月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：026－256－9677
FAX：026－256－9688

【2019年　5月】　機種一覧表　　最終更新日　2019　年　3　月　20　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(5月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球		大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変 突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
6日	高　尾	P DD北斗の拳	転落	通常後	20or100	4&1&3	①	319.6	133.2	82.0%	10	5+5	1,400	【ヘソ】　＜確変＞上5+下5R=82.0%
	【新枠】	主役はジャギ　T1A		潜伏有		&6&15&15	②	312.0	130.0	(転落=1/370)				(ｻﾎﾟ20回=20.0%・100回=50.0%・100+α回=12.0%)
						※電チュー賞球＝1個	③	304.8	127.0					＜通常＞上5+下5R=10.0%(時20回)※内部高確時は時100回
						※上、下ｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球	④	284.9	118.7					＜通常＞上5+下5R=8.0%(時短100回)
							⑤	273.0	113.7					【電チュー】＜確変＞上5+下5R=82.0%
		●通常時エイトメモリーシステム					⑥	257.0	107.0					(ｻﾎﾟ100回=20.0%・100+α回=62.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」												＜通常＞上5+下5R=18.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												※100+αは100回を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続
		●「小当り」確率＝なし												※ｻﾎﾟ規定回数未満の転落時、規定回数迄時短付
	ｱﾑﾃｯｸｽ	CRキャッツアイ2　H1BZ1A	確変	フル	0or50	4&1&3		316.5	60.0	60.0%	下 7	下 8	784	【ヘソ＆特1電】＜確変＞下8R=60.0%(ｻﾎﾟ無RUSH)
			小当りRUSH			&4&15&15					右 9	右 特2	70	＜通常＞下8R=40.0%(時短50回)
		●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様				※特1電チュー賞球＝1個						右 5	630	【特2】　＜確変＞右5R=10.0%(ｻﾎﾟ無RUSH)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり				※特2賞球＝3個						右 14	1,764	＜確変＞右14R=50.0%(ｻﾎﾟ無RUSH)
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」				※右、下ｱﾀｯｶｰ共通=15個賞球								＜通常＞右特殊2R=40.0%(時短0回)
		●「小当り」確率＝約1/5.6(特2)												
	ｻﾐｰ	CRどらきゅあ　EWD	V確ST	ST中	100回	4&1&3&15		233.2	96.9	初50.0%	10	4	560	【ヘソ】　＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】7R=46.0%・16R=4.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」		通常後	100回	※電チュー賞球＝1個				継100.0%		7	980	＜通常＞7R=50.0%(時短100回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり								(ST=100)		16	2,240	【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ100回】4R=50.0%・16R=50.0%
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												
		●「小当り」確率＝なし												
		CRデジハネどらきゅあ　CWC	V確ST	ST中	80回	4&1&3&13		107.8	87.7	初50.0%	9	3	324	【ヘソ】　＜確変＞【ｻﾎﾟ80回】3R=45.0%・16R=5.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」		通常後	20回	※電チュー賞球＝1個				継100.0%		16	1,728	＜通常＞3R=50.0%(時短20回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり								(ST=80)				【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ80回】3R=50.0%・16R=50.0%
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												
		●「小当り」確率＝なし												
	西　陣	Pベルサイユのばら	確変	フル	30回	4&1&1	①	89.9	30.5	50.0%	8	3	288	【ヘソ】　＜確変＞3R=50.0%(ｻﾎﾟ次回迄=45.0%・ｻﾎﾟ無しRUSH=5.0%)
