

発売日 (6月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞 球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
3日 (標準日程)	サミー	CRガオガオキング LA ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	リット後	30or100	3&3&10&13	256.0	25.6	100.0%	3.940	8	5	472	10.00	943	<比率> <確変>5R=50.0%(サポ次回迄) ※リット後は、時短30回=40.0%・100回=10.0% <確変>15R=50.0%(サポ次回迄) ※リット後は、時短100回
											15	1,415			
(10日～)	サミー	CRガオガオキング EST ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[ラスト4回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	ST中	70回	3&3&10&15	199.2	81.1	100.0%	2.505 (ST=74) 60.1%	9	実4	497	9.76	1,214	【ヘソ】 <確変>実4R=70.0%(サポ70回)・16R=30.0%(サポ70回) 【電チュー】<確変>実4R=40.0%(サポ70回)・16R=60.0%(サポ70回)
											16	1,989			
(10日～)	サミー	CRAガオガオキング ST ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[ラスト4回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	ST中	50回	3&3&10&12	99.9	74.5	100.0%	2.075 (ST=54) 51.8%	8	実4	345	8.55	739	【ヘソ】 <確変>実4R=75.0%(サポ50回)・16R=25.0%(サポ50回) 【電チュー】<確変>実4R=50.0%(サポ50回)・16R=50.0%(サポ50回)
											16	1,381			
藤 商事 【新枠】	CR哭きの竜 天運 FPH	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/229(ヘソのみ)	潜伏有 (20/40/60回)	3種類	3&3&10 &14&15 ※下アタッカー=14個賞球※右アタッカー=15個賞球	370.3	39.48	80.0%	5.456	下8	突2	0	8.39	1,011	【ヘソ】 <確変>下突2R=30.0%(潜伏継続) <確変>下突13R=10.0%(初潜=7.0%・潜継=2.0%・次迄=1.0%) <確変>下13R=40.0% <通常>下13R=20.0%(時短20回) 【電チュー】<確変>右突2R=15.0%(サポ次回迄)・右2R=10.0% <確変>右実4R=2.0%・右実8R=3.0%・右16R=50.0% <通常>右突2R=20.0%(時短20=9.0%・40=7.0%・60=4.0%)
											突13	0			
											13	1,330			
											突2	0			
											2	249			
											実4	497			
ニューギン (最短)	CR眠狂四郎 LR-K(X)	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/350.46・(電チュー)1/65,536	潜伏有 ST中	0or80	3&3&7 &10&15	319.7	39.94	85.0%	4.134 (参考値)	9	突8	0	9.90	1,231	【ヘソ】 <確変>突8R=33.0%(初潜=16.0%・潜継=16.0%・サポ80=1.0%) <確変>8R=19.0%(潜伏継続=12.0%・サポ80回=7.0%) <確変>実8R=24.0%(潜伏継続=9.0%・サポ80回=15.0%) <確変>JUB16R=1.0%(サポ80回)・16R=8.0%(サポ80回) <通常>8R=9.0%(時短0回)・実8R=6.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>8R=46.0%(サポ80回)・16R=39.0%(サポ80回) <通常>8R=15.0%(時短80回)
											8	995			
											実8	995			
											JUB16	1,989			
											16	1,989			
(リユース含)	CR眠狂四郎 L5-K(X)GO楽	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/300.62・(電チュー)1/65,536	ST中	13回	5&3&10&15 ※ヘソ賞球=5個	240.9	24.09	100.0%	1.735 (ST=13) 42.4%	10	10	1383	11.50	1,591	【ヘソ】 <確変>10R=75.0%(サポ13回) <確変>JUB16R=3.0%(サポ13回)・16R=22.0%(サポ13回) 【電チュー】<確変>10R=75.0%(サポ13回)・16R=25.0%(サポ13回)
											JUB16	2,213			
											16	2,213			
