月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2016年　7月】　機種一覧表　　最終更新日　2016　年　7　月　1　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（7月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
3日	三洋物産	CRAスーパー海物語INジャパン SC	フルST	ST含	3種類 (25/50/100回)	3&2&6&10 ※電チュー賞球＝2個	99.9	9.99	100.0% (ST=6)	7	7	441	＜比率＞　＜確変＞7R=95.0%(ｻﾎﾟ25回=35.0%・50回=60.0%)
											16	1,008	＜時短＞16R=5.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●通常時エイトメモリーシステム											
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
	ニューギン	CR真田純勇士～Victory～ M－K	V確ST	ST含	100回	3&2&3 &12&14&14	249.2	29.69	初50.0% 継100.0% (ST=30)	8	上実 4	416	【ヘソ】　＜確変＞実上3+左1R=48.0%(ｻﾎﾟ100回)
				通常後	100回						3+1	416	＜確変＞上15+左1R=2.0%(ｻﾎﾟ100回)
						※電チュー賞球＝2個					7+1	832	＜通常＞上実4R=50.0%(時短100回)
						※左V、上ｱﾀｯｶｰ共通=14個賞球					11+1	1,248	【電チュー】＜確変＞上3+左1R=30.0%(ｻﾎﾟ100回)
											15+1	1,664	＜確変＞上7+左1R=3.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											＜確変＞上11+左1R=2.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞上15+左1R=65.0%(ｻﾎﾟ100回)
	ジェイビー	CRパトラッシュJ　GREEN	フルST	ST含	70回	5&2&3&10	159.3	31.5	100.0% (ST=30)	7	4	252	＜比率＞　＜確変＞4R=50.0%(ｻﾎﾟ70回)・14R=50.0%(ｻﾎﾟ70回)
						※ヘソ賞球＝5個					14	882	
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝2個							
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝なし　●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
	SANKYO (ﾘﾕｰｽ含)	CR F.アクエリオンEVOL　Y	確変	フル	30回	5&1&3&10	99.9	20.0	60.0%	7	突 6	0	＜比率＞　＜確変＞突6R=10.0%(ｻﾎﾟ次回迄)・6R=43.0%
						※ヘソ賞球＝5個					6	378	＜確変＞16R=7.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個					16	1,008	＜通常＞6R=40.0%(時短30回)
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝なし　●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
	平　和	CR逆転裁判　9AW	V確ST	ST中	50回	3&3&4	99.9	53.7	初50.0%	下 3	下 1	21	【通常打】＜確変＞実上3+下1R=50.0%(ｻﾎﾟ50回)
				通常後	20回	&8&12			継100.0%	上 10	3+1	351	＜通常＞実上3+下1R=50.0%(時短20回)
		●ダブルスタートシステム				※下Vｱﾀｯｶｰ賞球=8個			(ST=50)		7+1	791	【右打時】＜確変＞下実1R=60.0%(ｻﾎﾟ50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※上ｱﾀｯｶｰ賞球=12個							＜確変＞実上7+下1R=40.0%(ｻﾎﾟ50回)
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											
		●「小当り」確率＝約1/1（電チューのみ）											
	高　尾	CRダークフォース　M3	転落 特殊	フル	33回+α	0&1&7&15	普図	特図1	突入率	ｶｳﾝﾄ	大当R	出玉	【特図1】　＜時短＞2R=66.0%(時短33回+α)・7R=24.0%(時短33回+α)
						※ヘソスルー賞球＝0個	512	19.2	23.5%	3	2	84	＜時短＞14R=10.0%(時短33回+α)
						※電チュー型特図1賞球＝1個			(転落=1/36)		7	294	※33回を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし　●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」									14	588	※33回未満の転落時、特賞後33回迄時短付