	(ｿﾌｨｱ)	革命への序曲　GLB	小当りRUSH			&1&3&13	④	84.9	28.8			10	960	＜通常＞3R=50.0%(時短30回)
	(ﾘｭｰｽ含)	●特賞＝「右打ち仕様」				※特2&電チュー賞球共通＝1個	⑥	79.9	27.1					【電チュー】＜確変＞3R=37.0%(ｻﾎﾟ無しRUSH)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												＜確変＞10R=13.0%(ｻﾎﾟ無しRUSH)
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」												＜通常＞3R=50.0%(時短30回)
		●「小当り」確率＝約1/1.2(電チュー)												

発売日(5月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球		大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変 突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
6日	ﾆｭｰｷﾞﾝ	Pゾンビリーバボー～絶叫～ S3－T1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	潜伏有	0or100	**4&1**&4**&7** **※電チュー賞球＝1個**		169.8	25.0	65.0%	9	特殊 2 3 10	42 162 540	【ヘソ】 ＜確変＞3R=65.0%(初回潜伏=35.0%・ｻﾎﾟ次回迄=30.0%) ＜通常＞3R=35.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞10R=65.0% ＜通常＞特殊2R=10.0%(時短0回)・10R=25.0%(時短100回)
		Pゾンビリーバボー～絶叫～ S4－T6 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	潜伏有	0or100	**4&1**&4**&6** **※電チュー賞球＝1個**	① ② ③ ④ ⑤ ⑥	159.8 152.1 144.0 140.1 136.0 119.8	30.0 28.5 27.0 26.4 25.5 22.5	82.0%	9	特殊 2 3 7	35 135 315	【ヘソ】 ＜確変＞3R=82.0%(初回潜伏=17.0%・ｻﾎﾟ次回迄=65.0%) ＜通常＞3R=18.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞7R=82.0% ＜通常＞特殊2R=18.0%(時短0回)
		Pゾンビリーバボー～絶叫～ S5－T1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[初回潜伏]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変	潜伏有	0or100	**4&1**&4**&6** **※電チュー賞球＝1個**		150.0	30.0	82.0%	9	特殊 2 3 7	35 135 315	【ヘソ】 ＜確変＞3R=82.0%(初回潜伏=17.0%・ｻﾎﾟ次回迄=65.0%) ＜通常＞3R=18.0%(時短100回) 【電チュー】＜確変＞7R=82.0% ＜通常＞特殊2R=18.0%(時短0回)
	SANKYO (ﾘﾕｰｽ含)	P F.革命機ヴァルヴレイヴ YR ●電サポ「状態変動」仕様 ●通常時エイトメモリーシステム ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	リミット機 転落	潜伏有 (1/9/18/70+α回)	4種類	**4&1**&3 &4**&6** **※電チュー賞球＝1個**	① ② ③ ④ ⑤ ⑥	99.9 97.2 94.8 92.4 89.2 75.9	50.0 48.6 47.4 46.2 44.6 37.9	100.0% (ﾘﾐｯﾄ16回) (転落1/677)	6	4 6 10	120 180 300	【ヘソ】 ＜確変＞4R=65.0% (ｻﾎﾟ1回=40.0%・9回=19.0%・18回=3.0%・70+α=3.0%) ＜確変＞6R=17.5%(ｻﾎﾟ9回=10.5%・18回=4.0%・70+α=3.0%) ＜確変＞10R=17.5%(ｻﾎﾟ9回=10.5%・18回=3.0%・70+α=4.0%) 【電チュー】＜確変＞【ｻﾎﾟ70+α(ﾘﾐｯﾄ時は時短70回)】 4R=50.0%・6R=25.0%・10R=25.0% ※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率＝1:1」算出。 ※70回を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続 ※70回未満の転落時、特賞後70回迄時短付
	(ﾘﾕｰｽ含)	Pドラムゴルゴ13　sY ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/99.9(ヘソ)・1/10.6(電チュー)	1種2種混	時短中	1or10	**4&2**&6 **&3&8** **※電チュー賞球＝2個** **※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=8個賞球**		小当り 99.9	10.6	100.0%	下 9 上 10	下実 3 下実 9	189 567	【ヘソ】 ＜時短＞【時短1回】下実3R=24.2%・下実9R=75.8% 【電チュー】＜時短＞【時短10回】下実3R=24.2%・下実9R=75.8% ※電チュー保留4個により、時短回数は【ヘソ】【電チュー】実質+4回
12日														

