月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2021年　０３月】　機種一覧表 最終更新日　2021　年　3　月　28　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（3月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
7日	ジェイビー	PパトラッシュJ2－K （PパトラッシュV　RED）	1種2種混合	時短中	0 回	3&1&4	無	通常時	合算	初回=51.0%	10	下 10	900	【ヘソ】　＜時短＞下直10R=51.0%（時短=30回+保留4回） ＜通常＞下直10R=49.0%（時短=0回）
					30 回	2&10&15		319.7	21.6	継続=100.0%		右 10	1,400	【電チュー】＜時短＞右10R=100.0%（時短=30回+保留4回）
			【遊タイム】	消化後	950 回	※下ｱﾀｯｶｰ=10個				＜実質＞	（※V1R「100個」含む）			※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
				時短数	1,214 回	※右ｱﾀｯｶｰ=15個				突入=51.0%				
						（Vｱﾀｯｶｰ含む）				継続=80.0%				
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝（特図②）1/23.2												
		PパトラッシュJ2－G （PパトラッシュV　GREEN）	1種2種混合	時短中	0 回	1&1&7	無	通常時	合算	初回=55.0%	10	下 3	270	【ヘソ】　＜時短＞下直3R=55.0%（時短=20回+保留4回）
					20 回	2&10&12		199.8	10.5	継続=100.0%		右 3	330	＜通常＞下直3R=45.0%（時短=0回）
			【遊タイム】	消化後	500 回	※下ｱﾀｯｶｰ=10個				＜実質＞		右 10	1,100	【電チュー】＜時短＞右3R=94.8%（時短=20回+保留4回）
				時短数	500 回	※右ｱﾀｯｶｰ=12個				突入=55.0%	（※V1R「100個」含む）			＜時短＞右10R=5.2%（時短=20回+保留4回）
						（Vｱﾀｯｶｰ含む）				継続=90.9%				※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝（特図②）1/9.98												
	ｻﾝｾｲR&D	P笑ｳせぇるすまん 最後の忠告　MPY2	確変ループ 転落抽選	特賞後	100 回	1&1&4	無	219.91	93.62	初回=100.0%	10	3	420	【ヘソ】　＜確変＞3R=95.0%・10R=5.0%（電ｻﾎﾟ=100回+α）
					100+α回	1&15		【転落抽選確率】		継続=100.0%		10	1,400	【電チュー】＜確変＞3R=50.0%　・10R=50.0%（電ｻﾎﾟ=100回+α）
			【遊タイム】	消化後	550 回			＝1/157.91		＜実質＞				※【内部転落当選】している場合は、電サポは「100回転」で終了。
				時短数	800 回					突入=100%				※100回転を超えて【内部確変継続】している場合、
										継続=70%				「転落当選するまで」or「大当りするまで」継続。
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
	JFJ	P戦国恋姫　Vチャージver. JCC	1種2種混合	時短中	3 回	3&1&2&3	無	通常時	合算	初回=100.0%	7	直 上7	441	【ヘソ】　＜時短＞上直7R=100.0%（Vﾁｬｰｼﾞ=1～3個）
					2 回	5&1&10		199.8	1.00	継続=100.0%		V1+上7	441	⇒【Vﾁｬｰｼﾞ比率】～0個=0.0%・1個=95.8%・2個=3.8%・3個=0.4%
					1 回	※下Vｱﾀｯｶｰ=1個			＜実質継続率＞		（※V1R出玉含まず）			【電チュー】＜時短＞下V1＋上7R=100.0%（Vﾁｬｰｼﾞ=0～3個）
					0 回	※上ｱﾀｯｶｰ=10個			【初回】=100.0%					⇒【Vﾁｬｰｼﾞ比率】～0個=49.7%・1個=24.9%・2個=20.0%・3個=5.4%
									【Vﾁｬｰｼﾞｽﾄｯｸ時】					※電サポの「入賞数制限」は、「最大3個」まで。
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり　●「電チュー優先消化」							1個=89.8%・2個=92.6%・3個=94.0%・4個=94.6%					※電サポ中の「入賞数制限」により、保留メモリー数が変化する。
