月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2021年　０１月】　機種一覧表 最終更新日　2020　年　12　月　30　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（1月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	通常時	高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
3日	藤　商事	PA緋弾のアリアⅢ FW設定付	1種2種混	時短	100 回 0 回	1&2&7&4 &3&3&10	設	通常時	小当り	初回=52.1%	下 7	下 4	252	【特1】　＜時短＞下直4R=52.1%（時短=100回） ＜通常＞下直4R=47.9%（時短=0回）
							①	99.9	1.86	継続=100.0%	上 10	V1+下4	252	
						※ヘソ賞球＝1個	②	93.8	1.86	＜実質＞	（※V1R出玉含まず）			【電チュー】＜時短＞上V1+4R=約98.0%　・直4R=約2.0%
						※上Vｱﾀｯｶｰ=3個	③	89.8	1.86	突入=52.1%				※電チュー保留1個により、時短回数は実質「+1回」
		●ダブルスタートシステム				※下ｱﾀｯｶｰ=10個	④	80.9	1.86	継続=				＜ごほうびタイマー＞
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし					⑤	69.9	1.85	78.6%～78.9%				1分58秒:5回:75.0%・3分12秒:7回:7.5%・3分49秒:8回:2.5%
		●「R変動」＝なし ●「通常時＝4個メモリー」 ●「電チュー＝1個メモリー」					⑥	59.9	1.84					4分26秒:9回:2.0%・5分40秒:11回:1.0%・6分54秒:13回:1.0%
		●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.006												8分08秒:15回:11.0%
	藤　商事	PA貞子vs伽椰子　頂上決戦 FWA	1種2種混 5回ﾘﾐｯﾄ	時短中	1 回 100 回 200 回	1&2&4&5 &5&1&7 ※ヘソ賞球＝1個	設	通常時	合算	初回=100.0%	上 10	上 3	180	【ヘソ】　＜時短＞上6R=100.0%（「時短=1回」）
							無	99.9	5.15	継続=100.0%		上 6	360	※初回当り時は、「時短=1回」+「残保留+1回）
										(ﾘﾐｯﾄ5回)		上 9	540	【電チュー時短時】＜時短＞下V1R+上3R=25.0%（時短=次回迄）
			【遊タイム】	消化後 時短数	297 回 200 回	※下V役ﾓﾉ=1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=7個				＜実質＞	（※V1R出玉含まず）			＜時短＞下V1R+上6R=25.0%（時短=次回迄）
										突入=35.0%				＜時短＞下V1R+上9R=50.0%（時短=次回迄）
		●特賞＝「右打ち仕様」								継続=66.0%				※ﾘﾐｯﾄ到達時は「時短=0回」+「残保留=4回」
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												※残保留時の大当り後は、「時短=1回」+「残保留+1回」の抽選に。
		●「通常時＝4個メモリー」 ●「電チュー＝1or4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/5.4												
10日	大都技研	P Re:ゼロから始める 異世界生活　M06	確変ループ 小当りRUSH	確変中	直RUSH 4 回 10 回 15 回 20 回 25 回 30 回 40 回	3&1&1&3&1 &1&8&10 ※ヘソ賞球＝3個 ※右特①電チュー=1個 ※右特②電チュー=1個 ※左ｱﾀｯｶｰ=8個 ※右ｱﾀｯｶｰ=10個（小当りｱﾀｯｶｰ）	無	319.7	40.4	初回=70.0%	10	左 5	350	【ヘソ】　＜確変＞5R=67.0%（電ｻﾎﾟ規定回数終了後、小当RUSHへ）
										継続=70.0%		右 10	900	（10回=4.0%・15回=7.0%・20回=11.0%・30回=19.0%・40回=26.0%）
														＜確変＞10R=3.0%（小当りRUSH直行）
														＜通常＞5R=30.0%（「時短30回=28.0%」・「時短330回=2.0%」）
														⇒【電チュー（特図①抽選）電ｻﾎﾟ規定回数中の連チャン】
