月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2015年　11月】　機種一覧表　　最終更新日　2015　年　10　月　7　日

※ 2015年1月より、「表記」を変更致しました。

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
1日	藤　商事 （最短）	CR RAVE この世界こそが真実だ　FPM ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中	170回	3&1&3 &10&14&14 ※電チュー賞球＝1個 ※上、下アタッカー共通=14個賞球	319.7	122.73	初55.0% 継100.0% (ST=170)	9	4+2	702	【ヘソ】 ＜確変＞実上4+下2R=55.0%(サポ170回) ＜通常＞実上4+下2R=45.0%(時短100回)
				通常後	100回						8+8	1,872	【電チュー】＜確変＞上8+下8R=100.0%(サポ170回)
	高　尾 （最短）	CRクイーンズブレイド2　WMB ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中	120回	3&1&3&12 ※電チュー賞球＝1個	319.6	76.2	初50.0% 継100.0% (ST=120)	10	4	440	【ヘソ】 ＜確変＞実6R=10.0%(サポ120回)・実8R=30.0%(サポ120回)
				通常後	100回						6	660	＜確変＞実12R=10.0%(サポ120回)
											8	880	＜通常＞実6R=50.0%(時短100回)
											12	1,320	【電チュー】＜確変＞4R=30.0%(サポ120回)
											16	1,760	＜確変＞16R=70.0%(サポ120回)
	豊丸産業	CR餃子の王将3　2000 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/26.8(電チュー)	セット物	ﾘﾐｯﾄ時	0回	5&1&3 &4&6&8 &12&15 ※ヘソ＝5個、電チュー＝1個賞球 ※上アタッカー=12個、下アタッカー=15個賞球	13.8 ＜役モノ=約1/14＞	7.2	100.0% (1セット25回)	3	1+1	75	＜比率＞ ＜確変＞上1+下1R=100.0% ※特賞後メモリー「4回転連チャン率」＝約26.0%
		CR餃子の王将3　600 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/13.4(電チュー)	セット物	ﾘﾐｯﾄ時	0回	4&1&5 &6&12 &7&7 ※ヘソ＝4個、電チュー＝1個賞球 ※上、下アタッカー共通=7個賞球	8.3 ＜役モノ=約1/10＞	5.9	100.0% (1セット10回	2	1+1	24	＜比率＞ ＜確変＞上1+下1R=70.0%
											4+4	96	＜確変＞上4+下4R=20.0%
											8+8	192	＜確変＞上8+下8R=10.0% ※特賞後メモリー「4回転連チャン率」＝約40.2%
	西　陣 （ソフィア）	CRゴールデンゲート　MB ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中	100回	3&2&6 &15&15 ※電チュー賞球＝2個 ※下、上アタッカー共通=15個賞球	199.8	38.10	初0.5% 継100.0% (ST=70)	6	2+2	336	【ヘソ】 ＜確変＞実上2+下2R=0.5%(サポ100回)
				通常後	100回						6+6	1,008	＜通常＞実上2+下2R=99.5%(時短100回)
													【電チュー】＜確変＞上2+下2R=87.5%(サポ100回) ＜確変＞上6+下6R=12.5%(サポ100回)

