月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：026－256－9677
FAX：026－256－9688

【2017年　2月】　機種一覧表　　最終更新日　2017　年　1　月　31　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（2月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
5日	三洋物産	CRスーパー海物語INジャパン STA	フルST	ST中 潜伏有	70回	4&2&4&14 ※ヘソ賞球＝4個 ※電チュー賞球＝2個	319.6	68.1	100.0% (ST=71)	9	6	702	＜比率＞　＜確変＞6R=35.0%(ｻﾎﾟ70回)・16R=65.0%(ｻﾎﾟ70回)
											16	1,872	
		●通常時エイトメモリーシステム											
		●「潜伏確変」＝[ﾗｽﾄ1回潜伏]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
		CRスーパー海物語INジャパン SCA	フルST	ST中 潜伏有	50回	4&2&4&13 ※ヘソ賞球＝4個 ※電チュー賞球＝2個	199.8	49.0	100.0% (ST=51)	8	4	384	＜比率＞　＜確変＞4R=50.0%(ｻﾎﾟ50回)・15R=50.0%(ｻﾎﾟ50回)
											16	1,440	
		●通常時エイトメモリーシステム											
		●「潜伏確変」＝[ﾗｽﾄ1回潜伏]タイプ ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											
		●「小当り」確率＝なし											
	藤　商事	CR緋弾のアリアⅡ　FPM	転落	特賞後	100+α	4&1&4&15 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個	319.7	63.94	100.0% (転落=1/113)	8	実 4	448	【ヘソ】　＜確変＞【ｻﾎﾟ100+α回】実6R=95.0%・15R=5.0%
											実 6	672	【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ100+α回】実4R=3.0%・実6R=6.0%
											(実) 10	1,120	＜確変＞【ｻﾎﾟ100+α回】実10R=6.0%・10R=15.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」									15	1,680	＜確変＞【ｻﾎﾟ100+α回】15R=70.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											※100回を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続
		●「小当り」確率＝なし											※100回未満の転落時、特賞後100回迄時短付
	高　尾	CR銭形平次withでんぱ組.inc SMA	フルST	ST中 潜伏有	73回	4&1&3 &4&15 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個	256.0	73.8	100.0% (ST=77)	10	(J) 4	560	【ヘソ】　＜確変＞4R=51.0%(ｻﾎﾟ73回)・12R=35.0%(ｻﾎﾟ73回)
											J 8	1120	＜確変＞【JUB(ｻﾎﾟ73回)】4R=12.0%・8R=1.0%
											(J) 12	1,680	＜確変＞【JUB(ｻﾎﾟ73回)】12R=0.5%・16R=0.5%
											(J) 16	2,240	【電チュー】＜確変＞4R=29.0%(ｻﾎﾟ73回)・12R=56.0%(ｻﾎﾟ73回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											＜確変＞16R=3.0%(ｻﾎﾟ73回)
		●「潜伏確変」＝[ﾗｽﾄ4回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											＜確変＞【JUB(ｻﾎﾟ73回)】4R=10.0%・8R=1.0%
		●「小当り」確率＝なし											＜確変＞【JUB(ｻﾎﾟ73回)】12R=0.5%・16R=0.5%
	平　和 【前枠】	CR TVアニメーション弱虫ペダル M2BZ4	V確確変	フル	50or100	4&1&4 &7&15 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個	221.4	117.2	初6.0% 継65.0%	8	実 4	448	【ヘソ】　＜確変＞実4R=5.0%・実6R=1.0%
											実 6	672	＜通常＞実4R=15.0%(時短50回)・実6R=79.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									実 8	896	【電チュー】＜確変＞実4R=9.0%・実6R=8.0%・実8R=7.0%・実15R=41.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」									実 15	1,680	＜通常＞実4R=13.0%(時短100回)・実6R=8.0%(時短100回)
		●「小当り」確率＝なし											＜通常＞実8R=5.0%(時短100回)・実15R=9.0%(時短100回)

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変 突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
5日	サンセイR&D (リユース含)	CRA牙狼魔戒ノ花媚空 99バージョン　K－PP	V確ST	ST含 通常後	100回 50回	4&3&3 &11&11 ※ヘソ賞球＝4個 ※下V、上ｱﾀｯｶｰ共通=11個賞球	99.9	66.66	初15.0% 継100.0% (ST=50)	7	下 5 4+1 9+1 15+1	350 350 700 1,120	【ヘソ】　＜確変＞下15+上1R=15.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜通常＞下5R=85.0%(時短50回) 【電チュー】＜確変＞下4+上1R=50.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜確変＞下9+上1R=25.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜確変＞下15+上1R=25.