		●「小当り」確率＝なし											

発売日(7月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
10日	豊丸産業 (最短)	CRデラマイッタ3rd　199R	V確ST	ST含	100回	4&1&5&13	199.8	62.5	初30.0%	8	5	480	【ヘソ】　＜確変＞5R=20.0%(ｻﾎﾟ100回)・15R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)
				通常後	100回	※ヘソ賞球＝4個			継100.0%		15	1,440	＜通常＞5R=60.0%(時短100回)・15R=10.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個			(ST=60)				【電チュー】＜確変＞5R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)・15R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
		CRAデラマイッタ3rd　99V	V確ST	ST含	60or100	4&1&5	99.9	62.2	初5.0%	8	5	320	【ヘソ】　＜確変＞15R=5.0%(ｻﾎﾟ100回)
				通常後	60回	&6&9			継100.0%		15	960	＜通常＞5R=95.0%(時短60回)
						※ヘソ賞球＝4個			(ST=60)				【電チュー】＜確変＞5R=67.0%(ｻﾎﾟ60回)・15R=33.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個							
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
17日	西　陣 (ソフィア) (ﾘﾕｰｽ含)	CRA織田信奈の野望　GL	フルST	ST中 潜伏有	0or50	4&2&6&10	89.9	60.68	100.0%	8	5	360	【ヘソ】　＜確変＞5R=85.0%(初回潜伏=5.0%・ｻﾎﾟ50回=80.0%)
						※ヘソ賞球＝4個			(ST=50)		16	1,152	＜確変＞16R=15.0%(ｻﾎﾟ50回)
		●通常時エイトメモリーシステム				※電チュー賞球＝2個							【右打時】＜確変＞5R=80.0%(ｻﾎﾟ50回)・16R=20.0%(ｻﾎﾟ50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【特図1詳細】※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」											【特1詳】＜確変＞5R=90.0%(初回潜伏=10.0%・ｻﾎﾟ50回=80.0%)
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞16R=10.0%(ｻﾎﾟ50回)
	SANKYO (ﾘﾕｰｽ専)	ちょいパチ アクエリオン	フルST	フル	30回	5&1&3	39.9	39.9	100.0%	7	4	196	＜比率＞　＜確変＞4R=67.0%(ｻﾎﾟ30回)・6R=30.0%(ｻﾎﾟ30回)
		EVOL　39				&10&8			(ST=30)		6	294	＜確変＞16R=3.0%(ｻﾎﾟ30回)
						※ヘソ賞球＝5個					16	784	
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個							
		●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝なし　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
	京楽産業.	CRぱちんこ冬のソナタfinal	確変	フル	5回	5&2&3	39.9	10	50.0%	8	突 5	0	【ヘソ】　＜確変＞下突5R=10.0%(ｻﾎﾟ次回迄)・下5R=20.0%
		CP5				&6&6					下 5	200	＜確変＞上10R=20.0%
						※ヘソ賞球＝5個、電チュー賞球＝2個					上 10	400	＜通常＞下5R=50.0%(時短5回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=6個賞球							【電チュー】＜確変＞下5R=30.0%・上10R=20.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」											＜通常＞下5R=50.0%(時短5回)
		●「小当り」確率＝なし											
24日													
31日	高　尾	CR DD北斗の拳　WXC	V確ST	ST含	100回	3&1&6	319.6	34.8	初56.0%	10	2+2	560	【ヘソ】　＜確変＞上3+下3R=46.0%(ｻﾎﾟ100回)
				通常後	3種類	&15&15			継100.0%		3+3	840	＜確変＞上8+下8R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)
					(40/60/80回)	※電チュー賞球＝1個			(ST=36)		4+3	980	＜通常＞上3+下3R=44.0%