発売日(5月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球		大当り確率(1/) 通常時	高確時	確変 突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
19日	藤　商事	P緋弾のアリアⅢ	1種2種混	フル	0回	4&2&4&3	①	319.7	小当り	初64.2%	上 10	下 4	280	【特1】　＜時短＞下(実)4R=64.2%
		FUZ設定付	特殊			&4&5&3&11	⑥	254.0	1.6	継100.0%	下 7			(ｻﾎﾟ1:58秒=43.0%・3:12秒=12.0%・3:49秒=3.0%・4:26秒=3.0%
		●ダブルスタートシステム				※電チュー賞球＝2個								・5:40秒=2.0%・6:54秒=2.0%・8:08秒=35.0%)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※右特1賞球＝4個								＜通常＞下4R=50.0%(時短0回)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし				※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=11個賞球								【電チュー】＜時短＞下(実)4R=100.0%
		●「4個メモリー」 ●「入賞順消化」												
		●「小当り」確率＝1/1.006(内電ﾁｭｰ63%がV入賞)												
	銀　座	Pショウバイロック　EJC	確変	潜伏有	6or20	4&1&1	①	219.9	56.0	80.0%	10	4	360	【ヘソ】　＜確変＞4R=80.0%(ｻﾎﾟ6回=51.5%・次回迄=28.5%)
						&5&10	②	210.7	53.6			10	900	＜通常＞4R=20.0%(時短6回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個	③	202.9	51.6					【電チュー】＜確変＞4R=30.0%・10R=50.0%
		●「潜伏確変」＝[回数切]タイプ ●「R変動」＝あり					④	195.0	49.6					＜通常＞4R=20.0%(時短20回)
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」					⑤	188.3	47.9					
		●「小当り」確率＝なし					⑥	181.5	46.2					
	ｻﾝｾｲR&D	PAキャプテン翼	V確確変	フル	100回	4&1&3	①	139.7	46.0	初50.0%	9	4	144	【ヘソ】　＜確変＞10R=50.0%
	(ﾘﾕｰｽ含)	雷獣バージョン　RAY				&5&5	②	133.2	43.8	継65.0%		10	360	＜通常＞4R=50.0%(時短100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個	③	128.0	42.1					【電チュー】＜確変＞4R=15.0%・10R=50.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり					④	119.8	39.4					＜通常＞4R=35.0%(時短100回)
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」					⑤	109.0	35.9					
		●「小当り」確率＝なし					⑥	95.8	31.5					
	平　和	P JAWS再臨　L1BU2S	V確転落	通常後	30回	4&1&1	①	116.8	87.4	初66.0%	10	4	360	【ヘソ】　＜確変＞【ｻﾎﾟ100回+α】4R=64.0%・10R=2.0%
						&4&10	②	113.7	85.2	継100.0%		7	630	＜通常＞4R=34.0%(時短30回)
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個	③	109.5	82.1	(転落134.2)		10	900	【電チュー】＜確変＞4R=75.0%(ｻﾎﾟ1回+α=15.0%・100回+α=60.0%)
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり					④	105.7	79.1					＜確変＞【ｻﾎﾟ100回+α】7R=15.0%・10R=10.0%
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」					⑤	102.0	76.4					※+αは規定回数を超えても転落当選迄ｻﾎﾟ継続
		●「小当り」確率＝なし					⑥	95.9	71.8					※ｻﾎﾟ規定回数未満の転落時、規定回数迄時短付
	大都技研	Pぱちんこ押忍！番長2	1種2種混	時短中	1or90	4&1&1	①	99.9	小当り	100.0%	10	下 5	450	【ヘソ】　＜時短＞下4R=90.0%(時短1回)・下10R=10.0%(時短90回)
		A02	ﾘﾐｯﾄ機			&3&8&8	②	96.9		(ﾘﾐｯﾄ3回)		下 10	900	【電チュー】＜時短＞下9+右1R=100.0%(時短1回)※ﾘﾐｯﾄ時は時短0回
		●特賞＝「右打ち仕様」				※電チュー賞球＝1個	③	93.0				9+1	900	※電ﾁｭｰ保留4個により、時短回数は実質+4回
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり				※右V、下ｱﾀｯｶｰ共通=8個賞球	④	85.9	10					※残保留での特賞は全て時短90回
		●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」					⑤	83.3						
		●「小当り」確率＝約1/10(電ﾁｭｰ)					⑥	80.0						
26日														