

月次、新機種名及びスペックのご案内 (納品日別)



・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
 (一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

【2014年 3月】 機種一覧表 最終更新日 2014 年 2 月 28 日

※ 2013年9月より、【アタッカー性能(MAX)】項目での、「表記」「計算方式」を変更致しました。 【2014年 3月】 < ページ 1 >

発売日 (3月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞 球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
2日	SANKYO	CR F.海猿 S	ST中	70or100	3&2&3 &10&14 ※電チュー賞球=2個	297.3	65.2	100.0% (ST=70)		9	突 2 実 8 (J) 16	0 936 1,872	【ヘソ】 <確変>突2R=23.8%(サホ°70回=11.9%・100回=11.9%) <確変>実8R=35.15%(サホ°70回) <確変>JUB16R=3.45%(サホ°100回) <確変>16R=37.6%(サホ°70回=35.15%・100回=2.45%) 【特図2】 <確変>突2R=23.8%(サホ°100回) <確変>JUB16R=5.9%(サホ°100回)・16R=70.3%(サホ°70回) 【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率=1:1」算出。 【特1詳】 <確変>突2R=23.8%(サホ°70回)・実8R=70.3%(サホ°70回) <確変>JUB16R=1.0%(サホ°100回)・16R=4.9%(サホ°100回)
	藤 商事	CR緋弾のエリア FPL	ST中 通常後	125回 100回	3&2&9 &10&12&15 ※電チュー賞球=2個 ※上Vアタッカー=12個賞球※下アタッカー=15個賞球	297.9	91	初64.0% 継100.0% (ST=125)		8	3+1 8+2 9+1 下 12 13+3	424 1,072 1,096 1,344 1,720	【ヘソ】 <確変>下実8+上2R=22.0%(サホ°125回) <確変>下実9+上1R=40.0%(サホ°125回) <確変>下13+上3R=2.0%(サホ°125回) <通常>下実12R=36.0%(時短100回) 【電チュー】 <確変>下実3+上1R=22.0%(サホ°125回) <確変>下13+上3R=78.0%(サホ°125回)
		CR緋弾のエリア FPS	ST中 通常後	120回 100回	3&2&9 &12&14 ※電チュー賞球=2個 ※上Vアタッカー=14個賞球※下アタッカー=12個賞球	199	94	初62.5% 継100.0% (ST=120)		9	下 6 5+1 6+1 14+2	594 612 711 1,620	【ヘソ】 <確変>下実5+上1R=48.0%(サホ°120回) <確変>下実6+上1R=12.5%(サホ°120回) <確変>下14+上2R=2.0%(サホ°120回) <通常>下実6R=37.5%(時短100回) 【電チュー】 <確変>下実5+上1R=50.0%(サホ°120回) <確変>下14+上2R=50.0%(サホ°120回)
	サミー	CRモンスターハンター EWN	ST中 通常後	120回 50or100	3&2&7 &14&14 ※電チュー賞球=2個 ※下、上アタッカー共通=14個賞球	199.8	89.8	初50.0% 継100.0% (ST=120)		9	下突 5 下実 4 4+1 15+1	0 468 585 1,872	【ヘソ】 <確変>下4+上1R=5.0%(サホ°120回) <確変>下実4+上1R=45.0%(サホ°120回) <通常>下突5R=20.0%(時短50回) <通常>下実4R=30.0%(時短50回=29.0%・100回=1.0%) 【電チュー】 <確変>下4+上1R=40.0%(サホ°120回) <確変>下15+上1R=60.0%(サホ°120回)
	高 尾	CR一騎当千SS2 WAA	潜伏有 ST中 通常後	0or72 40回	3&2&3 &6&6 ※電チュー賞球=2個 ※下、上アタッカー共通=6個賞球	99.9	53.5	初64.0% 継100.0% (ST=72)		9	上 2 下 10 8+上 2 13+上 2	90 450 450 675	【ヘソ】 <確変>上2R=10.0%(初回潜伏=9.6%・サホ°72回=0.4%) <確変>下8+上2R=30.0%(サホ°72回) <確変>下13+上2R=24.0%(サホ°72回) <通常>下10R=36.0%(時短40回) 【電チュー】 <確変>上2R=6.0%(サホ°72回)・下8+上2R=40.0%(サホ°72回) <確変>下13+上2R=54.0%(サホ°72回)

●通常時エイトメモリーシステム
 ●特賞=「右打ち仕様」
 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」
 ●「小当たり」確率=なし

●特賞=「右打ち仕様」
 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」
 ●「小当たり」確率=なし