※ 2015年1月より、「表記」を変更致しました。

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
1日	マルホン	CRシャカンナーF	セット物	潜伏有 ﾘﾐｯﾄ時	0or100	3&2&3 &5&10&10 ※電チュー賞球＝2個 ※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=10個賞球	144.2	34.7	100.0% (1ｾｯﾄ3回)	7	下 4 下 10 上 10	252 630 630	【ヘソ】 ＜確変＞下4R=66.0%(潜伏継続) ※ﾘﾐｯﾄ時は時短0回 ＜確変＞下10R=34.0% ※ﾘﾐｯﾄ時は時短100回 【電チュー】＜確変＞上10R=100.0% ※ﾘﾐｯﾄ時は時短100回
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
		CRAシャカンナーF	セット物	潜伏有 ﾘﾐｯﾄ時	0or40	3&2&3 &5&9&9 ※電チュー賞球＝2個 ※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=9個賞球	78.1	34.1	100.0% (1ｾｯﾄ3回)	7	下 4 下 8 上 8	224 448 448	【ヘソ】 ＜確変＞下4R=66.0%(潜伏継続) ※ﾘﾐｯﾄ時は時短0回 ＜確変＞下8R=34.0% ※ﾘﾐｯﾄ時は時短40回 【電チュー】＜確変＞上8R=100.0% ※ﾘﾐｯﾄ時は時短40回
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	SANKYO (ﾘﾕｰｽ含)	CR F.機動戦士ガンダム2　Y	セット物	潜伏有 (0/70/次回) ﾘﾐｯﾄ時	3種類 0or70	1&2&3 &10&11&11 ※ヘソ賞球＝1個 ※電チュー賞球＝2個 ※下、右ｱﾀｯｶｰ賞球=11個共通	78.0	77.7	100.0% (1ｾｯﾄ3回)	7	下 4 右(実) 4 右実 9 右(J) 16	280 280 630 1,120	【ヘソ】 ＜確変＞下4R=50.0% (初回潜伏=10.0%・潜伏継続=20.0%・ｻﾎﾟ70回=15.0%・ｻﾎﾟ次回迄=5.0%) ※潜伏時は潜継=20.0%・ｻﾎﾟ70回=22.0%・ｻﾎﾟ次迄=8.0% ※ﾘﾐｯﾄ時は時短0回=20.0%・時短70回=30.0% ＜確変＞右実4R=45.0%(ｻﾎﾟ70回=31.0%・ｻﾎﾟ次回迄=14.0%) ※潜伏時はｻﾎﾟ70回=34.0%・ｻﾎﾟ次迄=11.0% ※ﾘﾐｯﾄ時は時短70回=45.0% ＜確変＞右実9R=5.0%(ｻﾎﾟ70回=3.0%・ｻﾎﾟ次回迄=2.0%) ※潜伏時はｻﾎﾟ70回=3.0%・ｻﾎﾟ次迄=2.0% ※ﾘﾐｯﾄ時は時短70回=5.0% 【電チュー】＜確変＞右4R=50.0%(ｻﾎﾟ70回=37.0%・ｻﾎﾟ次迄=13.0%) ＜確変＞右16R=45.0%(ｻﾎﾟ70回=34.0%・ｻﾎﾟ次回迄=11.0%) ＜確変＞JUB右16R=5.0%(ｻﾎﾟ70回=3.0%・ｻﾎﾟ次回迄=2.0%) ※ﾘﾐｯﾄ時は全て時短70回
		●電サポ状態変動仕様 ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[回数切]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
8日	ｻﾝｾｲR&D (ﾘﾕｰｽ含) (最短)	CRA衝撃ゴウライガン　RR－Y	V確確変	フル	0or80	3&1&5&12 ※電チュー賞球＝1個	99.9	44.7	初5.0% 継75.0%	6	実 6 16	396 1,056	【ｻﾎﾟ無時】＜確変＞実6R=4.0%・16R=1.0% ＜通常＞実6R=95.0%(時短80回) 【ｻﾎﾟ有時】＜確変＞実6R=70.0%・16R=5.0% ＜通常＞実6R=25.0%(時短0回)
		●電サポ「状態変動」仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	西　陣 (ソフィア)	CRAヘブンブリッジ　DX2	羽モノ	フル	0回	4&4&10&10	役物確率 ・約1/13.0			ｶｳﾝﾄ 9	大当R 実 4 実 8 実 15	出玉 324 648 1,215	【役モノV】・実4R=25.0%・実8R=50.0%・実15R=25.0%
		●「1個メモリー(0+1)」											

