

# 月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)  
 (一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

**【2013年 7月】機種一覧表 最終更新日 2013年 7月 12日**

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2013年 7月】 <ページ 1>



**Total Know Connections**  
 有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ  
 〒381-0038  
 長野県長野市東和田 857-1  
 信州名鉄長野ビル 4 階  
 TEL: 026-256-9677 FAX: 026-256-9688  
 URL: http://www.tkc-g.jp/

発売日 (7月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、( ) < > 内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
6/30	大一商会	CRデッドオアアライブ BL-T ●通常時:エイトメモリーシステム ●特賞ラウンド選択仕様 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	フル	10回	3&1&3&10 &14&14 ※電チュー賞球=1個 ※下、上アタッカー賞球=14個共通	399.6	39.96	77.0%	4.458	9	下4 461 下10 1,153 下16 1,845 上16 1,845	10.90	1,257	<比率> <確変>下4R=12.0%・上16R=50.0% <確変>【選択R=15.0%】・<下10R=15.0%> ・<下4R=7.5%・下16R=7.5%> <通常>下4R=23.0%(時短10回)	
	ニューギン	CRくるくるぱちんこ新EX麻雀2 M-KX ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	潜伏有 ST中 (50/100/200回) 通常後 50or100	3種類	3&2&9&14 ※電チュー賞球=2個	299.3	137.1	90.0%	(ST=200)	8	突2 0 4 409 16 1,637			【ヘソ】 <確変>突2R=15.0%(サホ°200回) <確変>4R=75.0%(サホ°50回)※潜伏時はサホ°100回 <通常>4R=10.0%(時短50回)※潜伏時は時短100回 【電チュー】<確変>16R=90.0%(サホ°200回) <通常>16R=10.0%(時短100回)	
	ニューギン	CRくるくるぱちんこ新EX麻雀2 H-KX ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=なし	潜伏有 ST中 (30/60/120回) 通常後 30or60	3種類	3&2&9&11 ※電チュー賞球=2個	199.8	87.03	86.0%	(ST=120)	8	突2 0 6 470 16 1,253			【ヘソ】 <確変>突2R=6.0%(サホ°120回) <確変>6R=80.0%(サホ°30回)※潜伏時はサホ°60回 <通常>6R=14.0%(時短30回)※潜伏時は時短60回 【電チュー】<確変>16R=86.0%(サホ°120回) <通常>16R=14.0%(時短60回)	
	奥村遊機	CR B・B W2 ●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/252(ヘソのみ)	潜伏有	0or20	3&2&3 &10&8 ※電チュー賞球=2個	99.9	21.8	70.0%	3.765	9	突4 0 4 251 実8 501 12 752			【ヘソ】 <確変>突4R=10.0%(潜伏継続) <確変>4R=15.0%(潜伏継続=9.0%・サホ°次回迄=6.0%) <確変>【JUB】4R=11.0%・実8R=28.0%・12R=3.0% <確変>12R=3.0% <通常>4R=30.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>突4R=10.0%(サホ°次回迄)・4R=15.0%・実8R=10.0% <確変>12R=35.0% <通常>4R=30.0%(時短20回)	
	大都技研	CR忍魂 A2 ●「ベノム」タイプ ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし	通常後 リセット時	100回 0or100	0&7&3 &10&3 ※ヘソ下フロック賞球=3個 ※右アタッカー型電チュー賞球=7個	普通図低 33.3	特図低 3.0	98.0%	(1セット=11回)	1	下突2 0 ※電チュー 7 1 42			【電チュー】<確変>下突2R=98.0% <通常>下突2R=2.0%(時短100回) 【リセット時】<通常>下突2R=100.0%(時短0回=50.0%・100回=50.0%)	



