月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381-0017
長野県長野市大字小島325－3
TEL:026－256－9677
FAX:026－256－9688

【2021年　０９月】　機種一覧表 最終更新日　2021　年　9　月　18　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（9月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) ｶｳﾝﾄ	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
5日	ｻﾝｾｲR&D	Pキャプテン翼2020　NL	確変ループ	確変中	次 回	2&1&4	設	通常時	高確率	初回=75.0%	9	3	378	【ヘソ】　＜確変＞3R=25.0%（特②抽選・小当りRUSHへ）
			小当RUSH	通常後	100 回	&1&1&15	無	319.68	31.96	継続=75.0%		10	1,260	＜確変＞10R=50.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで）
					200 回	※ヘソ＝2個						2	252	＜通常＞3R=25.0%（特①電ﾁｭｰ時短=100回）
				RUSH中	電ｻﾎﾟ無	※特②始動口＝1個								【特図①電ﾁｭｰ】（※電ﾁｭｰ開放あり・特図①抽選優先）
														＜確変＞3R=25.0%（特①電ｻﾎﾟ=次回まで）
														＜確変＞10R=50.0%（特①電ｻﾎﾟ=次回まで）
														＜通常＞3R=25.0%（特①電ﾁｭｰ時短=100回）
														※「通常後時短中の通常当り」後の時短回数は、「200回転」。
		●遊タイム＝非搭載												【特図②抽選】（※小当りRUSH中・特①電ﾁｭｰ開放無し）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝あり（小当りRUSH） ●「R変動」＝あり												＜確変＞2R=75.0%（特②抽選・継続）
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）=1/1.03												＜通常＞2R=25.0%（小当りRUSH終了・特①電時短=100回）
	ニューギン	Pデビルマン 疾風迅雷	1種2種混合	時短中	0 回	1&1&3	設	通常時	合算	初回=60.0%	10	2	200	【ヘソ】　＜時短＞2R=10.0%（時短=3回+保留1回）
		S－X1　YT959			3+1 回	&1&1&11	無	319.69	2.04	継続=100.0%		5	500	＜時短＞5R=50.0%（時短=3回+保留1回）
						※ヘソ＝1個				＜実質＞		V1+2	300	＜通常＞5R=40.0%（時短=なし）
			【遊タイム】	消化後	959 回					継続=93.2%		V1+6	700	【電ﾁｭｰ】＜時短＞V1+2R=70.0%（時短=3回+保留1回）
				時短数	250 回						（※V1R「100個」含む）			＜時短＞V1+6R=30.0%（時短=3回+保留1回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり												※「電チュー残保留1個」により、時短回数は実質+1回
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/2.05												
	ビスティ	Pコードギアス	1種2種混合	時短中	1 回	1&1&7	設	通常時	合算	初回=100.0%	10	直右 4	240	【ヘソ】　＜時短＞直右4R=18.0%・直6右R=79.0%（時短=1回+保留4回）
		反逆のルルーシュ　bF			13 回	&1&7&10	無	222.2	7.7	継続=100.0%		直右 6	360	＜時短＞直右4R=2.0%・直右6R=1.0%（時短=200回+保留4回）
					200 回	※右(4,6R)ｱﾀｯｶｰ=7個				＜実質＞		V1+右3	270	【電ﾁｭｰ】＜時短＞V1R+3R=30.0%・V1R+6R=55.0%・V1R+9R=12.0%
			【遊タイム】	消化後	666 回	※左(V,9R)ｱﾀｯｶｰ=10個				継続=90.6%		V1+右6	450	（全て、時短=13回+保留4回）
				時短数	200 回							V1+左9	900	＜時短＞V1R+9R=3.0%（時短=200回+保留4回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり									（※V1R「90個」含む）			※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/7.98												
	平　和	Pルパン三世11　M1AY5Y	V確ST（ST＝88）	ST中	88 回	3&1&4	設	通常時	合算	初回=51.0%	10	3	390	【ヘソ】　＜確変＞3R=51.0%（ST電ｻﾎﾟ=88回）
