

発売日 (5月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。	
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉		
11日	奥村遊機 【新枠】 (最短)	CRうる星やつら 電撃LOVE ATTACK H3	潜伏有 ST中	0or105	3&3&3 &10&14	381.0	71.5	100.0% (ST=105)	4.388 77.2%	9	突 4	0	【ヘソ】 <確変>突4R=13.0%(初回潜伏=11.0%・サボ°105回=2.0%) <確変>4R=71.0%(サボ°105回)・8R=11.0%(サボ°105回) <確変>16R=5.0%(サボ°105回) 【電チュー】<確変>1R=7.0%(サボ°105回)・2R=3.0%(サボ°105回) <確変>4R=9.0%(サボ°105回)・8R=11.0%(サボ°105回) <確変>16R=70.0%(サボ°105回)	
		●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=【初回潜伏】タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/381(ヘソのみ)									1	117		
									2		234			
									4		468			
									8		936			
									16	1,872				
		CRうる星やつら 電撃LOVE ATTACK X1	潜伏有 ST中	0or105	3&3&3 &10&15	247.3	87.5	100.0% (ST=105)	3.343 70.1%	10	突 4	0	【ヘソ】 <確変>突4R=25.0%(初回潜伏=20.0%・サボ°105回=5.0%) <確変>4R=60.0%(サボ°105回)・8R=10.0%(サボ°105回) <確変>16R=5.0%(サボ°105回) 【電チュー】<確変>1R=14.0%(サボ°105回)・2R=10.0%(サボ°105回) <確変>4R=16.0%(サボ°105回)・8R=10.0%(サボ°105回) <確変>16R=50.0%(サボ°105回)	
●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=【初回潜伏】タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/299(ヘソのみ)								1	140					
								2	280					
								4	560					
								8	1,120					
								16	2,240					
	ビスティ (リユース含)	CR鉄拳 R	潜伏有	0回	3&3&3 &10&8	199	80	80.0%	5.000	9	突 2	0	【ヘソ】 <確変>突13R=20.0%(初回潜伏) <確変>4R=50.0%(初回潜伏=20.0%・サボ°次回迄=30.0%) <確変>11R=10.0% <通常>4R=20.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>16R=80.0% <通常>突2R=20.0%(時短0回)	
●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=【初回潜伏】タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/300.6(ヘソのみ)								突 13	0					
								4	252					
								11	693					
								16	1,008					
	大一商会 【前枠】	CRAもっど！レレレにおまかせ！ もういっかい！ HS-X	フル	0回	4&4&10&10	役物確率		継続数	1.000	9	カント	大当R	出玉	【役モノ/V】・実2R=29.3%・実6R=29.4%・実7R=2.2% ・実11R=2.2%・実14R=36.9% ※出玉はメーカー発表概算値
●羽モノタイプ ●「8個メモリー」								実 2			128			
								実 6			384			
								実 7			427			
								実 11			683			
								実 14	890					
	大一商会 <参考>	CRAもっど！レレレにおまかせ！ もういっかい！ HS	フル	0回	5&5&10&10	役物確率		継続数	1.000	9	カント	大当R	出玉	【役モノ/V】・実2R=33.3%・実6R=28.3%・実7R=2.5% ・実11R=2.5%・実14R=33.4% ※出玉はメーカー発表概算値
●羽モノタイプ ●「メモリーなし」								実 2			141			
								実 6			387			
								実 7			425			
								実 11			671			
								実 14	862					
18日	サンスリー (リユース専)	CRアタックNo. 1 ASA	フル	10回	3&2&7 10&15&15 ※電チュー賞球=2個 ※下、上アタッカー賞球=15個共通	99.9	41.04	60.0%	2.765	10	突 4	0	【ヘソ】 <確変>下突4R=10.0%・下4R=47.0%・上16R=3.0% <通常>下4R=40.0%(時短10回) 【電チュー】<確変>下突4R=8.0%・上16R=5.0% <確変>【上JUB】4R=29.0%・6R=8.0%・8R=7.0% <確変>【上JUB】10R=1.0%・12R=1.0%・14R=1.0% <通常>下突4R=40.0%(時短10回)	
●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=なし											下 4	560		
											上 4	560		
											上 6	840		
											上 8	1,120		
											上 10	1,400		
											上 12	1,680		
											上 14	1,960		
											上 16	2,240		

