

# 月次、新機種名及びスペックのご案内 (納品日別)

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)  
 (一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

**【2013年 1月】 機種一覧表 最終更新日 2013年 1月 9日**

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2013年 1月】 <ページ 1>



**Total Know Connections**  
 有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ  
 〒381-0038  
 長野県長野市東和田 857-1  
 信州名鉄長野ビル 4階  
 TEL: 026-256-9677 FAX: 026-256-9688  
 URL: http://www.tkc-g.jp/

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、( ) < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
12/30	SANKYO (リュース含)	CR F.創聖のアクエリオンⅢ Yα	ST中	50回	3&2&10&12 ※電チュー賞球=2個	99.9	39.5	100.0% (ST=50)	3.604 72.3%	7	突5 0 突15 0 5 377 15 1,130	5.51	415	【ヘソ】 <確変>突5R=20.0%(サポ50回)・突15R=5.0%(サポ50回) <確変>5R=70.0%(サポ50回)・15R=5.0%(サポ50回) 【電チュー】<確変>5R=90.0%(サポ50回)・15R=10.0%(サポ50回)	
6日	三洋物産	CRサイバーブルー XLB	潜伏有	0or41	3&3&10&15	394.8	39.48	75.0%	4.291	9	突9 0 実4 497 実8 995 実9 1,119 実14 1,741 16 1,989			【ヘソ】 <確変>突9R=10.0%(潜伏継続) <確変>実4R=15.0%(潜伏継続=10.0%・サポ次回迄=5.0%) <確変>実8R=45.0%・実14R=5.0% <通常>実4R=25.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>実9R=25.0%・16R=50.0% <通常>実9R=25.0%(時短41回)	
	SANKYO 【新枠】	CR F.タイガーマスク2 R	潜伏有 ST含 (0/80/100回) 通常後 80回	3種類	3&2&10 &14&14 ※電チュー賞球=2個 ※下、右アタッカー賞球=14個共通	392.4	56.6	85.0% (ST=80)	4.291 継続=100.0%	9	突9 0 右1 117 下4 461 下5 577 計5 577 下6 692 計7 807 計9 1,038 計12 1,384 計16 1,845			【ヘソ】 <確変>右突9R=4.0%(初回潜伏)・右実1R=1.0%(サポ80回) <確変>下実4R=24.0%(初回潜伏) <確変>右+下計5R=1.0%(サポ80回) <確変>右+下計7R=10.0%(サポ100回) <確変>右+下計12R=20.0%(サポ80回) <確変>右+下計16R=25.0%(サポ100回) <通常>下実4R=3.0%(時80回)・下実5R=8.0%(時80回) <通常>下実6R=4.0%(時80回) 【電チュー】<確変>右+下計9R=22.0%(サポ100回) <確変>右+下計16R=78.0%(サポ100回)	
タイ エック	CR米米CLUB大収穫祭 MSZ	ST中	88回	3&2&10 &15&15 ※電チュー賞球=2個 ※下、上アタッカー賞球=15個共通	299.3	70.5	100.0% (ST=88)	3.515 71.6%	10	突4 0 突16 0 下4 553 下16 2,213 上16 2,213	9.08	1,256	【ヘソ】 <確変>上突16R=24.0%(サポ88回)・下4R=45.0%(サポ88回) <確変>JUB下16R=5.0%(サポ88回)・上16R=26.0%(サポ88回) 【電チュー】<確変>下突4R=15.0%(サポ88回)・下4R=30.0%(サポ88回) <確変>JUB下16R=5.0%(サポ88回)・上16R=50.0%(サポ88回)		
ニューギン 【前枠】 (最短)	CR神音の森 H-T(X)	潜伏有 (10/20/100回)	3種類	3&3&7 &8&13	290.0	29.78	67.0%		7	突2 0 16 1,339			<比率> <確変>突2R=4.0%(潜伏継続)※サポ有り時はサポ次回迄 <確変>突2R=8.0%(サポ4回)※サポ有り時はサポ次回迄 <確変>16R=30.0%(サポ10回=10.0%・20回=20.0%) ※サポ有り時の大当りはサポ100回 <確変>16R=25.0%(サポ10回=22.0%・次回迄=3.0%) ※サポ有り時の大当りはサポ次回迄 <通常>16R=33.0%(時短10回=21.0%・20回=12.0%) ※サポ有り時の大当りは時短100回		