●特賞=「右打ち仕様」
 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」
 ●「小当たり」確率=なし

●特賞=「右打ち仕様」
 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」
 ●「小当たり」確率=なし

●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」
 ●「小当たり」確率=1/179.5(ヘソのみ)

発売日 (3月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
2日	西陣 (ソフィア) (リュース)	CRA春夏秋冬 極上 ～粋な祭りだ！はっぴい！～ ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	ST含	12or80	3&2&10&11 ※電チュー賞球＝2個	99.90	32.77	100.0% (ST=12)		8	4 (実) 8 16	320 640 1,280	【ヘソ】 <確変>8R=75.0%(サポ12回)・実8R=20.0%(サポ12回) ※連荘時はサポ80回 <確変>16R=5.0%(サポ80回) 【電チュー】<確変>4R=50.0%(サポ80回)・16R=50.0%(サポ80回)
9日													
16日	オッキー	CRばちんこ新鬼武者 H8 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[ラスト4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/390(ヘソのみ)	ST中 通常後	100回 100回	3&3&3 &10&14&14 ※下、上アタッカー共通＝14個賞球	399.6	56	初55.0% 継100.0% (ST=100+4)		7	上 14 (J) 15	1,274 1,365	【ヘソ】 <確変>上14+下1R=50.0%(サポ100回) <確変>JUB上14+下1R=5.0%(サポ100回) <通常>上実14R=45.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>上14+下1R=100.0%(サポ100回)
	EXCITE (リュース含)	CR天誅 L-KE ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	ST中	32回	3&2&7&14 ※電チュー賞球＝2個	129.8	129.5	100.0% (ST=32)	1.281 22.0%	9	(実) 4 16	468 1,872	【ヘソ】 <確変>4R=40.0%(サポ32回)・実4R=10.0%(サポ32回) <確変>16R=50.0%(サポ32回) 【電チュー】<確変>4R=40.0%(サポ32回)・16R=60.0%(サポ32回)
		CRくるてん！魔神どむ N-TE ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「ヘソ優先消化」 ●「小当り」確率＝1/238.3(ヘソのみ)	潜伏有	0回	3&2&6 &11&11 ※電チュー賞球＝2個 ※左、右アタッカー賞球＝11個共通	99.9	19.99	90.0%	10.000	7	左(右) 2 右 8	140 560	【ヘソ】 <確変>左2R=76.0%(潜伏継続=75.0%・サポ次回返=1.0%) <確変>右2R=11.0%・右8R=3.0% <通常>左2R=10.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>左2R=8.0%・右2R=79.0%・右8R=3.0% <通常>左2R=10.0%(時短0回)
	平和 【前枠】	CRパチンコリオ2 9AW ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/149.6(特図1のみ)	潜伏有 ST中	0or106	3&3&8 &10&12	99.9	65.93	100.0% (ST=35)		10	突 4 突 8 4 6 8 10 12 16	0 0 440 660 880 1,100 1,320 1,760	【ヘソ】 <確変>突4R=7.0%(潜伏継続)・突8R=5.5%(潜伏継続) <確変>4R=76.0%(サポ100回)・6R=3.0%(サポ100回) <確変>8R=2.0%(サポ100回)・10R=1.0%(サポ100回) <確変>12R=1.0%(サポ100回)・16R=4.5%(サポ100回) 【特図2】<確変>4R=85.0%(サポ100回)・6R=5.0%(サポ100回) <確変>8R=2.0%(サポ100回)・10R=1.0%(サポ100回) <確変>12R=1.0%(サポ100回)・16R=6.0%(サポ100回) 【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。 <確変>突4R=14.0%(潜伏継続)・突8R=11.0%(潜伏継続) <確変>4R=67.0%(サポ100回)・6R=1.0%(サポ100回) <確変>8R=2.0%(サポ100回)・10R=1.0%(サポ100回) <確変>12R=1.0%(サポ100回)・16R=3.0%(サポ100回)

