

# 月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）



・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)  
 (一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

**【2014年 6月】 機種一覧表 最終更新日 2014 年 6 月 13 日**

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2014年 6月】 <ページ 1>

発売日 (6月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、( ) < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
1日	藤 商事	CRヴァン・ヘルシングII FVP	ST中	80回	3&2&6 &10&11 ※電チュー賞球=2個	138.9	29.41	初4.0% 継100.0% (ST=84)		7	突 2	0	【ヘソ】 <確変>12R=4.0%(サホ80回) <通常>突2R=11.0%(時短0回=9.0%・80回=2.0%) <通常>突3R=12.0%(時短0回=9.0%・80回=3.0%) <通常>実4R=69.0%(時短0回=25.5%・80回=43.5%) <通常>実8R=4.0%(時短80回) 【電チュー】<確変>3R=75.0%(サホ80回)・6R=11.0%(サホ80回) <確変>12R=4.0%(サホ80回)・16R=10.0%(サホ80回)
通常後	0or80						突 3	0					
							3	210					
							実 4	280					
							6	420					
							実 8	560					
							12	840					
							16	1,120					
大 一 商 会	CR忍者ハットリくん〜科学忍法 VS忍の術〜 BL-N	潜伏有	0or10	3&3&10 &9&14 ※下アタッカー=9個賞球※上アタッカー=14個賞球	399.6	54.61	80.0%		9	突 8	0	【ヘソ】 <確変>下突8R=1.0%(サホ次回迄)・下突16R=20.0%(サホ次回迄) <確変>下8R=12.0%(初回潜伏)・下実8R=45.0% <確変>上実12R=2.0% <通常>下8R=20.0%(時短0回=15.0%・10回=5.0%) 【電チュー】<確変>下8R=15.0%・上16R=65.0% <通常>下8R=20.0%(時短10回)	
										突 16	0		
										下(実) 8	576		
	上実 12	1,404											
	上 16	1,872											
	CR忍者ハットリくん〜科学忍法 VS忍の術〜 BL-V	潜伏有	0or10	3&3&10 &7&14 ※下アタッカー=7個賞球※上アタッカー=14個賞球	399.6	54.61	80.0%			突 8	0		
										突 16	0		
										下(実) 8	432		
	上実 12	1,404											
上 16	1,872												
CR忍者ハットリくん〜科学忍法 VS忍の術〜 BT-S	潜伏有	0or55	3&3&10 &6&12 ※下アタッカー=6個賞球※上アタッカー=12個賞球	249.2	31.58	75.0%		突 8	0				
								突 16	0				
								下(実) 8	360				
上 12	1,188												
竹 屋	CR奏光のストレイン BMX2	潜伏有	0回	3&3&3 &10&5&15 ※下アタッカー=5個賞球※右アタッカー=15個賞球	392.4	86.23	80.0%	5.000	下 8	突 4	0	【ヘソ】 <確変>下突4R=8.0%(潜伏継続) <確変>下14R=72.0%(初回潜伏=24.0%・サホ次回迄=48.0%) <通常>下14R=20.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>右16R=80.0% <通常>下突14R=20.0%(時短0回)	
										突 14	0		
										14	448		
										右 9	16		2,016

