月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2020年　１１月】　機種一覧表　最終更新日　2020　年　11　月　10　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
1日	JFJ	Pとある魔術の禁書目録 JUA	フルST	ST中	150回	1&1&5	無	319.68	99.9	初回=100.0%	10	下 4	360	【ヘソ】　<確変>下4R=100.0%（ST電サポ=150回）
				ラスト4回潜伏仕様）		&2&10&15				継続=100.0%		上 10	1,400	【電チュー】<確変>下4R=30.0%（ST電サポ=150回）
			【遊タイム】	遊タイム	1,214回	※ヘソ賞球＝1個				(ST=154回転)				<確変>上10R=70.0%（ST電サポ=150回）
				(※800回転消化時)		※下アタッカー=10個								※「高確ST＝154回」の、「ラスト4回転」時は電サポなし。
						※上アタッカー=15個								
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし												
		●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	SANKYO	Pフィーバーゴルゴ13－2 W	1種2種混	時短中	0回	3&1&5	無	319.7	合算	初回=65.0%		2	280	【ヘソ】　<時短>2R=55.0%（時短=100回＋保留1回）
					100+1回	&1&15			約 1.67	<実質継続>	10	3	420	<時短>3R=10.0%（時短=100回＋保留1回）
				（「+1」は特図②残保留）		※ヘソ賞球＝3個		<継続①>時短100回=約100.0%				10	1,400	<通常>3R=35.0%（時短=0回）
			【遊タイム】	遊タイム	100回			<継続②>保留1回=約60.0%			（※V入賞R含む）			※「時短100回」での連チャン率は、「ほぼ100%」。
				(※950回転消化時)										【特図②】～（100回時短中の特賞）<時短>10R=100.0%（時短=0回）
														（残保留1回転中）<時短>10R=約60.0%（時短=100回＋保留1回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												※「残保留1回転中」における連チャン率は「約60%」になります。
		●「通常4個メモリー」 ●「特図②保留＝1個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約 1/1.67												※「残保留1回転中」に、当たらない確率は「約40%」になります。
	平　和	Pルパン三世11　2YZ7	フル確変	リミット後	14回	1&1&5	無	実質値	高確時	実測値	カウント	大当R	実質値	理論値出玉
	(※新枠)		7回リミット		23回	&1&15&15		319.8	約 19	突入=83.4%	1	左 2	28	※ルパンボーナス＝約300個
			潜伏確変		100回	※ヘソ賞球＝1個				継続=71.5%	1	右 10	280	※ランクアップボーナス＝約300個～約2,000個（平均=1,185個）
				(※残メモリー=+4個)		※左、右アタッカー=15個					（※カウントオーバー入賞含）			※マモープレミアムボーナス（7回1セット）＝約2,000個
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝あり ●「R変動」＝あり												
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												※通常時の「左2R当り（潜伏確変）」は、通常ベース値に含まれます。
	エース電研	P結城友奈は勇者である MAa	1種2種混	時短中	0回	1&2&7	無	198.59	小当り	初回=54.0%	10	7	560	【ヘソ】　<時短>7R=54.0%（時短=1回＋保留1個　※2回ループ）
	(※新枠)		2回ループ		1回	&2&9&9			1.0	継続(1)=100%		10	800	<通常>7R=46.0%（時短=0回）
			【遊タイム】	遊タイム	100回	※ヘソ賞球＝1個				継続(2)=40%	（※V入賞R含む）			【電チュー】<時短>10R=40.0%（時短=1回＋保留1個　※2回ループ）
				(※555回転消化時)		※上、下アタッカー=9個								<通常>10R=60.0%（時短=0回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												※【2回ループ】⇒「時短1回転・小当り=1/1」＋「電チュー残保留=1個。
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/1.0												
	銀　座	Pビッグドリーム2　GEB	V確確変	確変中	次回迄	1&1&5&1		199.8	88.1	初回=53.0%	10	2	280	【ヘソ】　<確変>2R=3.0%（サポ次回迄）・7R=50%（サポ次回迄）
	(リユース含)			時短中	0回	&1&15				継続=77.3%		7	980	<通常>2R=47.0%（時短=0回）
			【遊タイム】	遊タイム	750回	※ヘソ賞球＝1個								【電チュー】<時短>7R=77.3%（電サポ=次回迄）
				(※599回転消化時)										<通常>2R=22.7%（時短=0回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