発売日 (3月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
16日	アイー レック (リユース含) <最短>	CRサムライチャンプルー3 ASX	潜伏有 ST含	0or70	3&3&10&10	77.7	40.0	75.0% (ST=20)	7	突 2	0	【ヘソ】 <確変>突2R=10.0%(初回潜伏)・実4R=55.0%(サボ70回) <確変>16R=10.0%(サボ70回) <通常>突2R=10.0%(時短0回)・実4R=15.0%(時短70回) 【電チュー】<確変>突2R=10.0%(サボ70回)・8R=45.0%(サボ70回) <確変>16R=20.0%(サボ70回) <通常>突2R=10.0%(時短70回)・8R=15.0%(時短70回)	
		通常後	0or70					実 4		252			
							8	504					
							16	1,008					
	豊丸産業	CRA魔神英雄伝ワタル 56VV											
23日													
30日	奥村遊機 【枠最終】	CRサイコメーターEJJI M3	潜伏有 (0/20/40/60回)	4種類	3&1&3 8&3&13 ※電チュー賞球=1個 ※下アタッカー=3個賞球※右アタッカー=13個賞球	299.3	37.4	75.0%	9	右 1	108	【ヘソ】 <確変>右1R=8.0%(潜伏継続) <確変>右8R=45.0%(潜伏継続=15.0%・サボ次回迄=30.0%) <確変>右JUB9R=12.0%(潜伏継続=2.0%・サボ次回迄=10.0%) <確変>右15R=10.0% <通常>右1R=4.0%(時短0回)・右8R=20.0%(時短0回) <通常>右9R=1.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>右8R=45.0%・右15R=30.0% <通常>右8R=25.0%(時短20回=12.0%・40回=6.0%・60回=7.0%)	
										右 8	864		
											右J 9		972
										右 15	1,620		
		CRサイコメーターEJJI L2	潜伏有 (0/20/30/40回)	4種類	3&1&3 8&3&15 ※電チュー賞球=1個 ※下アタッカー=3個賞球※右アタッカー=15個賞球	204.8	40.2	63.0%	9	右 1	126	【ヘソ】 <確変>右1R=9.0%(潜伏継続) <確変>右8R=39.0%(潜伏継続=11.0%・サボ次回迄=28.0%) <確変>右JUB9R=12.0%(潜伏継続=3.0%・サボ次回迄=9.0%) <確変>右12R=3.0% <通常>右1R=3.0%(時短0回)・右8R=33.0%(時短0回) <通常>右9R=1.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>右8R=38.0%・右12R=25.0% <通常>右8R=37.0%(時短20回=23.0%・30回=8.0%・40回=6.0%)	
										右 8	1,008		
										右J 9	1,134		
										右 12	1,512		
		CRサイコメーターEJJI W2	潜伏有 (0/20/30/40回)	4種類	3&1&3 8&3&8 ※電チュー賞球=1個 ※下アタッカー=3個賞球※右アタッカー=8個賞球	99.9	28.9	63.0%	9	右 1	63	【ヘソ】 <確変>右1R=9.0%(潜伏継続) <確変>右8R=39.0%(潜伏継続=11.0%・サボ次回迄=28.0%) <確変>右JUB9R=12.0%(潜伏継続=3.0%・サボ次回迄=9.0%) <確変>右12R=3.0% <通常>右1R=3.0%(時短0回)・右8R=33.0%(時短0回) <通常>右9R=1.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>右8R=38.0%・右12R=25.0% <通常>右8R=37.0%(時短20回=23.0%・30回=8.0%・40回=6.0%)	
											右 8		504
											右J 9		567
											右 12		756

発売日 (3月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞 球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、()<>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
30日	高尾	CRおしおきピラミッド伝 TLA	潜伏有	特殊	3&3&3&15	168.0	33.7	100.0%	(転落=1/888.3)	5	3	210	【サポ ^o 無時】<確変>3R=17.6%(潜伏継続) <確変>3R=66.0%(サポ ^o 8回)※潜伏時の特賞は潜伏継続 <確変>3R=16.0%(サポ ^o 8回) <確変>3R=0.4% ※特賞終了後100回未満の転落当選時、100回迄時短付 【サポ ^o 有時】<確変>3R=100.0% ※特賞終了後100回未満の転落当選時、100回迄時短付
	大都技研	CR楓魂 L	通常後 リミット時	39回 0or39	0&7&4 &10&3	普通図低 79.9	特図低 3.4	93.0%	(リミット=6回) (実質1/159.8)※2回抽選	1	下突2	0	【電チュー】<確変>下突2R=93.0% <通常>下突2R=7.0%(時短39回) 【リミット時】<通常>下突2R=100.0%(時短0回=50.0%・39回=50.0%)
		●「通常時エイトメモリーシステム」 ●「特賞＝「右打ち仕様」」 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[回数切]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											
		●「ベノム」タイプ ●「特賞＝「右打ち仕様」」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし			※ヘソ下ブロック賞球＝4個 ※右アタッカー型電チュー賞球＝7個					※電チュー 7	1	42	