														＜確変＞5R=67.0%（電ｻﾎﾟ規定回数終了後、小当RUSHへ）
														（4回=4.0%・10回=7.0%・15回=11.0%・20回=26.0%・25回=19.0%）
														＜確変＞10R=3.0%（小当りRUSH直行）
														＜通常＞5R=30.0%（「時短30回=28.0%」・「時短330回=2.0%」）
				通常後	30 回 330 回									⇒【小当りRUSH中（特図②抽選）連チャン】(全て、小当りRUSH継続)
														＜確変＞5R=20.0%・10R=50.0%
														＜通常＞5R=30.0%（「時短30回=28.0%」・「時短330回=2.0%」）
														⇒【時短電チュー（特図①）抽選】（※通常後時短中の場合）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり												＜確変＞5R=67.0%（電ｻﾎﾟ=10回）・10R=3.0%（小当りRUSH直行）
		●「通常時＝4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/3.9												＜通常＞5R=30.0%（「時短30回=28.0%」・「時短330回=2.0%」）

発売日(1月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) ｶｳﾝﾄ	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
10日	西　陣 (ソフィア)	P春一番～恋絵巻～　ZE	フルST 図柄時短	ST中	150 回	3&1&1&6 &2&4&15 ※ヘソ＝3&1個 ※電チュー＝1個	無	319.69 (ST=150回) 【図柄時短】 確率=1/319.69 時短=30回転	118.30	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 継続=72.0%	10	2	280	【ヘソ】　＜確変＞2R=20.0%・4R=50.0%・10R=30.0% (全て「ST電ｻﾎﾟ=150回) 【電チュー】＜確変＞4R=50.0%・10R=50.0%(全て「ST電ｻﾎﾟ=150回) ※「遊タイム」&「図柄時短」中の大当後は、「ST=150」+「時短=958回」
				ST後	0 回							4	560	
					958 回							10	1,400	
			【遊タイム】	消化後	959 回									
				時短数	1,214 回									
		●通常時「エイトメモリー」 ●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
		P春一番～恋絵巻～　MB	フルST 図柄時短	ST中	120 回	1&1&1&7 &2&4&11 ※ヘソ＝1&1個 ※電チュー＝1個	無	199.80 (ST=120回) 【図柄時短】 確率=1/199.80 時短=30回転	107.97	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 継続=67.3%	10	2	200	【ヘソ】　＜確変＞2R=20.0%・4R=53.0%・10R=27.0% (全て「ST電ｻﾎﾟ=120回) 【電チュー】＜確変＞4R=50.0%・10R=50.0%(全て「ST電ｻﾎﾟ=120回) ※「遊タイム」&「図柄時短」中の大当後は、「ST=120」+「時短=598回」
				ST後	0 回							4	400	
					598 回							10	1,000	
			【遊タイム】	消化後	599 回									
				時短数	759 回									
		●通常時「エイトメモリー」 ●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
	ビスティ	Pコードギアス 反逆のルルーシュ　bR	1種2種混	時短中	1 回	3&1&5 &1&7&11 ※右(4,3,6R)ｱﾀｯｶｰ=7個 ※左(V,9R)ｱﾀｯｶｰ=11個	設	通常時	合算	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=63.9% 継続=91.1%	10	右 4	240	【ヘソ】　＜時短＞直4R=10.0%・直9R=70.0%(時短=1回+保留4回) ＜時短＞直4R=10.0%・直9R=10.0%(時短=250回+保留4回) 【電チュー】＜時短＞V1R+3R=30.0%・V1R+6R=50.0%・V1R+9R=17.0% (時短=11回+保留4回) ＜時短＞V1R+9R=3.0%(時短=250回+保留4回) ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