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「小当り」確率＝（特図②）1/1.01												
	ソフィア（西陣）	PモンキーターンV　MD	1種2種混合	時短中	1 回	1&1&6	無	通常時	合算	初回=100.0%	10	4	400	【ヘソ】　＜時短＞4R=96.0%（時短=1回+保留4回）
					7 回	1&11		199.2	7.67	継続=100.0%		10	1,000	＜時短＞10R=4.0%（時短=7回+保留4回）
					251 回	※ヘソ＝1個				＜実質＞		V1+2	300	【電チュー】＜時短＞V1R+2R=30.0%（時短=7回+保留4回）
			【遊タイム】	消化後	500 回	※ｱﾀｯｶｰ=11個				突入=51.4%		V1+9	1,000	＜時短＞V1R+9R=63.0%（時短=7回+保留4回）
				時短数	251 回	（Vｱﾀｯｶｰ含む）				継続=80.0%	（※V1R「100個」含む）			＜時短＞V1R+9R=7.0%（時短=251回+保留4回）
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり												※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝（特図②）1/7.98												

発売日(3月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
7日	豊丸産業	Pバーストエンジェル3 L2W199	確変ループ Wリミット 1セット系 小当RUSH	確変中 リミット後	次回迄 0 回	3&1&4&4 1&1&5&10 ※上アタッカー=5個 ※下アタッカー=10個 (小当りアタッカー)	無	199.8 ＜小当りV-RUSH＞ ・突入率=100% ・継続率=96.1%	25.4	初回=100.0% 継続=100.0% (※リミットまで)	10 ***	3 小当り	120 約70	【ヘソ】　＜確変＞【2回リミット】 3R=67.0%(小当りRUSH=次回まで) ＜確変＞【4回リミット】 3R=33.0%(小当りRUSH=次回まで) 【リミット時】＜通常＞3R=100.0%(時短=無し) ※小当り「V-RUSH」は、3R当りの「リミット回数」で終了。 ※【V-RUSH出玉】 1回=約70個・平均=約20連・差玉=約1,400個
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.29												
	高　尾	P貞子3D2　S2G	V確ST 【図柄時短】 【遊タイム】	ST中 通常後 図柄時 消化後 時短数	100 回 24 回 20 回 275 回 379 回	2&1&4&4 &1&1&11 ※ヘソ＝2個	無	109.9 (ST=100回) (図柄時短) 確率=1/399.61 引戻率=16.7%	62.5	初回=50.0% 継続=100.0% (ST=100) ＜実質＞ 突入=50.0% 継続=80.1%	10	3 10	300 1,000	【ヘソ】　＜確変＞3R=4.0%・10R=4.0%(ST電サポ=100回) ＜確変＞3R=42.0%(ST電サポ=100回) ＜通常＞3R=50.0%(時短=24回) 【電チュー】＜確変＞3R=92.0%(ST電サポ=100回) ＜確変＞10R=8.0%(ST電サポ=100回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	オッケー.	PAぱちんこAKB48 桜LIGHT ver. 満開モード搭載　MA5	1種2種混合 【遊タイム】	時短中 消化後 時短数	1 回 0 回 299 回 370 回	1&1&9&8 2&5&7 ※ヘソ＝1個 ※下アタッカー=5個 ※上アタッカー=7個 (Vアタッカー含む)	無	通常時 99.9	合算 1.078	初回=50.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=50.0% 継続=92.8%	下 8 上 10 (※上V1R「60個」含む)	下直 4 V1+上2 V1+上7	128 180 480	【ヘソ】　＜時短＞下直4R=50.0%(時短=1回) ＜通常＞下直4R=50.0%(時短=0回) 【電チュー】＜時短＞上V1＋上2R=95.0%(時短=1回) ＜時短＞上V1＋上7R=5.0%(時短=1回) ※「電チュー保留=0個」により、時短回数は実質「1回転」のみ。
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝0個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/1.09												
