月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2020年　１０月】　機種一覧表　最終更新日　2020　年　10　月　3　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	通常時	高確時	確変突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
4日	ビスティ	P新世紀エヴァンゲリオン シト、新生　決戦　W	V確ST	ST中	100回	3&1&5 &1&15 ※ｱﾀｯｶｰ=15個 (V入賞R含む)	無	319.7	62.2	初回=55.0% 継続=100.0% (ST=100回)	10	3	420	【ヘソ】 ＜確変＞3R=40.0% (ST電ｻﾎﾟ=100回)
				時短中	100回							10	1,400	＜確変＞10R=15.0% (ST電ｻﾎﾟ=100回)
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	1,200回									＜通常＞3R=45.0% (時短=100回)
				(※959回転消化時)										【電ﾁｭｰ】＜確変＞3R=25.0% (ST電ｻﾎﾟ=100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												＜確変＞10R=75.0% (ST電ｻﾎﾟ=100回)
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	ｻﾝｾｲR&D	P真・牙狼　RS	V確ST	ST中	130回	3&1&3 &3&15 ※ｱﾀｯｶｰ=15個 (V入賞R含む)	無	319.68	73.63	初回=50.0% 継続=100.0% (ST=130回)	10	3	420	【ヘソ】 ＜確変＞3R=50.0% (ST電ｻﾎﾟ=130回)
				時短中	50回		＜図柄時短確率＞ c時短確率＝1/89.04 ※ST後の4回転のみ抽選					2	250	＜通常＞3R=50.0% (時短=50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」	【図柄時短】	図柄時	900回							10	1,400	【電ﾁｭｰ】＜確変＞2R=30.0% (ST電ｻﾎﾟ=130回)
		●「潜伏確変」＝なし	【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	1,200回									＜確変＞10R=70.0% (ST電ｻﾎﾟ=130回)
		●「R変動」＝あり		(※900回転消化時)										※ST後の「保留4回転」時のみ、図柄時短（c時短）抽選が行われる。
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	ｱﾑﾃｯｸｽ	P戦国乙女6　M2AZ1Y	1種2種混	時短中	25回	3&1&4 &1&15 ※ｱﾀｯｶｰ=15個 (V入賞R含む)	無	222.9	合算 47.0	初回=100.0% 継続=100.0%	10	2	280	【ヘソ】 ＜時短＞直3R=93.0%(時短=25回) ・直3R=7.0%(時短=71回)
					71回							3	420	【RUSH中】(※直撃・V入賞当りの合算)(全て、時短=71回)
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	171回							4	560	＜時短＞2R=21.1% ・4R=19.7% ・10R=59.2%
				(※666回転消化時)								10	1,400	～＜※特図②大当りの詳細＞～
											(※V入賞R含む)			【特図 直撃当り】(時短=71回) ＜時短＞直2R=100.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												【特図②V小当り】(時短=71回) ＜時短＞4R=25.0% ・10R=75.0%
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/59.6												※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
	JFJ	Pリング呪いの7日間2　FSA	フルST	ST中	0回	1&1&4&3 &2&13 ※ヘソ賞球＝1個	無	199.8	61.9	初回=100.0% 継続=100.0% (ST=74)	10	2	240	【ヘソ】 ＜確変＞【電ｻﾎﾟ=0回 or 74回】2R=16.0% (※初回潜伏)
					74回							4	480	※「時短発生状態」、及び「潜伏確変中」は「電ｻﾎﾟ=74回」
			【延長時短】	ST後	598回							10	1,200	＜確変＞【電ｻﾎﾟ=74回)】2R=0.5% ・4R=71.0% ・10R=11.0%
				(ST含)	(672回)									＜確変＞【電ｻﾎﾟ=74回＋598回】4R=1.0% ・10R=0.5%