					11 回		無	319.7	6.8			左 9	900	
					250 回							V1+3	280	
												V1+6	460	
												V1+9	1,000	
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり ●「通常時＝4個メモリー」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝(特図②)約1/6.95								(※V1R「100個」含む)				
	メーシー	Pアナザーゴッドポセイドン MF	1種2種混	時短中	5 回	3&1&6&3 3&15&15 ※下ｱﾀｯｶｰ=15個 ※右(V)ｱﾀｯｶｰ=15個	設	通常時	合算	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=50.5% 継続=83.0%	10	直 下6	840	【ヘソ】　＜時短＞直6R=99.0%(時短=5回+保留4回) ＜時短＞直6R=1.0%(時短=19回+保留4回) 【電チュー】＜時短＞V1R+1R=20.0%(時短=19回+保留4回) ＜時短＞V1R+9R=80.0%(時短=19回+保留4回)
					15 回		無	319.68	13.49			右V1+1	280	
												右V1+9	1,400	
			【遊タイム】	消化後	959 回						(※V1R「140個」含む)			
				時短数	19 回									
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「R変動」＝あり ●「通常時＝4個メモリー」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝(特図②)1/14.085												
	ジェイビー	Pスーパーコンビα 7500jS	役物一発系 5回1ｾｯﾄ	初回当	4 回	15&10&10&5 &5&15 ※飛込み=0個 ※ｸﾙｰﾝ当り=15個 ※ｸﾙｰﾝﾊｽﾞﾚ=10個 ※右電チュー=5個	設	通常時	継続中	初回=100.0% 継続=100.0% (ﾘﾐｯﾄ5回)	10	10	1,400	【飛込み】　上部役物確率=(概ね)1/10～1/12 下ｸﾙｰﾝ役物確率=(概ね)1/3.3～1/4.8 ※「3穴ｸﾙｰﾝ」手前入賞で大当り(1/1) 【右打ち】　上「特図①電チュー」開放⇒8ｶｳﾝﾄ入賞(保留4個) 【大当り】「特図①抽選」で大当り⇒初回+保留4個で「5回の大当り」 ※「特賞間の電ｻﾎﾟ」は無い。⇒「確率=1/1」で大当り確定。
				※特図①電チューS ⇒4個ﾒﾓﾘｰのみ			無	1.0	1.0		(5回ｾｯﾄ=7,000個)			
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「大当り時＝4個メモリー」追加 ●「特図②電チュー」＝なし　●「小当り」確率＝なし												
	ｻﾝｾｲR&D (ﾘｭｰｽ含)	Pキャプテン翼 石崎バージョン　SAY2	確変ループ 突破型 18回ﾘﾐｯﾄ	確変中	次回迄	3&1&4 &5&15	無	39.96	7.77	突入=0.0% 継続=100.0% (18回ﾘﾐｯﾄ) ＜実質＞ 突入=11.9% 連ﾁｬﾝ=57.8%	3	2	84	【ヘソ】　＜確変＞0.0% ＜通常＞2R=100.0%(「時短=1回」+「残保留=4回転」) 【電チュー】＜確変＞2R=100.0% 電ｻﾎﾟ=次回まで)　＜※18回ﾘﾐｯﾄ＞ ※「18回ﾘﾐｯﾄ」到達後は、「時短=30回」となる。 ※「時短=30回」+「残保留=4回転」での引戻しは、RUSH突入へ。
				通常後	1 回						(18回ｾｯﾄ=1,512個)			
				ﾘﾐｯﾄ後	30 回									
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝なし　●「小当り」確率＝なし ●「通常時＝4個メモリー」・「特図②＝4個メモリー」　●「電チュー優先消化」												

発売日(1月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) ｶｳﾝﾄ	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
10日	平　和 (ﾘﾕｰｽ含)	P真黄門ちゃま　L9AW1	1種2種混 2回ループ	時短中	0 回 1 回	3&1&1&4 &1&12 ※ヘソ=3個 ※ｱﾀｯｶｰ=12個	設 無	通常時 199.8	合算 1.0	突入=52.5% (継続=67.0%)	10	直 4 V1+9	440 1,100	【ヘソ】　<時短>直4R=52.5%(「時短=1回」+「保留=1回」) <通常>直4R=47.5%(時短=0回) 【時短中】<時短>V1R+9R=53.0%(「時短=1回」+「保留=1回」) <通常>V1R+9R=47.0%(「時短=0回」)(※残保留あり) 【残保留】<時短>V1R+9R=33.0%(「時短=1回」+「保留=1回」) <通常>V1R+9R=67.0%(「時短=0回」)(※残保留なし) ※電チュー保留1個により、時短回数は実質+1回