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	SANKYO (リユース含)	CRA鉄拳2　Y	フルST	潜伏有 ST含	20or100	4&1&3 &5&10 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個	99.9	66.7	100.0% (ST=40)	6	6 12 16	324 648 864	【ヘソ】　＜確変＞6R=88.0%(ｻﾎﾟ20回=82.0%・100回=6.0%) ＜確変＞16R=12.0%(ｻﾎﾟ100回) 【電チュー】＜確変＞6R=36.0%(ｻﾎﾟ100回)・12R=14.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜確変＞16R=50.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ　●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	サミー	CRスーパーロボット大戦OG QTA	フルST	ST含 潜伏有	9種類 (0/1/5/9/40/50/60/80/100回)	4&1&3 &5&8&15 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=8個、右ｱﾀｯｶｰ=15個賞球	35.0 (実質約1/137)	19.6	100.0% (ST=20)	上 5 右 10	上実 1 右 2	35 280	【通常時】＜確変＞上実1R=99.7% (ｻﾎﾟ1回=80.0%・5回=14.0%・9回=4.5%・50回=1.2%) ＜確変＞右2R=0.3%(ｻﾎﾟ100回) 【潜伏時】＜確変＞上実1R=99.7% (潜継=50.0%・ｻﾎﾟ1回=10.0%・5回=30.0%・9回=7.5%・50回=2.2%) ＜確変＞右2R=0.3%(ｻﾎﾟ100回) 【右打時】＜確変＞右2R=100.0% (ｻﾎﾟ40回=70.0%・60回=15.5%・80回=9.5%・100回=5.0%)
		●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝[潜伏継続]&[回数切]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
12日													
19日	SANKYO	CR F.倖田來未Ⅴ	確変	フル	50or100	4&1&3 &4&14 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個	259.0	81.3	65.0%	8	2 4 16	208 416 1,664	【ヘソ】　＜確変＞4R=65.0% ＜通常＞4R=35.0%(時短50回) 【電チュー】＜確変＞【選択R】2R=29.0%・16R=36.0% ＜通常＞【選択R】2R=17.5%(時短100回)・16R=17.5%(時短100回) ※選択R平均値
		●特賞R選択仕様 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											
	京楽産業. 【前枠】	CRぱちんこ水戸黄門Ⅲ　KL6	V確ST 小当りRUSH	ST中 通常後	70回 0回	4&1&3&7 &8&10&13 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝1個 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個、上ｱﾀｯｶｰ=13個賞球	158.7	76.5	初75.0% 継100.0% (ST=70)	8	上(J) 4 上J 7 上(J) 15	384 672 1,440	【ヘソ】　＜確変＞上4R=60.0%(ｻﾎﾟ70回)・上JUB4R=5.0%(ｻﾎﾟ70回) ＜確変＞上JUB7R=3.0%(ｻﾎﾟ70回)・上JUB15R=7.0%(ｻﾎﾟ70回) ＜通常＞上4R=25.0%(時短0回) 【電チュー】＜確変＞上4R=50.0%(ｻﾎﾟ70回)・上15R=50.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●ダブルスタートシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝約1/2(電チューのみ)											
	藤　商事 (リユース含) ＜最短＞	CRA遠山の金さん 二人の遠山桜　FPW	フルST	ST含 (30/50/100回)	3種類	4&2&5 &6&11&11 ※ヘソ賞球＝4個、電チュー賞球＝2個 ※下、上ｱﾀｯｶｰ共通=11個賞球	99.9	17.81	100.0% (ST=10)	9	上 4 下実 4 上 6 上 15 下 15	360 360 540 1,350 1,350	＜比率＞　＜確変＞上4R=42.0%(ｻﾎﾟ30回)・下実4R=9.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜確変＞上6R=42.0%(ｻﾎﾟ50回)・上15R=4.0%(ｻﾎﾟ100回) ＜確変＞下15R=3.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●通常時エイトメモリーシステム ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし											

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変 突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
19日	ﾀｲﾖｰ エﾚｯｸ	CR逃亡者おりん3　ETKB	変則ST	ST中	70回	**4&1**&3**&13**	229.1	44.0	80.0%	8	(実) 4	384	【ヘソ】 ＜確変＞4R=30.0%(ｻﾎﾟ70回)・実4R=20.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●ダブルスタートシステム		通常後	70回	※ヘソ賞球＝**4個**			(ST=70)		16	1,536	＜確変＞16R=30.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●通常時エイトメモリーシステム				※**電チュー**賞球＝**1個**							＜通常＞4R=20.0%(時短70回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【電チュー】＜確変＞4R=30.0%(ｻﾎﾟ70回)・16R=50.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											＜通常＞4R=20.0%(時短70回)
		●「小当り」確率＝なし											
		CRAデジハネ逃亡者おりん3 STKA	変則ST	ST中	50回	**4&1**&3**&11**	99.9	44.2	70.0%	10	(実) 4	400	【ヘソ】 ＜確変＞4R=45.0%(ｻﾎﾟ50回)・実4R=10.0%(ｻﾎﾟ50回)
		●ダブルスタートシステム		通常後	50回	※ヘソ賞球＝**4個**			(ST=50)		10	1,000	＜確変＞10R=15.0%(ｻﾎﾟ50回)