発売日 (6月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、()<>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
1日	高尾	CRダブルライディーン WXA	ST中	131回	3&3&3 &15&15	383.2	89.5	初50.0% 継100.0% (ST=131)		10	突 8	0	【へソ】 <確変>右2+下14R=50.0%(サボ°131回) <通常>下突8R=4.0%(時短100回)・下8R=46.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>右2+下4R=30.0%(サボ°131回) <確変>右2+下14R=70.0%(サボ°131回)
			通常後	100回							2+4	840	
		●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/383.2(へソのみ)											
		CRダブルライディーン WLA	ST中	171回	3&3&3 &15&15	256.0	105.5	初4.0% 継100.0% (ST=171)		10	突 8	0	【へソ】 <確変>右2+下14R=4.0%(サボ°171回) <通常>下突8R=18.0%(時短100回)・下8R=78.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>右2+下1R=36.0%(サボ°171回) <確変>右2+下14R=64.0%(サボ°171回)
			通常後	100回							2+1	420	
		●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率=1/256.0(へソのみ)											
	サミー	CR化物語 LV	フル	70回	3&3&7&11	299.3	29.93	63.0%	3.416	9	突 2	0	【へソ】 <確変>突2R=16.5%・15R=46.5% <通常>15R=37.0%(時短70回) 【電チュー】<確変>突2R=7.0%・15R=56.0% <通常>15R=37.0%(時短70回) 【特1詳】<確変>突2R=26.0%・15R=37.0% <通常>15R=37.0%(時短70回) 【特図1詳細】※【へソ】抽選は、特図1と特図2「比率=1:1」算出。
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし									15	1,350	
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし											
	三洋物産 (リユース含) (通常リユース は7/1~)	CRA海物語アクア ASA	ST中	50回	3&2&10&11 ※電チュー賞球=2個	99.9	70.62	100.0% (ST=50)	2.040	8	J 4	320	【へソ】 <確変>5R=64.0%・15R=26.0% <確変>【JUB】4R=8.0%・8R=1.0%・16R=1.0% 【特図2】<確変>5R=40.0%・15R=50.0% <確変>【JUB】4R=8.0%・8R=1.0%・16R=1.0% 【特1詳】<確変>5R=88.0%・15R=2.0% <確変>【JUB】4R=8.0%・8R=1.0%・16R=1.0% 【特図1詳細】※【へソ】抽選は、特図1と特図2「比率=1:1」算出。 ※特賞時は全てサボ°50回
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし									5	400	
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=なし									J 8	640	
											15	1,200	
											J 16	1,280	
	ニューギン (リユース含)	CRくるくるぱちんこGOGOピエロ N-KX	潜伏有 ST中	0or100	3&2&7&12 ※電チュー賞球=2個	99.9	17.44	64.0% (ST=20)		8	突 2	0	【通常時】<確変>突2R=40.0%(潜伏継続) <確変>4R=12.5%(初回潜伏=11.0%・潜伏継続=1.5%) <確変>実4R=6.0%(初回潜伏=5.5%・潜伏継続=0.5%) <確変>16R=5.5%(初回潜伏) ※潜伏中の初回潜伏時は全てサボ°100回 <通常>4R=17.5%(時短0回=14.5%・100回=3.0%) <通常>実4R=9.0%(時短0回=7.5%・100回=1.5%) <通常>16R=9.5%(時短0回=4.5%・100回=5.0%) 【右打時】<確変>突2R=40.0%(サボ°100回)・4R=13.0%(サボ°100回) <確変>16R=11.0%(サボ°100回) <通常>4R=17.0%(時短80回)・16R=19.0%(時短80回)
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]&[潜伏継続]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率=1/54.8(特図1)・1/80,0(特図2)		3種類 (0/80/100回)							(実) 4	352	
											16	1,408	

発売日 (6月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞 球	当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、( ) < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
1日	EXCITE (リユース含)	CRA天誅 N-KE	ST中	16回	3&2&7&10 ※電チュー賞球=2個	64.95	64.89	100.0% (ST=16)	1.282 22.0%	8	(実) 4 14	288 1,008	【ヘソ】 <確変>4R=50.0%(サホ°16回)・実4R=13.0%(サホ°16回) <確変>14R=37.0%(サホ°16回) 【電チュー】<確変>4R=50.0%(サホ°16回)・14R=50.0%(サホ°16回)
8日													
15日	高砂電器 【新枠】	CRばちんこマジカルハロウィン NM3	フル (40/60/80/100回)	4種類	3&2&3 &10&14 ※電チュー賞球=2個	319.7	49.99	72.4%	4.214	8	突 16 J 4 (J) 8 (J) 16	0 416 832 1,664	【ヘソ】 <確変>突16R=33.17%(サホ°次迄)・8R=13.07%・16R=16.08% <確変>【JUB】4R=7.04%・8R=2.01%・16R=1.01% <通常>8R=27.64% (時短40回=20.10%・60回=4.02%・80回=2.01%・100回=1.51%) 【電チュー】<確変>8R=13.07%・16R=49.25% <確変>【JUB】4R=7.04%・8R=2.01%・16R=1.01% <通常>8R=27.64% (時短40回=20.10%・60回=4.02%・80回=2.01%・100回=1.51%)
	SANKYO	CR F.モーレツ宇宙海賊 R	ST中	110回	3&2&3 &10&14 ※電チュー賞球=2個	297.8	98.4	100.0% (ST=110)	3.076 67.5%	9	4 8 16	468 936 1,872	【ヘソ】 <確変>4R=52.5%(サホ°110回)・16R=47.5%(サホ°110回) 【電チュー】<確変>8R=40.0%(サホ°110回)・16R=60.0%(サホ°110回) ※選択R平均値 【ヘソ詳】<確変>【選択R=40.0%】・<4R=30.0%・16R=10.0%> <確変>【選択R=40.0%】・<4R=20.0%・16R=20.0%> <確変>【選択R=10.0%】・<4R=2.5%・16R=7.5%> <確変>【選択R=10.0%】・<16R=10.0%> 【電チュー詳】<確変>【選択R=75.0%】・<8R=37.5%・16R=37.5%> <確変>【選択R=10.0%】・<8R=2.5%・16R=7.5%> <確変>【選択R=15.0%】・<16R=15.0%>
		CR F.モーレツ宇宙海賊 S	ST中	110回	3&2&3 &10&13 ※電チュー賞球=2個	199.8	108.1	100.0% (ST=110)	2.780 64.0%	8	4 16	384 1,536	【ヘソ】 <確変>4R=52.5%(サホ°110回)・16R=47.5%(サホ°110回) 【電チュー】<確変>4R=40.0%(サホ°110回)・16R=60.0%(サホ°110回) ※選択R平均値 【ヘソ詳】<確変>【選択R=40.0%】・<4R=30.0%・16R=10.0%> <確変>【選択R=40.0%】・<4R=20.0%・16R=20.0%> <確変>【選択R=10.0%】・<4R=2.5%・16R=7.5%> <確変>【選択R=10.0%】・<16R=10.0%> 【電チュー詳】<確変>【選択R=75.0%】・<4R=37.5%・16R=37.5%> <確変>【選択R=10.0%】・<4R=2.5%・16R=7.5%> <確変>【選択R=15.0%】・<16R=15.0%>