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、( ) < >内は時短回数を表しています。	
						通常時	高確時			カウント	大当り	出玉	ラウンド	T1Y		
6日	大都技研	CR忍魂 M3	通常後	100回	0&9&3	普通図低	特図低	95.0%		1	下突 2	0			【電チュー】<確変>下突2R=95.0% <通常>下突2R=5.0%(時短100回) 【リミット時】<通常>下突2R=100.0%(時短0回=35.0%・100回=65.0%)	
			リミット時	0or100	&10&3	71.1	4.0				(リミット=11回)	※電チュー				7
		●「ベノム」タイプ ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし		※ヘソ下フロック賞球=3個 ※右アタッカー型電チュー賞球=9個												
	平和	CRスキージャンプ・ペア2	通常後	100回	0&8&3	普通図低	特図低	97.7%		10	上突 2	0			【電チュー】<確変>上突2R=97.7% <通常>上突2R=2.3%(時短100回) 【リミット時】<通常>上突2R=100.0%(時短0回=37.7%・100回=62.3%)	
			リミット時	0or100	6&10&6	99.8	2.0				(リミット=18回)	※電チュー				7
		●「ベノム」タイプ ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし		※ヘソ下フロック賞球=3個 ※右アタッカー型電チュー賞球=8個												
奥村遊機 (リユース含)	CR闘牌伝説アカギ2	狂気の沙汰編	フル	3種類	3&2&10	199.8	29.9	79.1%	5.098	8	突 12	0	5.76	543	【ヘソ】 <確変>突12R=9.6%(サホ°次回迄)・実3R=6.1% <確変>実6R=45.6%・8R=17.4%・12R=0.4% <通常>実3R=20.9%(時短10回=16.5%・20=3.1%・30=1.3%) 【電チュー】<確変>実3R=16.5%・実6R=29.1%・8R=23.5%・12R=10.0% <通常>実3R=20.9%(時短10回=16.5%・20=3.1%・30=1.3%)	
			(10/20/30回)	&13&13	199.8	29.9	実 3				283					
				※電チュー賞球=2個 ※上、下アタッカー賞球=13個共通	実 6	566										
				●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/199.8(ヘソのみ)	8	755										
藤 商事 (リユース含)	CR桃太郎侍 怒 FPW	神城編	フル	3種類	3&2&10	99.9	33.4	70.0%	3.783	8	突 12	0	5.39	379	【ヘソ】 <確変>突12R=9.6%(サホ°次回迄)・実3R=6.1% <確変>実6R=39.6%・8R=14.3%・12R=0.4% <通常>実3R=30.0%(時短10回=23.5%・20=4.8%・30=1.7%) 【電チュー】<確変>実3R=13.0%・実6R=29.6%・8R=17.4%・12R=10.0% <通常>実3R=30.0%(時短10回=23.5%・20=4.8%・30=1.7%)	
			(10/20/30回)	&10&10	99.9	33.4	実 3				211					
				※電チュー賞球=2個 ※上、下アタッカー賞球=10個共通	実 6	422										
			●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/208.1(ヘソのみ)	8	563											
高尾 (リユースは 2/3~)	CRクイーンズブレイド ナナエル	潜伏有 ST含	3種類	3&2&3&7	99	29	100.0%	(ST=23)	10	突 4	0			【ヘソ】 <確変>突4R=32.0%(初回潜伏=31.2%・サホ°63回=0.8%) <確変>10R=68.0%(サホ°19回=54.4%・63回=13.6%) ※潜伏時は全てサホ°63回 【電チュー】<確変>4R=50.0%(サホ°63回)・16R=50.0%(サホ°63回)		
										4	233					
										10	583					
										16	933					
										●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]&[ラスト4回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=1/99(ヘソのみ)						