1日	サンスリー	PAドラム海物語INジャパン RBB ●特賞＝「通常打ち」 ●通常時「エイトメモリー」 ●「R変動」＝なし ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST中	10回	3&2&4 &3&10 ※ヘソ賞球＝3個	無	99.9	19.3	初回=100.0% 継続=100.0% (ST=10回転)	10	4	360	【ヘソ】 ＜確変＞4R=46.0%（「ST電サポ=10回」＋「時短=30回」） ＜確変＞6R=46.0%（「ST電サポ=10回」＋「時短=30回」） ＜確変＞10R=8.0%（「ST電サポ=10回」＋「時短=289回」）
				ST後	+30回							6	540	
					+289回			※＜図柄時短＞ 確率 =1/163.8				10	900	
			【図柄時短】	図柄当	20回									【電チュー】特図①同様。
					40回									
			【遊タイム】	pukakurit	379回									※【図柄時短】 20回転=80.0% ・40回転=20.0%
				(※290回転消化時)										
	ニューギン（※最短）（リユース含）	P乗物娘　M5－K1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●通常時「エイトメモリー」 ●「入賞純消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST中	100回	1&1&1&5&6 &2&11 ※ヘソ賞球＝1個 ※アタッカー=11個	無	199.80	73.30	初回=100.0% 継続=100.0% (ST=100回)	10	4	400	【ヘソ】(※特図①・特図②の合算値)（※全て「ST電サポ=100回） ＜確変＞4R=64.5%・10R=25.0% ＜確変＞＜RUB＞4R=4.5%・6R=0.5%・8R=0.5%・10R=5.0% 【電チュー】(※特図②のみ)（※全て「ST電サポ=100回） ＜確変＞4R=39.0%・10R=40.0% ＜確変＞＜RUB＞4R=9.0%・6R=1.0%・8R=1.0%・10R=10.0%
												10	1,000	
												RUB 4	400	
												RUB 6	600	
												RUB 8	800	
												RUB 10	1,000	
		P乗物娘　M－K1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●通常時「エイトメモリー」 ●「入賞純消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST中	100回	3&3&1&5&3 &2&10 ※ヘソ賞球＝3個 ※アタッカー=10個	無	199.80	71.70	初回=100.0% 継続=100.0% (ST=100回)	10	4	360	【ヘソ】(※特図①・特図②の合算値)（※全て「ST電サポ=100回） ＜確変＞4R=64.5%・10R=25.0% ＜確変＞＜RUB＞4R=4.5%・6R=0.5%・8R=0.5%・10R=5.0% 【電チュー】(※特図②のみ)（※全て「ST電サポ=100回） ＜確変＞4R=39.0%・10R=40.0% ＜確変＞＜RUB＞4R=9.0%・6R=1.0%・8R=1.0%・10R=10.0%
												10	900	
												RUB 4	360	
												RUB 6	540	
												RUB 8	720	
												RUB 10	900	
	ニューギン（※最短）（リユース含）	PA戦国BASARA N－5V1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確確変 転落抽選 5回リミット	確変中	50+α回	1&1&4&1 &2&10 ※ヘソ賞球＝1個	無	99.90	50.02	初回=2.0% 継続=85.0% (転落=1/370.26)	10	4	360	【ヘソ】 ＜確変＞4R=1.0%・10R=1.0%（全て、電サポ=50回+α回） ＜通常＞4R=98.0%（時短=50回） 【電チュー】＜確変＞4R=39.0%・6R=17.0%・8R=9.0%・10R=20.0% （全て、電サポ=50回+α回） ＜通常＞4R=11.0%・6R=3.0%・8R=1.0%（時短=50回） ※「電サポ=50回+α回」は、50回転後、転落当選迄電サポ継続
				通常後	50回							6	540	
												8	720	
												10	900	
	サンセイR&D（レンタル限定）	P牙狼コレクション　MA ●通常時エイトメモリー ●「潜伏確変」＝[潜伏継続] ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「R変動」＝なし ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし	変則ST 潜伏継続	ST中 潜伏有	0回	3&3&1&5 &3&15 ※ヘソ＝3&3個	①	167.18	83.59	初回=20.3% 継続=20.3% (ST=50回)	10	下 2	280	＜比率＞ ＜確変＞2R=7.0%・3R=3.15%・10R=10.15% （全て、「電サポ無し」の潜伏確変継続） ＜通常＞【時短=0回】下3R=39.85%・下10R=39.85% ※【遊タイム】中のみ、電サポ状態が発動します。 ※前「右上アタッカー」が、「電チューに仕様変更」されています。
				通常後	0回		②	165.07	82.53			下 3	420	
							③	162.62	81.31			下 10	1,400	
			【遊タイム】	遊タイム	530回		④	159.06	79.53					
				(※419回転消化時)			⑤	149.28	74.64					
							⑥	139.73	69.86					
