.0%(時短30回)
			通常後	30回							突 16	0			
											10	1,383			
											16	2,213			
高尾	CR元禄義人伝浪漫 STX1 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏] & [潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/57.0(ヘソのみ)	潜伏有	0or75	3&3&4&10	389.9	44.1	100.0%	5.586	9	突 15	0	14.00	1,110	【ヘソ】 <確変>突15R=8.0%(潜伏継続)・実4R=40.0%(初回潜伏) <確変>15R=52.0% 【電チュー】<確変>15R=100.0%	
		ST中								実 4	317				
										15	1,190				
高尾	CR元禄義人伝浪漫 STX2 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏] & [潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/55.1(ヘソのみ)	潜伏有	0or75	3&3&4&14	389.9	57.7	100.0%	3.711	9	突 15	0	13.93	1,607	【ヘソ】 <確変>突15R=6.4%(潜伏継続)・実4R=27.2%(初回潜伏) <確変>15R=66.4% 【電チュー】<確変>15R=100.0%	
		ST中								実 4	461				
										15	1,730				
高尾	CR元禄義人伝浪漫 STX3 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏] & [潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/59.3(ヘソのみ)	潜伏有	0or75	3&3&4&10	299.9	49.9	100.0%	4.564	9	突 15	0	13.70	1,087	【ヘソ】 <確変>突15R=16.0%(潜伏継続)・実4R=32.0%(初回潜伏) <確変>15R=52.0% 【電チュー】<確変>15R=100.0%	
		ST中								実 4	317				
										15	1,190				
豊丸産業 (新台販売)	CR江頭2:50 L159 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[ラスト4回潜伏]タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当たり」確率=なし	ST中	70回	3&3&9&10	159.8	54.6	100.0%	3.927	7	2	123	9.00	552	<比率> <確変>2R=50.0%・16R=50.0%	
										16	981				
豊丸産業 (新台販売)	CRA江頭2:50 V99 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当たり」確率=なし	ST含	25or100	3&3&9&11	99.3	9.93	100.0%	2.142	9	5	442	7.42	655	<比率> <確変>5R=78.0%(サポ25回)・16R=22.0%(サポ100回)	
										16	1,413				
SANKYO (リユース含)	CRフィーバー らんま1/2 温泉アスレチック編 魂 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/163.84(ヘソのみ)	潜伏有	50回	3&3&9&10	159.8	20.0	65.0%	3.911	8	突 10	0	8.52	599	【ヘソ】 <確変>突10R=25.0%(初回潜伏)・10R=33.0% <確変>15R=7.0% <通常>10R=35.0%(時短50回) 【電チュー】<確変>実5R=16.0%・10R=42.0%・15R=7.0% <通常>実5R=16.0%(時短50回)・10R=19.0%(時短50回)	
										実 5	352				
SANKYO (リユース含)	CRフィーバー らんま1/2 温泉アスレチック編 魂7 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/163.84(ヘソのみ)	潜伏有	50回	7&3&7&10 ※ヘソ賞球=7個	152.8	22.5	55.0%	3.086	8	突 10	0	6.79	478	【ヘソ】 <確変>突10R=25.0%(初回潜伏)・実5R=15.0% <確変>10R=13.0%・15R=2.0% <通常>実5R=35.0%(時短50回)・10R=10.0%(時短50回) 【電チュー】<確変>実5R=15.0%・10R=38.0%・15R=2.0% <通常>実5R=35.0%(時短50回)・10R=10.0%(時短50回)	
										実 5	352				
大一商会 (リユース含)	CRタイタニック NS ～スイートラブ ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=不明	潜伏有	30回	3&3&10&14	105.1	10.51	60.0%	3.330	7	突 15	0	5.34	477	【ヘソ】 <確変>突15R=19.0%(初回潜=18.0%・サポ次回迄=1.0%) <確変>実4R=40.0%・JUB15R=1.0% <通常>4R=40.0%(時短30回) 【電チュー】<確変>突15R=0.0%・実4R=40.0%・純15R=20.0% <通常>4R=40.0%(時短30回)	
										4	363				
										15	1,360				
										JUB15	1,360				

発売日 (7月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、()< >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