	サンスリー	PAわんわんパラダイス V－GBA	ST確変 突破型 【遊タイム】	ST中 時短中 消化後 時短数	50 回 50 回 250 回 379 回	1&1&4 1&2&10 ※ヘソ＝1個	無	99.9 (ST=50回)	31.9	初回=3.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=40.7% 継続=79.7%	8	4 6 10	288 432 720	【ヘソ】　＜確変＞10R=3.0%(ST電サポ=50回) ＜通常＞4R=44.0%(時短=50回)・6R=53.0%(時短=50回) 【電チュー】＜確変＞4R=39.0%　・6R=39.0%　・10R=22.0% (全て、ST電サポ=50回)
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	SANKYO	Pフィーバー戦姫絶唱 シンフォギア　YR	1種2種混合 【遊タイム】	時短中 消化後 時短数	1 回 7 回 299 回 1+4 回	3&2&5 5&1&9 ※右Vアタッカー=1個 ※下アタッカー=9個	無	通常時 99.9	合算 7.62	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=51.0% 継続=78.7%	10 (右上V1R「実質=0個」)	直下 3 直下 9 V1R+3 V1R+5 V1R+7 V1R+9	240 720 240 400 560 720	【ヘソ】　＜時短＞直下3R=99.0%(時短=1+4回) ＜時短＞直下9R=1.0%(時短=7+4回) 【電チュー】＜時短＞V1R+下3R=50.0%・V1R+下5R=13.0% ＜時短＞V1R+下7R=2.0%・V1R+下9R=35.0% (全て、「時短7+4回」) ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝(特図②)1/8.25												
＜参考＞ ＜2018年12月＞		CRフィーバー戦姫絶唱 シンフォギア　S	1種2種混合	時短中	1 回 7 回	4&1&3 3&3&7 ※右Vアタッカー=3個 ※下アタッカー=7個	**	99.9	合算 7.7	初回=100.0% 継続=100.0%	10	(実) 4 実 8 実 12 (実) 15	240 480 720 900	【ヘソ】　＜時短＞下4R=99.0%(時短1回) ＜時短＞下15R=1.0%(時短7回) 【電チュー】＜時短＞【時短7回】下実4R=65.0%・下実8R=10.0% ＜時短＞【時短7回】下実12R=5.0%・下実15R=20.0% ※電チュー保留4個により、時短回数は【ヘソ】【電チュー】実質+4回
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/150.0(ヘソ)・1/8.5(電チュー)												

発売日(3月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
7日	オッケー.	Pぱちんこ GANTZ2　AT2	V確ループ 小当りRUSH	確変中 通常後	次 回 50 回	3&1&4&3 &1&6&10	無	99.9	44.6	初回=1.0% 継続=76.0%	10	上 3 上 4	150 200	【ヘソ】　＜確変＞上5+下5R=1.0%（小当りRUSH直行） ＜通常＞上4R=99.0%（時短=50回）
			【遊タイム】	消化後 時短数	299 回 370 回	※上ｱﾀｯｶｰ=6個 ※小当りｱﾀｯｶｰ=10個				＜実質＞ 突入=40.1% 継続=76.0% RUSH時=86%		上 5 上5+下5	250 700	【確変中】＜確変＞上3R=16.0%・上5R=30.0%（全て、電ｻﾎﾟ=次回まで） ＜確変＞上5R=25.0%・上5+下5R=5.0%（小当りRUSHへ） ＜通常＞上3R=24.0%（時短=50回） 【RUSH中】＜確変＞上3R=16.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで） ＜確変＞上5R=55.0%・上5+下5R=5.0%（小当りRUSH継続） ＜通常＞上3R=24.0%（時短=50回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「電チュー優先消化」 ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.21												
14日														
21日	藤 商事	P緋弾のアリア ～緋弾覚醒編～　FVA	1種2種混合	時短中	50 回 100 回	3&1&4&1 1&13&13	無	通常時 199.1	普図確率 73.0	初回=100.0% 継続=100.0%	10	直下 3 直下 10	360 1,200	【ヘソ】　＜時短＞直下3R=100.0% ※「時短=100回」=50.0%　・「時短=50回」=50.0%