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	759回									【電ﾁｭｰ】＜確変＞【電ｻﾎﾟ=74回】4R=37.0% ・10R=55.0%
				(※599回転消化時)										＜確変＞【電ｻﾎﾟ=74回 or＋598回】4R=3.0% ・10R=5.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝あり(※初回潜伏)												※非電ｻﾎﾟ時での当りの場合のみ、「ST電ｻﾎﾟ=74回」となる。
		●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図①) 1/91.4												※「ST後時短=598回転」でも大当りスルーとなった場合、「1回転後に遊タイム突入」となる。
	ディ・ライト	Pおそ松さんのゴールデン ロード！625　NT－JS	V確確変 突破型 デジ⇒役物	確変中	次回迄	1&1&5 &1&15&15 ※上Vｱﾀｯｶｰ=15個 ※下ｱﾀｯｶｰ=15個	無	219.18	89.90	初回=0.5% or 役物V時	9	2	252	【ヘソ】 ＜確変＞3R=0.5% (電ｻﾎﾟ=次回まで)
				時短中	20回		※Vﾁｬﾚﾝｼﾞ成功で「+23.9%」					3	378	＜Vﾁｬﾚﾝｼﾞ＞3R=99.5% (確変 or 時短=100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」			100回							5	630	※「V入賞役物チャレンジ」の成功率は、平均「約23.9%」。
		●「潜伏確変」＝なし	【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	800回					継続=70.0%		10	1,260	【電ﾁｭｰ】＜確変＞3R=10.0% ・5R=5.0% ・10R=55.0% (電ｻﾎﾟ=次回まで)
		●「R変動」＝あり		(※625回転消化時)			※Vﾁｬﾚﾝｼﾞ成功で「+8.3%」				(※上V役入賞1R含む)			＜Vﾁｬﾚﾝｼﾞ＞2R=30.0% (確変 or 時短=20回)
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし					※時短20回の引戻しで「+2.6%」							※「V入賞役物チャレンジ」の成功率は、平均「約27.6%」。

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	確変突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
4日	ジェイビー	Pフィーバークィーン Ⅱ	フルST	ST中	8回	3&2&4	無	99.9	12.0	初回=100.0%	8	4	384	【ヘソ】　<確変>4R=84.0%（「ST電サポ=8回」＋「時短=32回」）
				ST後	+32回	&4&13				継続=100.0%		10	960	<確変>4R=3.0%（「ST電サポ=8回」＋「時短=92回」）
					+92回	※ヘソ賞球＝3個				(ST=8回転)				<確変>10R=13.0%（「ST電サポ=8回」＋「時短=92回」）
		●特賞＝「通常打ち」	【遊タイム】	遊タイム	100回									【電チュー】特図①同様。
		●「潜伏確変」＝なし		(※292回転消化時)										
		●「R変動」＝なし												
		●通常時「エイトメモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	サンスリー (リユース含)	PAヤッターマンVVV -YBB	1種2種混 4回リミット	初回後	1回	3&1&3&4	無	99.9	合算	初回=50.5%	10	下直 4	320	【ヘソ】　<時短>下直4R=50.5%（時短=1回）
					0回	&1&1&9			4.0	継続=100.0%		V1+3	240	<通常>下直4R=49.5%（時短=0回）
				連チャン中	100回	※ヘソ賞球＝3個				(リミット4回)		V1+4	320	【電チュー時短時】<時短>上V1R+下3=40.0%・上V1R+下4R=15.0%
				リミット後	0回	※上V役モノ=1個						V1+6	480	<時短>上V1R+下6R=5.0%・上V1R+下9R=40.0%
						※下アタッカー=9個						V1+9	720	（※全て、「時短=100回（=次回まで）」＋残保留4回）
											※V1R出玉=実質0個）			（※但し、【電チュー残保留時】は、「全て、時短=1回」）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												※リミット時の特賞は、「時短回数=0回」（＋残保留4個）
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約 1/4.17												※電チュー保留4個により、時短回数は「実質＋4回」
