

月次、新機種名及びスペックのご案内 (納品日別)



・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)

(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

【2014年 10月】 機種一覧表 最終更新日 2014 年 9 月 21 日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2014年 10月】 < ページ 1 >

発売日 (10月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() < > 内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
5日	タイー エレクト 【新枠】	CR龍が如く見参! 天照祇園編 ~2400HWA ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[回数切]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	100回	3&3&5 &10&15&15 ※下、上アタッカー賞球=15個共通	399.6	68.6	初60.0% 継100.0% (ST=115)		10	2+2	560	【ヘソ】 <確変>上4+下4R=32.5%(サポ100回) <確変>上実4+下実4R=27.5%(サポ100回) <通常>上実4+下実3R=40.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>上2+下2R=40.0%(サポ100回) <確変>上8+下8R=60.0%(サポ100回)
			ST中	100回							4+3	980	
通常後	100回	4+4	1,120										
		8+8	2,240										
	京楽産業.	CRばちんこ仮面ライダーV3 GOLD1 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=なし	ST中	177回	3&3&3 &15&15 ※下、上アタッカー賞球=15個共通	399.6	118.1	初51.0% 継100.0% (ST=177)		9	実 13	1,638	【ヘソ】 <確変>下実12+上1R=51.0%(サポ177回) <通常>下実13R=49.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>下15+上1R=100.0%(サポ177回)
			通常後	100回							12+1	1,638	
		15+1	2,016										
	大一商会	CR T.M.Revolution XL ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=1/137(ヘソ)・1/6.54(電チュー)	フル	0回	3&3&6 &10&13 (実質1/377.5)	399.6	役モノ連 (1セット2回)	100.0%		10	実 4	480	【ヘソ】 <時短>実4R=100.0% 【V入賞】<時短>実15R=100.0% 【リット時】<通常>実15R=100.0%(時短0回)
											実 15	1,800	
	ビスティ	CR浜崎あゆみ2 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=[ラスト4回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	100回	3&2&3 &10&11 ※電チュー賞球=2個	258	91.4	100.0% (ST=100+4)	3.140	10	実 4	400	【ヘソ】 <確変>16R=100.0%(サポ100回) 【電チュー】<確変>実4R=48.0%(サポ100回)・16R=52.0%(サポ100回)
			ST中								16	1,600	
	三洋物産 <最短>	CR聖闘士星矢2 ASA ●特賞=「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	3種類	3&2&10 &13&13 ※電チュー賞球=2個 ※左、右アタッカー共通=13個賞球	99.9	13.39	100.0% (ST=12)		7	左突 4	0	【ヘソ】 <確変>左突4R=42.0%(初回潜伏=39.0%・サポ12回=3.0%) <確変>左4R=1.0%(サポ62回)・右4R=49.0%(サポ12回) <確変>左8R=1.0%(サポ62回) <確変>右8R=5.0%(サポ12回=4.0%・62回=1.0%) <確変>左15R=1.0%(サポ62回)・右15R=1.0%(サポ62回) 【電チュー】<確変>右4R=45.0%(サポ62回)・右8R=50.0%(サポ62回) <確変>右15R=5.0%(サポ62回)
			ST含	(0/12/62回)							左 4	336	
		右 4	336										
		左 8	672										
		右 8	672										
		左 15	1,260										
	三洋物産 <最短>	CR聖闘士星矢2 ASB ●特賞=「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」=[初回潜伏]タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=なし	潜伏有	3種類	1&2&10 &12&12 ※ヘソ賞球=1個※電チュー賞球=2個 ※左、右アタッカー共通=12個賞球	77.0	14.93	100.0% (ST=12)		7	左突 4	0	【ヘソ】 <確変>左突4R=37.0%(初回潜伏=31.0%・サポ12回=6.0%) <確変>左4R=1.0%(サポ62回)・右4R=53.0%(サポ12回) <確変>左8R=1.0%(サポ62回) <確変>右8R=6.0%(サポ12回=5.0%・62回=1.0%) <確変>左15R=1.0%(サポ62回)・右15R=1.0%(サポ62回) 【電チュー】<確変>右4R=50.0%(サポ62回)・右8R=48.0%(サポ62回) <確変>右15R=2.0%(サポ62回)
			ST含	(0/12/62回)							左 4	308	
		右 4	308										
		左 8	616										
		右 8	616										
		左 15	1,155										
		右 15	1,155										