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、()<>内は時短回数を表しています。	
						通常時	高確時			カウント	大当り	出玉	ラウンド	T1Y		
13日																
20日	高尾	CRカイジ沼2 KXF	潜伏有	58or100	3&3&3&15	387.7	45.3	70.0%		9	突4 4 10 15 16	0 497 1,243 1,865 1,989			【ヘソ】 <確変>突4R=22.0%(初回潜伏)・4R=6.0% <確変>10R=40.0%(サポ58回=36.8%・次回迄=3.2%) <確変>16R=2.0% <通常>10R=30.0%(時短58回) 【電チュー】<確変>突4R=6.0%(サポ次回迄)・4R=18.0% <確変>15R=40.0%・16R=6.0% <通常>15R=30.0%(時短100回)	
		CRカイジ沼2 KXH	潜伏有	58or100	3&3&3&15	387.7	48.1	74.0%		8	突4 4 10 15 16	0 441 1,103 1,655 1,765			【ヘソ】 <確変>突4R=23.2%(初回潜伏)・4R=3.2% <確変>10R=46.8%(サポ58回=44.0%・次回迄=2.8%) <確変>16R=0.8% <通常>10R=26.0%(時短58回) 【電チュー】<確変>突4R=9.6%(サポ次回迄)・4R=16.0% <確変>15R=46.8%・16R=1.6% <通常>15R=26.0%(時短100回)	
		CRカイジ沼2 KXG	潜伏有	58or100	3&2&3&15 ※電チュー賞球=2個	337.8	38.7	63.2%		9	突4 4 10 15 16	0 497 1,243 1,865 1,989			【ヘソ】 <確変>突4R=17.6%(初回潜伏)・4R=6.4% <確変>10R=39.2%(サポ58回=36.8%・次回迄=2.4%) <通常>10R=36.8%(時短58回) 【電チュー】<確変>突4R=4.0%(サポ次回迄)・4R=15.2% <確変>15R=39.2%・16R=4.8% <通常>15R=36.8%(時短100回)	
藤商事	藤商事	CR龍玉八犬伝 FPFZ	潜伏有 (0/25/50回)	3種類	3&2&10 &11&15 ※電チュー賞球=2個 ※下アタッカー=11個賞球※右アタッカー=15個賞球	385.5	49.99	80.0%		8	突2 下6 右16	0 470 1,765			【ヘソ】 <確変>下突2R=15.0%(潜伏継続=10.0%・初回潜伏=5.0%) <確変>下実6R=65.0% (サポ25回=46.0%・50回=7.0%・次回迄=12.0%) <通常>下突2R=1.0%(時0回)・下実6R=19.0%(時25回) 【電チュー】<確変>下突2R=8.0%(サポ次回迄)・右16R=72.0% <通常>下突2R=20.0%(時25回=17.0%・50回=3.0%)	
		CR龍玉八犬伝 FPM	潜伏有 (0/25/50回)	3種類	3&2&10 &11&15 ※電チュー賞球=2個 ※下アタッカー=11個賞球※右アタッカー=15個賞球	319.7	42.15	76.0%		8	突2 下6 右16	0 470 1,765			【ヘソ】 <確変>下突2R=14.0%(潜伏継続=9.0%・初回潜伏=5.0%) <確変>下実6R=62.0% (サポ25回=42.0%・50回=8.0%・次回迄=12.0%) <通常>下突2R=2.0%(時0回)・下実6R=22.0%(時25回) 【電チュー】<確変>下突2R=4.0%(サポ次回迄)・右16R=72.0% <通常>下突2R=24.0%(時25回=20.0%・50回=4.0%)	
		CR龍玉八犬伝 FPS	潜伏有 (0/20/40回)	3種類	3&2&10 &11&15 ※電チュー賞球=2個 ※下アタッカー=11個賞球※右アタッカー=15個賞球	199.8	39.96	72.0%		下8 右9	突2 下6 右11	0 470 1,368			【ヘソ】 <確変>下突2R=22.5%(潜伏継続=6.0%・初回潜伏=16.5%) <確変>下実6R=49.5% (サポ20回=24.5%・40回=15.0%・次回迄=10.0%) <通常>下突2R=1.0%(時0回)・下実6R=27.0%(時20回) 【電チュー】<確変>下突2R=4.0%(サポ次回迄)・右11R=68.0% <通常>下突2R=28.0%(時20回=17.0%・40回=11.0%)	