発売日 (5月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
18日	平和	CR女だらけの水泳大会 M8AX	潜伏有 (25/50/100回)	3種類	3&1&3 &4&10&13 ※電チュー賞球=1個	289.9	39.9	77.0%		9	突 2 RUB 2 2 (J)実 4 J実 8 (J) 12 (J) 16	0 150 216 432 864 1,296 1,728	【へソ】 <確変>突2R=18.0%(初回潜伏=8.0%・潜伏継続=10.0%) <確変>実4R=54.0%・16R=1.0% <確変>【JUB】実4R=1.0%・実8R=1.0%・12R=1.0%・16R=1.0% <通常>実4R=23.0%(時25回=12.0%・50回=10.0%・100回=1.0%) 【電チュー】<確変>突2R=3.0%・RUB2R=2.0%(高BA) <確変>12R=35.0%(通常BA=18.0%・高BA=17.0%) <確変>16R=29.0%(高BA) <確変>【JUB】実4R=4.0%・実8R=1.0%・12R=1.0% <確変>【JUB】16R=2.0%(高BA) <通常>突2R=23.0%(時25回=16.0%・50回=6.0%・100回=1.0%)
	ニューギン	CRコブラTHEドラム L-K	潜伏有 ST中	16or32	3&3&8 &9&15	128.8	128.5	100.0% (ST=32)	1.284 22.1%	9	4 16	504 2,016	<比率> <確変>4R=50.0%(サポ16回)・16R=50.0%(サポ32回)
	豊丸産業 (最短)	CRコマコマ倶楽部@ インターナショナル 99VT	潜伏有 ST含 (8/40/100回)	3種類	3&2&8 &10&10 ※電チュー賞球=2個	99.9	19.5	100.0% (ST=8)		9	突 16 4 7 16	0 324 567 1,296	【へソ】 <確変>突16R=15.0%(サポ40回)・4R=40.0%(サポ8回) <確変>7R=40.0%(サポ8回)・16R=5.0%(サポ100回) 【電チュー】<確変>4R=40.0%(サポ100回)・7R=40.0%(サポ100回) <確変>16R=20.0%(サポ100回)
		CRコマコマ倶楽部@ インターナショナル 89VF	潜伏有 ST含	40or100	3&2&8 &10&10 ※電チュー賞球=2個	89.9	18.8	100.0% (ST=8)		9	突 16 4 7 16	0 324 567 1,296	【へソ】 <確変>突16R=10.0%(サポ40回)・4R=40.0%(サポ40回) <確変>7R=45.0%(サポ40回)・16R=5.0%(サポ100回) 【電チュー】<確変>4R=40.0%(サポ40回)・7R=45.0%(サポ40回) <確変>16R=15.0%(サポ100回)
	(リユース専)	CRAピカイチ@ インターナショナル 99VN	潜伏有	0回	3&2&8 &10&14 ※電チュー賞球=2個	99.9	99.8	78.0%	4.545	9	4 16	468 1,872	【へソ】 <確変>4R=33.0%(潜伏継続) <確変>16R=45.0%(潜伏継続=40.0%・サポ次回返=5.0%) <通常>4R=22.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>4R=33.0%・16R=45.0% <通常>4R=22.0%(時短0回)
	(リユース専)	CRAピカイチ@ インターナショナル 49VV	潜伏有	0回	3&2&9 &10&10 ※電チュー賞球=2個	49.9	49.88	80.0%	5.000	9	4 12	324 972	【へソ】 <確変>4R=47.0%(潜伏継続) <確変>12R=33.0%(潜伏継続=28.0%・サポ次回返=5.0%) <通常>4R=20.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>4R=47.0%・12R=33.0% <通常>4R=20.0%(時短0回)

●特賞=「右打ち仕様」

●「潜伏確変」=[初回潜伏]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」

●「小当り」確率=1/288.7(へソ)・1/14.0(電チュー)

※赤字の出玉は、「概算値」

●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」

●「小当り」確率=なし

●特賞=「右打ち仕様」

●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」

●「小当り」確率=なし

●特賞=「右打ち仕様」

●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」

●「小当り」確率=なし

●特賞=「右打ち仕様」

●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」

●「小当り」確率=なし

●特賞=「右打ち仕様」

●「潜伏確変」=[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」

●「小当り」確率=なし