						※上、下Vｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球					8+8	2,240	(時短40回=28.0%・60回=14.0%・80回=2.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【電チュー】＜確変＞上2+下2R=30.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」											＜確変＞上4+下3R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞上8+下8R=60.0%(ｻﾎﾟ100回)

発売日(7月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
31日	SANKYO	CR F.a－nation ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST含	100回	5&1&3&13 ※ヘソ賞球＝5個 ※電チュー賞球＝1個	319.7	32.0	100.0% (ST=33)	10	実 4 (実) 5 15	480 600 1,800	【ヘソ】　<確変>(実)5R=95.0%(ｻﾎﾟ100回) <確変>15R=5.0%(ｻﾎﾟ100回) 【電チュー】<確変>実4R=30.0%(ｻﾎﾟ100回) <確変>15R=70.0%(ｻﾎﾟ100回)
	サミー	CR蒼天の拳天帰　FWG ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST含 通常後	100回 100回	4&1&3&14 ※ヘソ賞球＝4個 ※電チュー賞球＝1個	319.7	31.97	初62.0% 継100.0% (ST=33)	9	4 実 6 (J) 16	468 702 1,872	【ヘソ】<確変>実6R=7.0%(ｻﾎﾟ100回)・16R=5.0%(ｻﾎﾟ100回) <確変>JUB16R=50.0%(ｻﾎﾟ100回) <通常>実6R=38.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>4R=20.4%(ｻﾎﾟ100回)・16R=74.5%(ｻﾎﾟ100回) <確変>JUB16R=5.1%(ｻﾎﾟ100回)
	サンスリー	CR戦国無双　猛将伝　YCE ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「6個(4+2)メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/94(ヘソ)・1/2.5(電チュー)	1種2種混	フル	0回	3&2&3 &6&3&15 ※電チュー賞球＝1個 ※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=15個賞球	259.0 (実質約1/159)	役モノ連	初31.9% 継100.0%	10	3 4 8	420 560 1,120	【ヘソ】　<時短>3R=6.3%・4R=25.6% <通常>3R=48.8%(時短0回)・8R=19.3%(時短0回) 【右打時】<時短>実8R=100.0%(時短1回=99.5%・次回迄=0.5%)
	EXCITE (ﾘﾕｰｽ含)	CRAテイルズオブデスティニー N－KE ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確ST	ST中 通常後	80回 10回	3&2&10 &11&11 ※電チュー賞球＝2個 ※下、上Vｱﾀｯｶｰ共通=11個賞球	99.9	99.75	初50.0% 継100.0% (ST=80)	8	3+2 下実 8 7+1 14+2	400 640 640 1,280	【ヘソ】　<確変>下実7+上1R=40.0%(ｻﾎﾟ80回) <確変>下14+上2R=10.0%(ｻﾎﾟ80回) <通常>下実8R=50.0%(時短10回) 【電チュー】<確変>下実3+上2R=50.0%(ｻﾎﾟ80回) <確変>下14+上2R=50.0%(ｻﾎﾟ80回)
	平　和	CRAガールズ＆パンツァー 9AS ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ　●「R変動」＝あり　●「8個メモリー」　●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	変則ST	ST中 潜伏有 通常後	20or80 20or80	3&2&4 &5&8 ※電チュー賞球＝2個	99.9	76.7	85.0% (ST=80)	10	(実) 5 実 7 実 9 実 11 実 13 15	350 490 630 770 910 1,050	【ヘソ】<確変>5R=35.0%(ｻﾎﾟ20回=22.5%・ｻﾎﾟ80回=12.5%) <確変>実5R=24.5%(ｻﾎﾟ20回=7.5%・ｻﾎﾟ80回=17.0%) <確変>実7R=3.5%(ｻﾎﾟ80回)・実9R=3.0%(ｻﾎﾟ80回) <確変>実11R=3.0%(ｻﾎﾟ80回)・実13R=3.0%(ｻﾎﾟ80回) <確変>15R=13.0%(ｻﾎﾟ80回) <通常>5R=15.0%(時短20回) 【特図2】<確変>5R=35.0% (ｻﾎﾟ20回=30.0%【右打時はｻﾎﾟ80回】・ｻﾎﾟ80回=5.0%) <確変>実7R=7.0%(ｻﾎﾟ80回)・実9R=6.0%(ｻﾎﾟ80回) <確変>実11R=6.0%(ｻﾎﾟ80回)・実13R=6.0%(ｻﾎﾟ80回) <確変>15R=25.0%(ｻﾎﾟ80回) <通常>5R=15.0%(時短20回【右打時は時短80回】)