24日	サンセイR&D (再販)	CR G1 DREAM VV (0/30/50/70/100回)	潜伏有	5種類	3&3&10 &12&14	399.6	39.96	80.0%	5.468	9	下 8	789	10.69	1,207	【ヘソ】 <確変>下8R=75.0% (潜伏継続=30.0%・サポ次回=45.0%) <確変>下16R=5.0% <通常>下8R=20.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>右8R=40.0%・右16R=40.0% <通常>右8R=20.0% (時短30回=15.5%・50回=1.5%・70回=1.5%・100回=1.5%)
		●特賞=「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ※下アタッカー=12個賞球※右アタッカー=14個賞球		●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=なし									
		CR G1 DREAM SX (0/30/50/70/100回)	潜伏有	5種類	3&3&10 &13&15	309.1	39.12	72.0%	4.168		9	下 8			
●特賞=「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ※下アタッカー=13個賞球※右アタッカー=15個賞球		●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=なし											
CR G1 DREAM ZX2 (0/30/50/70/100回)	潜伏有	5種類	3&3&10 &10&11	179.6	32.89	65.0%		9	下 8	645				【ヘソ】 <確変>下8R=60.0% (潜伏継続=20.0%・サポ次回=40.0%) <確変>下16R=5.0% <通常>下8R=35.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>右8R=30.0%・右16R=35.0% <通常>右8R=35.0% (時短30回=19.0%・50回=5.0%・70回=5.0%・100回=6.0%)	
●特賞=「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ※下アタッカー=10個賞球※右アタッカー=11個賞球		●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=なし											
藤 商事 (最短)	CRリング 呪いの7日間 FPF ST中	潜伏有	0or70	3&3&10&15	381.0	49.74	100.0%		4.144	9	突 2				0
●特賞=「右打ち仕様」		●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=1/87.0(ヘソのみ)											
●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=1/87.0(ヘソのみ)													
●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=1/87.0(ヘソのみ)													
31日	西 陣 (ソフィア)	CR春夏秋冬祭 FA	フル	70回	3&3&10&13	297.9	29.79	60.0%	3.163	8	突 2	0			※詳細は8月機種一覧にて
	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=なし												
	平 和	CRパチンコリコ M5AZ (0/13/26/39/100回)	潜伏有	5種類	3&3&10&15	256.0	49.9	100.0%		6	突 10	0			※詳細は8月機種一覧にて
●電サポ「状態変動」仕様		●「潜伏確変」=[潜伏継続]&[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」		●「小当り」確率=なし											
マルホン		CR龍馬～鉄矢の幕末 グラフィティ～ MX	フル	50回	3&3&10 &13&15	399.3	48.4	72.0%	4.048						※詳細は8月機種一覧にて
		●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=なし											
		CR龍馬～鉄矢の幕末 グラフィティ～ MB	フル	50回	3&3&10 &13&14	355.8	44.5	68.0%	3.597						
●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=なし													
		CR龍馬～鉄矢の幕末 グラフィティ～ LM	フル	50回	3&3&10 &13&14	319.4	49.9	63.0%	3.161						※詳細は8月機種一覧にて
●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」		●「小当り」確率=なし													
京楽産業.		CRぱちんこ銀河鉄道999 M6	フル	50回	3&3&10&15	358.1	39.8	70.0%	3.834	9	11	1,368	11.17	1,389	※詳細は8月機種一覧にて
●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「小当り」確率=なし		●「小当り」確率=なし													
<参考>		CRぱちんこ水戸黄門2 MS5	フル	70回	3&3&10&15	358.1	37.7	65.0%	3.475	9	11	1,368	12.30	1,529	
●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「小当り」確率=なし		●「小当り」確率=なし													