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞 球	当たり確率( / )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。	
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y		
20日	大一商会 (最短)	CRファイヤーダイナマイトキング BM-K	潜伏有	0or10	3&1&10&14 ※電チュー賞球=1個	299.3	46.8	81.9%			9	突 2	0			【ヘソ】 <確変>突2R=5.0%(潜伏継続) <確変>突12R=39.2%(潜伏継=29.1%・初回潜=10.1%) <確変>4R=7.5%(潜伏継続) <確変>【選択R=30.2%】・安心<11R=25.4%・16R=4.8% ・トキドキ<4R=10.6%・16R=19.6% <通常>4R=18.1%(時短0回) 【電チュー】<確変>突2R=6.5%(サポ次回迄) <確変>【選択R=75.4%】・安心<11R=63.3%・16R=12.1% ・トキドキ<4R=26.4%・16R=49.0% <通常>突2R=18.1%(時短10回)
												突 12	0			
												4	461			
												11	1,269			
												16	1,845			
E-ス電研	CR銀河英雄伝説 TRX	フル	50回	3&2&10 &13&13 ※電チュー賞球=2個 ※下、上アタッカー共通=13個賞球	299.3	29.93	70.0%	3.941			8	突 15	0			【ヘソ】 <確変>上突15R=5.0%(サポ次回迄) <確変>上JUB4~15R=25.0%・下8R=5.0%・上15R=35.0% <通常>下8R=30.0%(時短50回) 【電チュー】<確変>上JUB4~15R=15.0%・下8R=5.0%・上15R=50.0% <通常>下8R=30.0%(時短50回)
												上JUB	377~ 1,415			
												下 8	765			
												上 15	1,415			
												CR銀河英雄伝説 HLX	ST中			
下実 4	503															
上JUB	497~ 1,865															
上 4	497															
上 15	1,865															
サンセイR&D	CR魔戒決戦牙王 RR	フル	0回	3&3&10 &11&14	240.1	役モノ連	50.0%	3.793	継続=82.1%		8	実 3	307	9.06	928	【ヘソ】 <時短>実5R=50.0% <通常>14R=50.0%(時短0回) 【電チュー】<時短>実3R=29.8%・実6R=11.9%・実9R=3.3% <時短>実11R=23.2%・実14R=13.9% <通常>実14R=17.9%(時短0回)
												実 5	512			
												実 6	614			
												実 9	921			
												実 11	1,126			
(実) 14	1,433															
三洋物産 (リース含)	CRA大わんわんパラダイス ASB	ST中	30回	3&3&10&10	99.90	30.62	100.0%	2.707	(ST=30)	63.1%	6	(実) 6	314	9.95	521	【ヘソ】 <確変>6R=55.0%(サポ30回)・実6R=15.0%(サポ30回) <確変>16R=30.0%(サポ30回) 【電チュー】<確変>6R=55.0%(サポ30回)・16R=45.0%(サポ30回)
												16	837			

発売日 (1月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、( ) < >内は時短回数を表しています。			
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y				
20日	マルホン (リュース含)	CR戦国KIZUNA第三陣 L	潜伏有 ST中	0or70	3&2&10&12 ※電チュー賞球=2個	199.9	55.8	100.0%	3.547	9	突 16	0	8.80	857	【ヘソ】 <確変>突16R=10.0%(初回潜伏)※潜伏時はサポ70回 <確変>4R=50.0%(サポ70回)・実6R=13.0%(サポ70回) <確変>実8R=9.0%(サポ70回)・実10R=7.0%(サポ70回) <確変>実12R=5.0%(サポ70回)・16R=6.0%(サポ70回) 【電チュー】<確変>4R=50.0%(サポ70回)・16R=50.0%(サポ70回)			
		●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/266.56(ヘソのみ)	CR戦国KIZUNA第三陣 A	潜伏有 ST含 3種類 (0/6/100回)	3&2&10&10 ※電チュー賞球=2個	99.8	12.74	100.0%	(ST=6)		9	突 6				0	9	突 4
実 6	584											6				476		
実 8	779											実 8				635		
実 10	973											実 10				793		
実 12	1,168											実 12				952		
16	1,557	16	1,269															
27日	ジェイビー	CRJ-RUSH2 HSJ	潜伏有	0or88	3&3&10 &3&13 ※左アタッカー=3個賞球※右アタッカー=13個賞球	289.9	34.9	71.0%	8	突 4	0	8	1,415	【ヘソ】 <確変>左突4R=19.0%(潜伏継続) <確変>右15R=52.0%(サポ88回=42.0%・89回=10.0%) <通常>左突4R=14.0%(時短0回)・右15R=15.0%(時短88回) 【電チュー】<確変>右4R=19.0%(サポ88回) <確変>右15R=52.0%(サポ88回=42.0%・89回=10.0%) <通常>右4R=14.0%(時短88回)・右15R=15.0%(時短88回)				
		●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[潜伏継続]&[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/99.9(ヘソのみ)	CRJ-RUSH2 RSJ	潜伏有	3&3&10 &3&13 ※左アタッカー=3個賞球※右アタッカー=13個賞球	199.8	28.9	71.0%		8	突 4				0	8	突 4	377
4	377										4				377			
14	1,321										14				1,321			