発売日 (7月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。		
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y			
7日	三洋物産 【新枠】	CRスーパー海物語IN沖縄3 HME	フル	100回	3&2&10&13 ※電チュー賞球=2個	358.1	35.81	65.0%	3.779	8	突2 16	0 1,531	14.38	1,376	【ヘソ】 <確変>突2R=16.0%(サボ次回迄)・16R=49.0% <通常>16R=35.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>突2R=8.0%(サボ次回迄)・16R=57.0% <通常>16R=35.0%(時短100回)		
	平和	CRラブ嬢プラス H9AZ	潜伏有 (0/30/50/100回)	4種類	3&1&3 &10&15 ※電チュー賞球=1個	399.6	39.96	77.5%	4.836	8	(実)8 16	883 1,765			【ヘソ】 <確変>実8R=77.5%(潜伏継続=27.5%・次回迄=50.0%) <通常>実8R=22.5%(時短0回) 【電チュー】<確変>8R=27.5%・16R=50.0% <通常>実8R=22.5% (時短30回=10.5%・50回=7.5%・100回=4.5%)		
マルホン	CR NINJA BLADE LMX	潜伏有	10回	3&2&10 &7&11 ※電チュー賞球=2個 ※上アタッカー=7個賞球※下アタッカー=11個賞球	198.7	99.3	85.0%	7.012	10	突2 突6 上10 上13 上16 下13 下16	0 0 583 758 933 1,278 1,573			【ヘソ】 <確変>下突2R=15.0%(潜継)・下突6R=15.0%(潜継) <確変>上実10R=55.0%(サボ10回=31.0%・次回迄=24.0%) <通常>上実10R=15.0%(時短10回) 【電チュー】<確変>下突2R=6.0%(サボ次回迄)・上10R=17.0% <確変>上13R=26.0%・下13R=13.0% <確変>上16R=10.0%・下16R=13.0% <通常>上10R=6.0%(時短10回) <通常>上13R=6.0%(時短10回)・下13R=1.0%(時短10回) <通常>上16R=1.0%(時短10回)・下16R=1.0%(時短10回)			
	CR NINJA BLADE A	潜伏有	10回	3&2&10 &6&8 ※電チュー賞球=2個 ※上アタッカー=6個賞球※下アタッカー=8個賞球	99.7	49.9	71.0%	3.814	10	突2 突6 上10 下12 下16	0 0 483 820 1,093			【ヘソ】 <確変>下突2R=6.0%(潜継)・下突6R=12.0%(潜継) <確変>上実10R=53.0%(サボ10回=23.0%・次回迄=30.0%) <通常>上実10R=29.0%(時短10回) 【電チュー】<確変>下突2R=12.0%(サボ次回迄)・上10R=26.0% <確変>下12R=32.0%・下16R=1.0% <通常>上10R=23.0%(時短10回)・下12R=6.0%(時短10回)			
15日	サンセイR&D	CRAビッグバロン RR	フル	0回	3&3&10&10 ※電チュー賞球=2個	99.90	役モノ連	100.0%	3.000	7	4 15	245 920			<比率> <時短>実4R=66.7%・実15R=33.3%		
21日	ビスティ 【新枠】	CRエヴァンゲリオン8 R	潜伏有	100回	3&2&3 &10&12 ※電チュー賞球=2個	319.7	31.97	70.0%	4.560	10	突4 (J)4 J8 (J)16	0 433 867 1,733	9.58	1,038	【特図1】 <確変>突4R=28.0%(初回潜伏)・4R=42.0% <通常>4R=30.0%(時短100回) 【特図2】 <確変>【JUB】4R=16.0%・8R=3.0%・16R=1.0% <確変>16R=50.0% <通常>4R=30.0%(時短100回)		
※【ヘソ入賞】 <確変>突4R=14.0%(初回潜伏)・4R=29.0%・8R=1.5%・16R=25.5% <通常>4R=30.0%(時短100回) ※右打ち中は【特図2】抽選。																	

発売日 (7月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			実質平均(MAX)		備考欄 ※一部、()<>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	
21日	アムテックス 【新枠】 (最短)	CRAビッグシューターX	フル	0回	5&5&10&10	開放時間			継続数	カウント	大当R	出玉	ラウンド	T1Y	【役モAV】・実2R=33.33%・実6R=33.33%・実15R=33.33%
									1.000	8	実 2	147	7.67	565	
											実 6	442			
											実 15	1,105			
21日	高尾 (新台限) (リユースは 8/4~)	CR燃えよドラゴン SAA	潜伏有	40or	3&2&3&8	99.9	74.7	70.0%		9	突 16	0			【ヘソ】 <確変>突16R=12.0%(サポ°100回)・5R=4.0%(サポ°40回)
			ST中	100	※電チュー賞球=2個			(ST=100)			(実) 5	307			<確変>5R=13.2%(サポ°40回)※潜伏時はサポ°100回
			通常後	40回							16	981			<確変>実5R=0.8%(サポ°40回)※潜伏時はサポ°100回
														<確変>16R=40.0%(サポ°100回)	
														<通常>5R=30.0%(時短40回)	
														【電チュー】<確変>突16R=2.8%(サポ°100回)	
														<確変>5R=17.2%(サポ°40回=12.8%・100回=4.4%)	
														<確変>16R=50.0%(サポ°100回)	
														<通常>5R=30.0%(時短40回)	
21日	西陣 (ソフィア)	CRプラスレイター GL	ST中	60回	3&2&10	99.9	45.3	初30.0%		9	4+1	397			【ヘソ】 <確変>上実4R+下1R=21.0%(サポ°60回)
			通常後	20回	&10&10			継100.0%			実 5	397			<確変>上14R+下2R=9.0%(サポ°60回)
					※電チュー賞球=2個			(ST=64)			14+2	1,269			<通常>上実5R=70.0%(時短20回)
														【電チュー】<確変>上4R+下1R=72.0%(サポ°60回)	
														<確変>上実4R+下1R=3.0%(サポ°60回)	
														<確変>上14R+下2R=25.0%(サポ°60回)	
28日	ジェイビー 【前枠】	CRJ-RUSH2 HHJ	潜伏有	0or100	3&3&10	333.1	39.6	71.0%		8	突 4	0			【ヘソ】 <確変>左突4R=19.0%(潜伏継続)
					&3&14						4	409			<確変>右15R=52.0%(サポ°99回=10.0%・100回=42.0%)
					※左アタッカー=3個賞球※右アタッカー=14個賞球						15	1,535			<通常>左突4R=11.0%(時0回)・右15R=18.0%(時100回)
														【電チュー】<確変>右4R=19.0%(サポ°100回)	
														<確変>右15R=52.0%(サポ°99回=10.0%・100回=42.0%)	
														<通常>右4R=11.0%(時100回)・右15R=18.0%(時100回)	