発売日 (10月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() <>内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
5日	SANKYO	CR F.倅田來未IV	フル	100回	3&1&3 &10&12 ※電チュー賞球=1個	319.6	31.96	70.0%	4.560	8	突 16	0	【へソ】 <確変>突16R=15.0%・16R=40.0% <確変>【JUB】実4R=7.0%・実8R=3.5%・16R=4.5% <通常>11R=30.0%(時短100回) 【右打時】<確変>突16R=8.0%・16R=50.0% <確変>【JUB】実4R=2.0%・実8R=4.0%・16R=6.0% <通常>11R=30.0%(時短100回) 【特図1詳細】※【へソ】抽選は、特図1と特図2「比率=1:1」算出。 【特1詳】<確変>突16R=22.0%・16R=30.0% <確変>【JUB】実4R=12.0%・実8R=3.0%・16R=3.0% <通常>11R=30.0%(時短100回)
		●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率はなし	J 4	352	J 8	704		11	968	
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率はなし	(J) 16	1,408								
		CR F.倅田來未IV R	フル	0or100	3&1&3 &10&13 ※電チュー賞球=1個	246.7	24.67	65.0%	3.649		7	突 16	
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率はなし	J 4	336	J 8	672	11	924	【へソ】 <確変>突16R=15.0%・16R=35.0% <確変>【JUB】実4R=7.0%・実8R=3.5%・16R=4.5% <通常>11R=35.0%(時短0回) 【右打時】<確変>突16R=8.0%・16R=45.0% <確変>【JUB】実4R=2.0%・実8R=4.0%・16R=6.0% <通常>11R=35.0%(時短100回) 【特図1詳細】※【へソ】抽選は、特図1と特図2「比率=1:1」算出。 【特1詳】<確変>突16R=22.0%・16R=25.0% <確変>【JUB】実4R=12.0%・実8R=3.0%・16R=3.0% <通常>11R=35.0%(時短0回)			
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率はなし	(J) 16	1,344								
		CRうる星やつら 電撃LOVE ATTACK W1	潜伏有 ST中	0or55	3&3&3 &10&10	99.9	50.6	100.0% (ST=55)	2.998	8		突 4	
●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=【初回潜伏】タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」	●「小当り」確率は1/394.8(へソのみ)		1	72	2	144	4	288		【へソ】 <確変>突4R=30.0%(初回潜伏=22.0%・サホ°55回=8.0%) <確変>4R=63.0%(サホ°55回)・8R=6.0%(サホ°55回) <確変>16R=1.0%(サホ°55回) 【電チュー】<確変>1R=15.0%(サホ°55回)・2R=10.0%(サホ°55回) <確変>4R=19.0%(サホ°55回)・8R=6.0%(サホ°55回) <確変>16R=50.0%(サホ°55回)		
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=【初回潜伏】&【潜伏継続】タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率は1/150.0(特図1のみ)	8	576	16	1,152						
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=【初回潜伏】&【潜伏継続】タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率は1/150.0(特図1のみ)										
		CR恋姫夢想 乙女、 入り乱れるのこ！ ASA	潜伏有 ST含	4種類	3&2&10&10 ※電チュー賞球=2個	89.90	29.99	100.0% (ST=30)			突 4	0	
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=【初回潜伏】&【潜伏継続】タイプ ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率は1/150.0(特図1のみ)	突 6	0	4	324	6	486	【通常時】<確変>突4R=10.0%(初回潜伏) <確変>突6R=10.0%(潜伏継続orサホ°100回) <確変>4R=40.0%(サホ°30回)・6R=35.0%(サホ°50回) <確変>16R=5.0%(サホ°100回) 【右打時】<確変>4R=50.0%(サホ°30回)・6R=45.0%(サホ°50回) <確変>16R=5.0%(サホ°100回)			
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=【初回潜伏】タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率は1/150.0(特図1のみ)	16	1,296								
		CRブチハネ恋姫夢想 乙女、 入り乱れるのこ！	潜伏有 ST含	3種類	3&2&10&12 ※電チュー賞球=2個	69.20	7.85	100.0% (ST=4)		9	突 4	0	<比率> <確変>突4R=15.0%(初回潜伏)※高確時はサホ°50回 <確変>4R=80.0%(サホ°4回)※高確時はサホ°50回 <確変>16R=5.0%(サホ°50回)
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=【初回潜伏】タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率は1/150.0(特図1のみ)	4	396								
●通常時エイトメモリーシステム	●特賞=「右打ち仕様」	●「潜伏確変」=【初回潜伏】タイプ ●「R変動」=なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」	●「小当り」確率は1/150.0(特図1のみ)	16	1,584								