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常時＝4個メモリー」・「特図②＝1個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.0									(※V1R「110個」含む)			
		P真黄門ちゃま　9YU1Y	V確ST 突破型 【遊タイム】	ST中 通常後 消化後 時短数	100 回 50 回 265 回 310 回	1&1&1&5 &1&10 ※ヘソ=1個 ※ｱﾀｯｶｰ=10個	無	99.9 (ST=100回)	59.5	突入=1.0% 継続=100.0% <実質> 突入=40.1% 継続=81.6%	10	3 10	270 900	【ヘソ】　<確変>10R=1.0%(ST電ｻﾎﾟ=100回) <通常>3R=99.0%(時短=50回) 【電チュー】<確変>3R=75.0%・10R=25.0%(全て、ST電ｻﾎﾟ=100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「小当り」確率＝なし ●「通常時＝4個メモリー」・「特図②＝4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」									(※V1R「110個」含む)			
	豊丸産業 【新枠】	Pワイルドロデオ　S2	確変ループ 突破型 5回ﾘﾐｯﾄ	確変中 ﾘﾐｯﾄ後	次回迄 0 回	1&1&3&1 &4&15 ※ヘソ=1個	無	49.9 (上役物＝1/4.0) (下役物＝1/5.7)	10.0	突入=100.0% 継続=100.0% (5回ﾘﾐｯﾄ)	10	9	1,260	【ヘソ】<ロデオチャレンジ>突入確率＝1/49.9 <演出秒数>60秒=50.00%・40秒=41.02%・20秒=8.98% <残秒数期待値>60秒=13.1%・40秒=18.6%・20秒=36.0%・10秒=55.6% 【V入賞】「大当り」(1回目) 【右打ち】「普図電チュー」開放⇒「大当り」(※5回ﾘﾐｯﾄ)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「普図電チュー」＝4個メモリー ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし									(5回ｾｯﾄ=6,300個)			
	高　尾 (ﾘﾕｰｽ含)	Pロクロク　L1D	V確確変 6回ﾘﾐｯﾄ	通常後	6 回 36 回 66 回 96 回	1&1&6 &1&8 ※ヘソ=1個	設 ① ③ ⑥	通常時 115.9 107.4 99.9	高確時 32.7 30.3 28.2	突入=50.0% 継続=100.0% (6回ﾘﾐｯﾄ)	5	10	350	【ヘソ】　<確変>10R=50.0%(電ｻﾎ=次回まで) <通常>10R=50.0%　(※時短振分へ) (※時短振分)・6回=42.5%・36回=2.5%・66回=2.5%・96回=2.5% 【電チュー】<確変>10R=100.0%(※6回ﾘﾐｯﾄ時は、時短振分へ) (ﾘﾐｯﾄ時時短)・6回=92.5%・36回=2.5%・66回=2.5%・96回=2.5%
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」・「特図②＝4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし									(6回ｾｯﾄ=2,100個)			
17日		***												
24日	マルホン	P真シャカRUSH　G	1種2種混 図柄時短	時短中	0 回 1 回 10 回	1&1&5 &1&1&13 ※ヘソ=1個 ※下ｱﾀｯｶｰ=13個 ※Vｱﾀｯｶｰ=1個	設 無	通常時 197.4 <図柄時短>=1/750 (時短=1+保留4回)	高合算 35.4 <役物確率＝1/3.75>	初回=60.0% 継続=61.0% <実質継続率> 約物復活含む =約74%	10	3 10 V1+下9	360 1,200 1,080	【ヘソ】　<時短>直3R=60.0%(時短=小当りまで) <通常>直3R=40.0%(時短=1回+残保留4回) 【電チュー】<時短>下V1+上9R=43.0%(時短=小当りまで) <時短>直10R=18.0%(時短=小当りまで) <通常>役物抽選へ⇒V入賞で+9R当り
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「電チュー優先消化」 ●「通常4個メモリー」・「特図②＝4個メモリー」 ●「小当り」確率＝1/35.9(特図②)									(※V1R出玉含まず)			