	ニューギン (リユース含)	P義風堂々！！ ～兼続と慶次～2　N－X	1種2種混	時短中	1回	1&1&5&10		100.97	合算	初回=100.0%	上10 V10	上 4	360	【ヘソ】　<時短>上4R=99.0%（時短=1回）・上9R=1.0%（時短=100回）
					6回	&1&3&10			7.84	継続=100.0%		上 9	810	【電チュー直撃】<確変>上9R=100.0%（時短=6回）
					100回	※ヘソ賞球＝1個						V1+3	290	【電チューV当】<時短>V1R+上3R=55.0%・V1R+上6R=5.0%（時短=6回）
						※下V役モノ=3個						V1+6	560	<時短>V1R+上9R=35.0%（時短=6回）
						※上アタッカー=10個						V1+9	830	<時短>V1R+上9R=5.0%（時短=100回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし									（※V1R出玉=20個含）			※電チュー保留4個により、時短回数は全て実質+4回
		●「R変動」＝あり ●「4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/5.00												
	コナミ	PA G I 優駿倶楽部　AU	フルST	ST中	50回	3&1&3	無	99.91	54.01	初回=100.0%	10	3	270	【ヘソ】　<確変>3R=99.0%・10R=1.0%
			【遊タイム】	遊タイム	378回	&5&10&10				継続=100.0%		10	900	※全ての大当りに、「ST電サポ=50回」
				(※250回転消化時)		※ヘソ賞球＝3個				(ST=50回転)		JUB 2	180	【電チュー】<確変>3R=35.0%・10R=50.0%
						※上下アタッカー=10個						JUB 4	360	<確変>JUB2R=6.0%・JUB4R=6.0%・JUB6R=3.0%
		●ダブルスタートシステム ●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり										JUB 6	540	※全ての大当りに、「ST電サポ=50回」
		●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝（特図①）約1/668.7・（特図②）1/3.3（電チュー）												※特図②の「小当り」は、「BA維持の確保用」となる。
11日														
18日	高　尾	Pハイスクールオブザデッド2 N1A	1種2種混	時短中	0回	2&1&4	無	319.6	実測値	初回=50.5%	10	直上 5	700	【ヘソ】　<時短>直5R=50.5%（時短電サポ=128回）
					128回	&1&1&15			5.5	継続=83.5%		直上 8	1,120	<通常>直8R=49.5%（電サポ=0回）
			【遊タイム】	遊タイム	128回	※ヘソ賞球＝2個		※【TSA】値は、実「V入賞確率」の実測値（概算値）となります。				V1+ 3	420	【電チュー】<時短>V1+3R=17.5%・V1+9R=66.0%（時短電サポ=128回）
				(※959回転消化時)		※V役アタッカー=1個						V1+ 9	1,260	<通常>V1+3R=16.5%（電サポ=0回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし				※アタッカー=15個					※V1R出玉=実質0個）			※特図②の「電チュー保留」は無し。
		●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/1.00												
	オッケー. (リユース含)	Pぱちんこ劇場版魔法少女 まどか☆マギカ　A5	1種2種混 突破型	時短中	4回	3&1&4&5	無	99.99	合算	初回=100.0%	下9	下 3	216	【ヘソ】　<時短>下3R=70.0%(時短=4回)・下3R=29.0%（時短=25回）
					25回	&2&9&10			23.38	継続=100.0%	上10	上 3	270	<時短>上10R=1.0%（時短=295回）
					295回	※下アタッカー=9個						上 10	900	【電チュー】<時短>上3R=49.7%（時短=25回）
			【遊タイム】	遊タイム	295回	※上アタッカー=10個					（※上V入賞の1R含む）			<時短>上10R=40.2%（時短=25回）
				(※300回転消化時)										<時短>上10R=10.1%（時短=295回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												※「アルティメットRUSH」中の【10R当り（50.3%）】は、全て「時短=295回」。
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図①）約1/65,099・（特図②）1/30.5（電チュー）												※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」

25日														