発売日 (10月)	メーカー	機種名	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞 球	当たり確率(1/)		確変 突入率	特賞 継続値	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、() < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時			カウント	大当R	出玉	
12日													
19日	マルホン	CRゼブラーマン ゼブラシティの逆襲 V1	ST中	138回	3&3&5	394.7	90.4	初50.0% 継100.0% (ST=138)		9	3+1	495	【へソ】 <確変> 右実3+下1R=20.0%(サポ138回) <確変> 右実7+下1R=28.0%(サポ138回) <確変> 右14+下1R=2.0%(サポ138回) <通常> 右実7R=50.0%(時短100回) 【電チュー】<確変> 右14+下1R=100.0%(サポ138回)
			通常後	100回	&10&14&15						実 7	882	
				※下アタッカー=14個賞球 ※右アタッカー=15個賞球						7+1	999		
										14+1	1,881		
19日	西 陣 (ソフィア)	CRモンキーターン 誰よりも速く! Z	潜伏有 (0/20/40/60/80回)	5種類	3&3&6	394.8	39.48	82.0%		10	突 2	0	【へソ】 <確変> 右+下突4R=9.0%(初回潜伏) <確変> 右2+下2R=20.0%(潜伏継続=2.0%・サポ次迄=18.0%) <確変> 右実2+下実2R=48.0%・右8+下8R=5.0% <通常> 右2+下2R=18.0%(時短0回) 【電チュー】<確変> 右+下突2R=12.0%(サポ次迄)・右2+下2R=12.0% <確変> 右8+下8R=50.0% <確変> 【JUB】右実2+下実2R=2.0%・右実3+下実3R=1.0% <確変> 【JUB】右実4+下実4R=1.0%・右実5+下実5R=1.0% <確変> 【JUB】右実6+下実6R=1.0%・右実7+下実7R=1.0% <確変> 【JUB】右8+下8R=1.0% <通常> 右+下突2R=18.0% (時20回=12.0%・40回=3.0%・60回=2.0%・80回=1.0%)
					&13&13								
		※下、右アタッカー共通=13個賞球								(J)2+2	480		
										J3+3	720		
										J4+4	960		
										J5+5	1,200		
										J6+6	1,440		
										J7+7	1,680		
										(J)8+8	1,920		
奥村遊機	CRマジカルハンター M2	ST中	100回	3&2&10	319.7	68.3	初55.0% 継100.0% (ST=100)		右 9	R7回+1	416	【へソ】 <確変> 右RUB7回開放+下1R=10.0%(サポ100回) <確変> 右12+下1R=45.0%(サポ100回) <通常> 右実12=45.0%(時短50回) 【電チュー】<確変> 右5+下1R=30.0%(サポ100回) <確変> 右15+下1R=70.0%(サポ100回) ※赤字は概算出玉	
		通常後	50回	&14&14									
		※電チュー賞球=2個 ※下、右アタッカー賞球=14個共通								実 12	1,404		
										12+1	1,469		
										15+1	1,820		
奥村遊機	CRマジカルハンター X1	ST中	100回	3&2&10	249.2	83.5	初50.0% 継100.0% (ST=100)		右 10	R5回+1	350	【へソ】 <確変> 右RUB5回開放+下1R=10.0%(サポ100回) <確変> 右10+下1R=40.0%(サポ100回) <通常> 右実10=50.0%(時短50回) 【電チュー】<確変> 右5+下1R=50.0%(サポ100回) <確変> 右15+下1R=50.0%(サポ100回) ※赤字は概算出玉	
		通常後	50回	&15&15									
		※電チュー賞球=2個 ※下、右アタッカー賞球=15個共通								実 10	1,400		
										10+1	1,470		
										15+1	2,170		