	メーシー（※最短）（リユース含）	PAハイスクール・フリート AE ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)約 1/1.36	確変ループ 小当RUSH	確変中	次回迄	1&1&7&8 &1&10&10 ※ヘソ賞球＝1個 ※上アタッカー=10個 ※下小当りAT=10個	①	109.96	40.18	初回=60.0% 継続=60.0%	9	3	243	【ヘソ】 ＜確変＞3R=57.0%（電サポ=次回）・10R=3.0%（小当りRUSH） ＜通常＞3R=40.0%（時短=15回） 【電チュー】＜確変＞3R=10.0%・6R=8.0%・8R=7.0%・10R=10.0% （全て、電サポ=次回迄） ＜確変＞10R=25.0%（小当りRUSH） ＜通常＞3R=40.0%（時短=30回） ※「時短中」・「RUSH中」の大当りは、全て「小当りRUSH」になる。
				時短中	15回		⑥	99.90	36.51			6	486	
					30回							8	648	
												10	810	

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	通常時	高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
1日	豊丸産業 (ﾘﾕｰｽ含)	PAロードファラオ　1AC	1種2種混	初当後	100回	4&2&8	設	通常時	合算値	初回=50.0%	下 7	6	252	【ヘソ】　＜時短＞直6R=50.0%（時短=100回）
					0回	&4&5&3&7	①	104.03	1.595	継続=100.0%		9	378	＜通常＞直6R=50.0%（時短=0回）
				時短中	1回	※ヘソ賞球＝4個	③	99.90	1.594		V 10 下 7	V1+4	188	【電チュー】＜時短＞V1+4R=50.0%・V1+9=50.0%
						※Vｱﾀｯｶｰ=3個	⑥	79.92	1.588			V1+9	398	（全て、時短=1回＋残保留1回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし				※下ｱﾀｯｶｰ=7個					(※V1R=20個出玉含む)			※「時短中」の「特図①当り」は、「直下9R当り」になる。
		●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/1.62												※電チュー保留1個により、時短回数は実質「+1回」
8日	銀　座 (ﾘﾕｰｽ含)	Pビッグドリーム2　GEB	V確確変	確変中	次回迄	1&1&5&1		199.8	88.1	初回=53.0%	10	2	280	【ヘソ】　＜確変＞2R=3.0%（ｻﾎﾟ次回迄）・7R=50%（ｻﾎﾟ次回迄）
				時短中	0回	&1&15				継続=77.3%		7	980	＜通常＞2R=47.0%（時短=0回）
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	750回	※ヘソ賞球＝1個								【電チュー】＜時短＞7R=77.3%（電ｻﾎﾟ=次回迄）
				(※599回転消化時)										＜通常＞2R=22.7%（時短=0回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
15日	高　尾 (ﾘﾕｰｽ含)	P銭形平次2　V3B	フルST 潜伏確変	ST中	0回	2&1&5	無	99.9	18.9	初回=100.0%	2	下 2	36	【ヘソ】　＜確変＞下2R=50.0%（ST電ｻﾎﾟ=無し）～※潜伏ループ
					31回	&1&10&15				継続=100.0%		下 10	180	＜確変＞下10R=50.0%（ST電ｻﾎﾟ=31回）～※ﾗｽﾄ4回潜伏
		●特賞＝「右打ち仕様」	【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	379回	※ヘソ賞球＝2個				(ST=35回)		上 10	280	【電チュー】＜確変＞上10R=100.0%（ST電ｻﾎﾟ=31回）～※ﾗｽﾄ4回潜伏
		●「R変動」＝あり		(※299回転消化時)		※下ｱﾀｯｶｰ=10個								
		●「潜伏確変」＝「潜伏ループ」&「ﾗｽﾄ4回潜伏」				※上ｱﾀｯｶｰ=15個								
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図①）1/99.9												
	京楽産業.	Pぱちんこウルトラセブン 超乱舞　K4	1種2種混	特賞後	7回	3&1&3&5	無	199.9	合算値	初回=100.0%	10	直 3	270	【ヘソ】　＜時短＞直3R=50.0%（時短=7回＋保留4回）
					55回	&2&10&10			51.0	継続=100.0%		V1+2	270	＜時短＞直3R=35.0%（時短=55回＋保留4回）
					95回	※下Vｱﾀｯｶｰ=10個				＜実質継続＞		V1+9	900	＜時短＞直3R=15.0%（時短=95回＋保留4回）
					496回	※上ｱﾀｯｶｰ=10個			・時短7+4回=19.6%		(※V1R=90個出玉含む)			【電チュー】＜時短＞V1+2R=36.1%（時短=55回＋保留4回）
			【遊タイム】	遊ﾀｲﾑ	750回				・時短55+4回=68.9%					＜時短＞V1+2R=11.9%（時短=95回＋保留4回）
				(※500回転消化時)					・時短95+4回=85.9%					＜時短＞V1+9R=17.9%（時短=55回＋保留4回）
									・時短496+4回=99.99%					＜時短＞V1+9R=8.6%（時短=95回＋保留4回）
														＜時短＞V1+9R=25.5%（時短=496回＋保留4回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												【超乱舞】＜時短＞V1+2R=48.0%・V1+9R=26.5%（時短=95回＋4回）
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/68.4												＜時短＞V1+9R=25.5%（時短=496回＋保留4回）
														※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
22日														
29日														