発売日 (6月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/ )		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、( ) < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
15日	エース電研	CR恋姫夢想 乙女、 入り乱れるのこ！ MNA	潜伏有 (30/50/100回)	3種類	3&2&10&13 ※電チュー賞球=2個	259.0	34.49	70.0%		9	突 4 (実) 4 15	0 432 1,620	【通常時】<確変>突4R=17.5%(初回潜伏=14.5%・サボ次回迄=3.0%) <確変>4R=13.0%・実4R=13.5%・15R=26.0% <通常>4R=19.5%(時30回=6.5%・50回=6.5%・100回=6.5%) <通常>実4R=10.5%(時30回=3.5%・50回=3.5%・100回=3.5%) 【右打時】<確変>突4R=5.0%(サボ次回迄)・4R=15.0%・15R=50.0% <通常>4R=30.0% (時短30回=10.0%・50回=10.0%・100回=10.0%)
	サンセイR&D	CR WINNING TURN AA	潜伏有 (0/10/20/30回)	4種類	3&2&8 &10&15&15 ※下、上アタッカー共通=15個賞球	239.2	77.74	72.0%	3.725	10	突 16 2+2 3+3 8+8	0 560 840 2,240	【ヘソ】<確変>突16R=46.0%(初回潜伏=36.0%・サボ次回迄=10.0%) <確変>実上3+下3R=26.0%(初回潜伏=11.0%・サボ次回迄=15.0%) <通常>実上3+下3R=28.0%(時短0回) 【電チュー】<確変>上2+下2R=24.0%・上8+下8R=48.0% <通常>上2+下2R=28.0% (時短10回=14.0%・20回=7.0%・30回=7.0%)
	三洋物産	CRまわるんパチンコ 釣りバカ日誌 YD	ST中 通常後	70回 70回	3&1&3 &10&14 ※電チュー賞球=1個	234.1	53.90	初50.0% 継100.0% (ST=74)		8	(J) 4 J 8 (J) 16	416 832 1,664	【ヘソ】<確変>4R=33.0%(サボ70回)・16R=2.0%(サボ70回) <確変>【JUB】4R=10.0%(サボ70回)・8R=3.0%(サボ70回) <確変>【JUB】16R=2.0%(サボ70回) <通常>4R=50.0%(時短70回) 【電チュー】<確変>4R=50.0%(サボ70回)・16R=50.0%(サボ70回)
		CRAまわるんパチンコ 釣りバカ日誌 A	ST含 通常後	75回 70回	3&1&3 &10&13 ※電チュー賞球=1個	99.9	9.99	初0.0% 継100.0% (ST=5)		8	4 16	384 1,536	【ヘソ】<通常>4R=50.0%(時短70回) 【電チュー】<確変>4R=96.0%(サボ75回)・16R=4.0%(サボ75回)
	ニューギン	CR丹下左膳 S2R-K	ST中 通常後	100回 80回	3&2&8 &15&15 ※電チュー賞球=2個 ※下、上アタッカー共通=15個賞球	199.8	39.0	初1.0% 継100.0% (ST=100)		8	突 4 1+1 実 4 3+1 7+1 15+1	0 224 448 448 896 1,792	【ヘソ】<確変>下実1+上1R=1.0%(サボ100回) <通常>下突4R=19.0%(時短80回) <通常>下実4R=80.0%(時短80回) 【電チュー】<確変>下3+上1R=90.0%(サボ100回) <確変>下7+上1R=5.0%(サボ100回) <確変>下15+上1R=5.0%(サボ100回)
	マルホン 【前枠】	CRAシャカRAP V	フル	0回	3&3&10&10	役物確率		継続数		9	カント 1+R14 6+R18 実 15	128 435 836	【役モノ/V】・実1R+RUB14回開=33.3% ・実6R+RUB18回開=33.3%・実15R=33.3%
													※赤字の出玉は、メーカー発表値