		●通常時エイトメモリーシステム				※**電チュー**賞球＝**1個**							＜通常＞4R=30.0%(時短50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」											【電チュー】＜確変＞4R=45.0%(ｻﾎﾟ50回)・10R=25.0%(ｻﾎﾟ50回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											＜通常＞4R=30.0%(時短50回)
		●「小当り」確率＝なし											
		CRAデジハネ火曜 サスペンス劇場2　STKA	フルST	ST含	33or100	**4&1**&3 &4**&7**	99.9	48.1	100.0%	8	J実 4	192	【ヘソ】 ＜確変＞8R=61.0%(ｻﾎﾟ33回=56.0%・100回=5.0%)
		●通常時エイトメモリーシステム				※ヘソ賞球＝**4個**、**電チュー**賞球＝**1個**			(ST=33)		(J) 8	384	＜確変＞16R=9.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									16	768	＜確変＞【JUB】実4R=5.0%(ｻﾎﾟ33回)・8R=24.0%(ｻﾎﾟ33回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											＜確変＞【JUB】16R=1.0%(ｻﾎﾟ100回)
		●「小当り」確率＝なし											【電チュー】＜確変＞8R=90.0%(ｻﾎﾟ100回)・16R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)
	大一商会 (ﾘﾕｰｽ含)	CRスーパーマン ～Limit・Break～　KS	V確ST	ST含	70回	**4&1**&3 &4**&10**	99.9	39.9	初1.0% 継100.0%	7	(実) 6	378	【ヘソ】 ＜確変＞実6R=1.0%(ｻﾎﾟ70回)
				通常後	70回	※ヘソ賞球＝**4個**			(ST=30)		14	882	＜通常＞実6R=99.0%(時短70回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※**電チュー**賞球＝**1個**							【電チュー】＜確変＞6R=67.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」											＜確変＞14R=33.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●「小当り」確率＝なし											
	大一商会 【前枠】	CR天下一閃　AC1200	1種2種混	フル	0回	**15&1**&3 &9**&3&6**	実1/1	実1/4	初100.0%	10	実 15	750	【ヘソ】 ＜時短＞実15R=100.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」					＜役ﾓﾉ=約1/12＞		継0.0%				【電チュー】＜通常＞実15R=100.0%(時短0回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「ﾒﾓﾘｰなし」				※ヘソ賞球＝**15個**、**電チュー**賞球＝**1個**							
		●「小当り」確率＝1/1(ヘソ)・1/4(電チュー)				※**右V役モノ=3個**、**下ｱﾀｯｶｰ=6個**賞球							
	西　陣 (ソフィア) (ﾘﾕｰｽ含)	CRゴールデンゲート ～BLACKver.～　GL	確変	フル	0or100	**4&2**&3 **&7&7**	99.9	15.6	65.0%	7	突3+3	0	【ヘソ】 ＜確変＞上3+下3R=65.0%
						※ヘソ賞球＝**4個**、**電チュー**賞球＝**2個**					3+3	252	＜通常＞上3+下3R=35.0%(時短0回)
											8+8	672	【電チュー】＜確変＞上3+下3R=57.0%・上8+下8R=8.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」				※**下、上**ｱﾀｯｶｰ共通=**7個**賞球							＜通常＞突上3+下3R=35.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」											
		●「小当り」確率＝なし											

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変 突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
19日	**西　陣**	CR麻王DX　SP	V確ST	ST含	70回	**4&1**&3**&8**	67.35	10.03	初10.0%		1	42	【ヘソ】　＜確変＞8R=10.0%(ｻﾎﾟ70回)
	（ソフィア）			通常後	10回	※**ヘソ**賞球＝**4個**			継100.0%		5	210	＜通常＞7R=90.0%(時短10回)
						※**電チュー**賞球＝**1個**			(ST=10)		J 6	252	【電チュー】＜確変＞1R=3.0%(ｻﾎﾟ70回)・5R=70.0%(ｻﾎﾟ70回)
										6	7	294	＜確変＞15R=12.0%(ｻﾎﾟ70回)
		●特賞＝「右打ち仕様」									(J) 8	336	＜確変＞【JUB(ｻﾎﾟ70回)】6R=2.0%・8R=2.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」									J 10	420	＜確変＞【JUB(ｻﾎﾟ70回)】10R=4.0%・15R=7.0%
		●「小当り」確率＝なし									(J) 15	630	
26日	メーシー	CRアナザーゴッドハーデス MB	確変	フル	100回	**5&2**&3**&15**	319.7	46.8	65.0%		6	840	【ヘソ】　＜確変＞6R=15.5%・9R=17.0%・12R=16.0%・16R=16.5%
						※ヘソ内部**特図1&2**賞球＝**5個**				10	9	1,260	＜通常＞【時100回】6R=14.0%・9R=11.0%・12R=6.0%・16R=4.0%
		●通常時エイトメモリーシステム				※**電チュー**賞球＝**2個**					12	1,680	※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。
		●特賞＝「右打ち仕様」									16	2,240	【電チュー】＜確変＞6R=17.0%・9R=15.0%・12R=12.0%・16R=21.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし											＜通常＞【時100回】6R=17.0%・9R=10.0%・12R=4.0%・16R=4.0%