(リユース含)	CRくるくるぱちんこダルマッシュ N-K(X)	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=(ヘソ)1/199.80・(電チュー)1/65,536	潜伏有 ST中	0or60	3&3&7 &8&9	99.30	36.15	62.0%	2.23 (参考値)	6	突15	0			【ヘソ】 <確変>突15R=12.0%(潜伏継続)・実4R=20.0%(潜伏継続) <確変>15R=30.0%(サポ60回) <通常>実4R=38.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>15R=62.0%(サポ60回) <通常>15R=38.0%(時短30回)
											実4	185			
											15	695			

発売日 (6月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
3日	三洋物産 (最短)	CR大わんわんパラダイス MSB ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし	ST中	70回	3&3&10&15	199.8	69.94	100.0% (ST=70)	2.740 63.5%	8	4 実4 16	441 441 1,765	9.56	1,055	【ヘソ】 <確変>4R=50.0%(サボ°70回)・実4R=10.0%(サボ°70回) <確変>16R=40.0%(サボ°70回) 【電チュー】<確変>4R=50.0%(サボ°70回)・16R=50.0%(サボ°70回)
	ジェイビー	CRウイルスブレイカー ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	フル	0回	3&1&10 &14&14 ※下、Vアタッカー賞球=14個共通 ※電チュー賞球=1個	150.3	34.9	100.0% (転落=1/338.5)		5	下実4 下4+ V1 下14+ V1	253 317 950			【ヘソ】 <モード突入>下4R+V入賞1~5個=約40.0% <モード突入>下14R+V1R=10.0% <モード非突入>下実4R=約50.0% 【電チュー】<モード継続>下4R+V1R=90.0% <モード継続>下14R+V1R=10.0%
	SANKYO (リユース含)	CRA F.覇王伝零 その甘さが命取りα ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし	潜伏有 ST含 通常後	0or100 0or20	3&3&10&10	99.9	33.3	80.0% (ST=20)		7	4 15 J実4 J15	245 920 245 920			【ヘソ】 <確変>4R=10.0%(初回潜伏=8.0%・サボ°100回=2.0%) ※潜伏時はサボ°100回 <確変>15R=23.0%(サボ°100回) <確変>【JUB】実4R=42.0%(サボ°100)・15R=5.0%(サボ°100) <通常>4R=20.0%(時短0回)※潜伏時はサボ°20回 【電チュー】<確変>4R=10.0%(サボ°100回)・15R=62.0%(サボ°100回) <確変>【JUB】実4R=6.0%(サボ°100)・15R=2.0%(サボ°100) <通常>4R=20.0%(時短20回)
		CRA F.覇王伝零 これで終わり……? ? 魂7α ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし	潜伏有 ST含 通常後	0or100 0or20	7&3&7&10 ※ヘソ賞球=7個	158.3	24.5	80.0% (ST=20)		7	4 15 J実4 J15	245 920 245 920			【ヘソ】 <確変>4R=10.0%(初回潜伏=8.0%・サボ°100回=2.0%) ※潜伏時はサボ°100回 <確変>15R=23.0%(サボ°100回) <確変>【JUB】実4R=42.0%(サボ°100)・15R=5.0%(サボ°100) <通常>4R=20.0%(時短0回)※潜伏時はサボ°20回 【電チュー】<確変>4R=10.0%(サボ°100回)・15R=62.0%(サボ°100回) <確変>【JUB】実4R=6.0%(サボ°100)・15R=2.0%(サボ°100) <通常>4R=20.0%(時短20回)
	西陣 (ソフィア)	CR花満開彩 GLA ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	フル	30回	4&3&10 &13&13 ※上、下アタッカー賞球=13個共通 ※ヘソ賞球=4個	99.9	15.38	53.0%	2.877	7	突5 突16 下5 上J16 上16	0 0 423 1,317 1,317	5.52	464	【ヘソ】 <確変>上突5R=8.0%(サボ°次回)・上突16R=8.0%(サボ°次回) <確変>下5R=35.0%・JUB上16R=1.0%・上16R=1.0% <通常>下5R=47.0%(時短30回) 【電チュー】<確変>下5R=43.0%・上16R=10.0% <通常>下5R=47.0%(時短30回)
10日	サンセイR&D	CRA WRWR RR・Y (Winning Rush With ROCKY) ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし	ST中	20回	3&3&6 &8&12	99.90	16.76	100.0% (ST=20)	3.423 70.8%	6	4 8 12 16	257 515 772 1,029	5.84	376	<比率> <確変>4R=80.0%・8R=4.0% <確変>12R=6.0%・16R=10.0%