※ 2015年1月より、「表記」を変更致しました。

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
8日	ニューギン(リユース含)	CR三國志～英雄集結～ N－T1	確変	フル	0回	1&2&5 &10&10 ※ヘソ賞球＝1個 ※電チュー賞球＝2個 ※下、上アタッカー共通=10個賞球	99.9	40.63	65.0%	8	突 15 下 4 4+11	0 288 1,080	【ヘソ】＜確変＞上突15R=22.5%(サポ次回迄)・下4R=15.0% ＜確変＞下4+上11R=27.5% ＜通常＞下4R=35.0%(時短0回) 【特図2】＜確変＞下4R=15.0%・下4+上11R=50.0% ＜通常＞下4R=35.0%(時短0回) 【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。 【特1詳】＜確変＞上突15R=45.0%・下4R=15.0%・下4+上11R=5.0% ＜通常＞下4R=35.0%(時短0回)
		●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/150.3(ヘソ)・1/65,536(特図2)											
15日	ミズホ【新枠】	CR緑ドン　MC	V確ST	ST中 通常後	183回 4or100	3&3&3 &10&3&10 ※下Vアタッカー賞球=3個 ※上アタッカー賞球=10個	249.2	79.9	初40.0% 継100.0% (ST=183)	10	下 1 上 9 8+1 14+2 J 3+1 J 5+1 J 7+1 J 8+2 J 10+2 J 13+2	20 810 740 1,300 290 470 650 760 940 1,210	【ヘソ】＜確変＞上8+下1R=35.0%(サポ183回) ＜確変＞上14+下2R=5.0%(サポ183回) ＜通常＞上実9R=60.0%(時短100回=31.0%・4回=29.0%) 【電チュー】＜確変＞下実1R=10.0%(サポ183回) ＜確変＞上14+下2R=10.0%(サポ183回) ＜確変＞【JUB(サポ183回)】上3+下1R=24.0%・上5+下1R=11.0% ＜確変＞【JUB(サポ183回)】上7+下1R=21.0%・上8+下2R=10.0% ＜確変＞【JUB(サポ183回)】上10+下2R=4.0%・上13+下2R=10.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	EXCITE	CRセンゴク　SR4－KE2	V確ST	ST中 通常後	100回 100回	2&2&6 &7&13&13 ※ヘソ賞球＝2個 ※電チュー賞球＝2個 ※下、右Vアタッカー賞球=13個共通	199.8	48.43	初0.5% 継100.0% (ST=100)	10	下 1 2+1 (実)3+1 5+1 下 7 7+1 9+1 11+1 13+1 15+1	120 360 480 720 840 960 1,200 1,440 1,680 1,920	【ヘソ】＜確変＞下実2+右1R=0.5%(サポ100回) ＜通常＞下実1R=22.5%(時短100回)・下実7R=77.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞下3+右1R=12.5%・下実3+右1R=54.0% ＜確変＞下5+右1R=10.5%・下7+右1R=7.5%・下9+右1R=2.5% ＜確変＞下11+右1R=2.5%・下13+右1R=0.5%・下15+右1R=10.0% ※電チュー時の特賞は全てサポ100回
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	SANKYO(リユース含)	CR F.宇宙戦艦ヤマト　YR	V確ST	ST中 通常後	50回 30回	1&2&3 &10&10&10 ※ヘソ賞球＝1個 ※電チュー賞球＝2個 ※上、下Vアタッカー賞球=10個共通	77.1	41.1	初50.0% 継100.0% (ST=50)	8	実 4 4+1 14+1	288 360 1,080	【ヘソ】＜確変＞上実4+下1R=50.0%(サポ50回) ＜通常＞上実4R=50.0%(時短30回) 【電チュー】＜確変＞上4+下1R=75.0%(サポ50回) ＜確変＞上14+下1R=25.0%(サポ50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											

※ 2015年1月より、「表記」を変更致しました。

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
15日	西　陣 (ソフィア) (リユース含)	CR交響詩篇エウレカセブン ～アネモネVer.　GLZ ●ダブルスタートシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「4個メモリー(4+0)」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/1.02(電チュー)＜1/1.45(右アタッカー)+1/3.43(下アタッカー)＞	フルST	ST中	50回	3&1&10 &5&10 ※電チュー賞球＝1個 ※下アタッカー=5個、右アタッカー=10個賞球	99.9	51.2	100.0% (ST=50)	6	右突 4 右 1 右(J) 4 右J 8 右(J) 16	0 54 216 432 864	【ヘソ】 ＜確変＞右4R=95.0%(サポ50回)・右16R=1.0%(サポ50回) ＜確変＞【右JUB(サポ50回)】4R=2.0%・8R=1.0%・16R=1.0% 【電チュー】＜確変＞右突4R=60.0%(サポ50回)・右1R=20.0%(サポ50回) ＜確変＞右4R=3.0%(サポ50回)・右16R=7.0%(サポ50回) ＜確変＞【右JUB(サポ50回)】4R=7.0%・16R=3.0%
	アムテックス	CRAトキオプレミアム　V ●「メモリーなし」	羽モノ	フル	0回	4&4&10&10	役物確率 ・約1/14.5(トータル) ・約1/20(ノーマルルート) ・約1/10(SPルート)			カウント 9	大当R 実 2 実 6 実 15	出玉 162 486 1,215	【役モノV】・実2R=29.0%・実6R=35.5%・実15R=35.5%
22日													
29日	藤　商事 (最短)	CR怨み屋本舗　FPM ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中 通常後	140回 100回	3&2&3 &6&8&13 ※電チュー賞球＝2個	319.7	93.62	初51.0% 継100.0% (ST=140)	9	8 実 12 実 13 16	864 1,296 1,404 1,728	【ヘソ】 ＜確変＞8R=8.0%(サポ140回)・実13R=43.0%(サポ140回) ＜通常＞実12R=49.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞8R=31.0%(サポ140回)・16R=69.0%(サポ140回)