			【遊タイム】	消化後 時短数	499 回 特②=1回	※下ｱﾀｯｶｰ=13個 ※上ｱﾀｯｶｰ=13個 （Vｱﾀｯｶｰ含む）			小当り 1.005	＜実質継続＞ 突入=100.0% ・基本継続=約75% ・最大継続=約87% ・平均継続=約80%	（上V1R「120個」含む）	V1+2 V1+9	360 1,200	【時短中】＜時短＞ V1R+2R=49.75%（「時短=100回」） ＜時短＞ V1R+9R=49.75%（「時短=100回」） ＜時短＞ 直下10R=0.5%（「時短=100回」） ※「時短」とは、＜普通図柄の停止時間の短縮＞を指します。 ※図柄揃いの「25%」⇒「ストックタイム」抽選へ ⇒「約40%」がストック成功。（上限=4ﾒﾓﾘｰ分）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「電チュー優先消化」 ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.005												
	コナミAM	P戦国コレクション　LU	フル確ST	ST中 ST後	30 回 170 回	3&1&4&2 &1&13&14	無	199.8	42.6	初回=100.0% 継続=100.0% (ST=30)	下 9 上10	下 3 下 10 上 10	324 1,080 1,300	【ヘソ】　＜確変＞ 下3R=99.5%（ST電ｻﾎﾟ=30回） ＜確変＞ 上10R=0.5%（「ST=30回」＋「時短=170回」） 【電チュー】＜確変＞ 下3R=50.0%（「ST=30回」＋「時短=170回」） ＜確変＞ 下10R=50.0%（「ST=30回」＋「時短=170回」）
			【遊タイム】	消化後 時短数	500 回 750 回	※下ｱﾀｯｶｰ=13個 ※上ｱﾀｯｶｰ=14個				＜実質＞ 突入=100.0% 継続=79.1%				
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	ｱﾑﾃｯｸｽ	P銀河鉄道999　2　9YU1Y	フル確ST	ST中 ST後	50 回 0 回 50 回	1&1&1&4 &1&10&10 ※ヘソ＝1個	無	99.9	99.7	初回=100.0% 継続=100.0% (ST=50)	10	5 10	450 900	【ヘソ】　＜確変＞ 5R=99.0%（ST電ｻﾎﾟ=50回） ＜確変＞ 10R=1.0%（「ST=50回」＋「時短=50回」） ※「ST50回」+「時短50回」⇒「継続率=63.5%」 【電チュー】＜確変＞ 5R=27.5%（「ST=50回」＋「時短=50回」） ＜確変＞ 10R=72.5%（「ST=50回」＋「時短=50回」）
			【遊タイム】	消化後 時短数	250 回 379 回	※上ｱﾀｯｶｰ=10個 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個				＜実質＞ 突入=100.0% 継続=63.5%				
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
28日	JFJ	P FAIRY　TAIL　2　JHD	1種2種混合	時短中	100 回 100 回 875 回	1&1&5&6 &2&1&11 ※ヘソ＝1個	無	通常時 319.6	合算 29.9	初回=100.0% 継続=100.0%	10	上直 5 上直 9	500 900	【ヘソ】　＜時短＞直5R=50.0%（時短=100回+保留4回）※【ﾌｪｱﾘｰRUSH】 ＜時短＞直5R=50.0%（時短=100回+保留4回）※【ｾﾞﾚﾌﾊﾞﾄﾙ】
			【遊タイム】	消化後 時短数	881 回 1,212 回	※下Vｱﾀｯｶｰ=1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=11個				＜実質＞ 突入=50.0% 継続=80.0%	（※V1R「実質=0個」）	下V1+9	900	【ﾌｪｱﾘｰRUSH中】＜時短＞直9R=76.3%（時短=100回+保留4回） ＜時短＞V1R+9R=23.7%（時短=875回+保留4回） 【ｾﾞﾚﾌﾊﾞﾄﾙ中】＜時短＞V1R+9R=100.0%（時短=875回+保留4回） ※「直撃=1.7%」+小当りﾘﾐｯﾄ=98.3%」 ⇒小当りﾘﾐｯﾄ内訳・1=23.3%・2=22.5%・3=21.7%・4=16.7・5=14.1% ※「規定回数」または「小当りﾘﾐｯﾄ回数」の到達で連チャン終了。
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/33.0＜※小当りﾘﾐｯﾄ回数付）												