	サミー	PAデジハネエウレカセブン ハイエボゼロ　SSJD	V確ST 突破型 【遊タイム】	ST中 通常後 消化後 時短数	100 回 40 回 250 回 379 回	1&1&3&4 &1&10 ※ヘソ=1個	無	99.9	68.1	初回=1.0% 継続=100.0% (ST=100)	10	3 6 10	270 540 900	【ヘソ】　<確変>10R=1.0%(ST電ｻﾎﾟ=100回) <通常>3R=99.0%(時短=40回) 【電チュー】<確変>3R=37.5%(ST=100回)・6R=12.5%(ST=100回) <確変>10R=50.0%(ST=100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												

発売日(1月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) ｶｳﾝﾄ	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
24日	西　陣 (ソフィア) (ﾘﾕｰｽ含)	Pモモキュンソード GC250A ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●「電チュー優先消化」 ●「通常4個メモリー」・「特図②＝4個メモリー」　●「小当り」確率＝(特図②)1/9.93	1種2種混 【遊タイム】	時短中 消化後 時短数	1 回 8 回 250 回 200 回	1&1&5 &4&8&8 ※ヘソ=1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=8個 ※下(V)ｱﾀｯｶｰ=8個	設 無	通常時 89.9	合算 8.94	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質継続率＞ 1+4回=44.7% 8+4回=75.9% 200+4回=100.0%	上10 下10	上 4 下 10 V1+上3 V1+下9 (※V1R出玉含む)	280 700 280 700	【ヘソ】　＜時短＞直上4R=99.0%（「時短=1回」+「保留=4回」） ＜時短＞直下10R=1.0%（「時短=8回」+「保留=4回」） 【電チュー】＜時短＞下V1+上3R=50.0%（「時短=8回」+「保留=4回」） ＜時短＞下V1+下9R=46.0%（「時短=8回」+「保留=4回」） ＜時短＞下V1+下9R=4.0%（「時短=200回」+「保留=4回」） ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
	ﾆｭｰｷﾞﾝ (ﾘﾕｰｽ含)	PA花の慶次～蓮　N－V ●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり　●「電チュー優先消化」 ●「通常4個メモリー」・「特図②＝4個メモリー」　●「小当り」確率＝なし	V確確変 転落抽選	確変中 通常後	70 回 転落迄 30 回	1&1&5&1 &1&1&10 ※ヘソ=1個	無	99.90	59.14	初回=50.0% 継続=100.0% (転落=1/70.02) ＜実質継続率＞ 継続=約 70%	10	4 5 10 RUB 4 RUB 5 RUB 6 RUB 8 RUB 10	360 450 900 360 450 540 720 900	【ヘソ】　＜確変＞4R=50.0%（電ｻﾎﾟ=70回+α） ＜通常＞4R=50.0%（時短=30回） 【電チュー】＜確変＞5R=25.0%・10R=50.0%（全て、電ｻﾎﾟ=70回+α） ＜確変＞RUB=25.0%（全て、電ｻﾎﾟ=70回+α） ※＜RUB振分詳細＞ ＜・4R=15.0%・5R=5.5%・6R=2.5%・8R=1.0%・10R=1.0%＞ ※「+α回」は転落抽選当選まで、電ｻﾎﾟ継続。 ※電ｻﾎﾟ70回以内での転落時、「電ｻﾎﾟ=70回」までの時短
	豊丸産業	Pすしざんまい極上　S3C ●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」・「特図②＝4個メモリー」　●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/43.7(電ﾁｭｰ)	デジ役系 35回1ｾｯﾄ	ﾘﾐｯﾄ時	0 回	4&1&5&6 &7&15&15	設 ① ④ ⑥ ＜役物確率=約1/15.5＞	通常時 29.9 26.9 24.6	高確時 14.3 12.8 11.7	初回=100.0% 継続=100.0% (ﾘﾐｯﾄ35回)	4 (35回ｾｯﾄ=3,920個)	1+1	112	＜比率＞　＜確変＞上1+下1R=100.0% ※35回ﾘﾐｯﾄ時は、「時短=0回」(残保留=4個抽選あり) 【保留連チャン率】 ・設定①=12.7%　・設定④=14.0%　・設定⑥=15.3%
31日														