				通常後	50 回	&1&14	無	219.9	53.1	継続=100.0%		10	1,300	＜通常＞3R=49.0%（時短=50回）
			【遊タイム】	消化後	599 回					(ST=88回転)	（※V1R「130個」含む）			【電ﾁｭｰ】＜確変＞3R=50.0%・10R=50.0%（全て、ST電ｻﾎﾟ=88回）
				時短数	835 回					＜実質＞				※電チュー「残保留4回転」の大当りは、「ST継続」。
										突入=51.0%				
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり								継続=81.2%				
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/7.98												

発売日(9月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
5日	三洋物産	PAスーパー海物語 IN沖縄5　SBA （沖縄5 with アイマリン） ●遊タイム＝非搭載	ST確変	ST中	5 回	3&2&4&3	設	通常時	高確率	初回=100.0%	10	5	500	【ヘソ（特図①）】【電チュー（特図②）】共通
				＋時短	20 回	4&3&11	無	99.9	10.0	継続=100.0%		10	1,000	＜確変＞5R=33.0%（「ST=5回」＋「時短=20回」）※電サポ=25回
					45 回	※ヘソ＝3個				＜実質＞				＜確変＞5R=57.0%（「ST=5回」＋「時短=45回」）※電サポ=50回
					95 回	※電チュー＝2個				突入=100.0%				＜確変＞10R=10.0%（「ST=5回」＋「時短=95回」）※電サポ=100回
										継続=62.0%				
		●特賞＝「通常打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	オッケー.	PAぱちんこ冬のソナタ Forever　MA1	確変ループ 2回ループ ダブルスタート	確変中	次 回	1&1&7	設	通常時	合算	初回=35.0%	10	4	360	【ヘソ】　＜確変＞4R=27.0%・10R=8.0%（全て、2回ループへ）
				時短中	30 回	&1&1&10	無	99.9	44.8	継続=100.0%		10	900	＜通常＞4R=65.0%（電チュー時短・【特図①】抽選へ）
					100 回	※ヘソ＝1個				＜2回ループ＞				※＜通常後時短振分け＞30回=60.0%　・100回=4.0%　・298回=1.0%
					298 回	※右特②始動口＝1個				継続=35.0%				【特図②】＜確変＞4R=27.0%・10R=8.0%（全て、2回ループへ）
			【遊タイム】	消化後	299 回									＜確変＞4R=65.0%（電チュー時短・【特図①】抽選へ）
				時短数	370 回									※「2回ループ」（Wハッピータイム）中は、【特図②】抽選となる。
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝あり。未確認												
	メーシー	Pナムココレクション　MH ●遊タイム＝非搭載	確変ループ 小当RUSH 4回リミット	確変中	次 回	1&1&5	設	通常時	高確時	初回=100.0%	8	4	288	【ヘソ】　＜確変＞4R=100.0%（小当りRUSH突入）
				リミット後	0 回	&4&10	無	176.50	76.52	継続=100.0%		2	144	【電チュー】＜確変＞2R=100.0%（4回リミット）
					50 回	※ヘソ＝1個				＜4回リミット＞				⇒「小当りRUSH継続」=50.0%（次回大当りまで）
														⇒「時短50回転」=50.0%（時短」スルー後は、小当りRUSHへ）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝あり（小当りRUSH中） ●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/1.192												※【リミット時】・・・「時短50回=50.0%」・「時短0回=50.0%」
		PAナムココレクション　AA ●遊タイム＝非搭載	確変ループ 小当RUSH 4回リミット	確変中	次 回	1&1&5	設	通常時	高確時	初回=100.0%	5	4	180	【ヘソ】　＜確変＞4R=100.0%（小当りRUSH突入）
				リミット後	0 回	&4&10	無	89.23	31.61	継続=100.0%		2	90	【電チュー】＜確変＞2R=100.0%（4回リミット）
					89 回	※ヘソ＝1個				＜4回リミット＞				⇒「小当りRUSH継続」=89.0%（次回大当りまで）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝あり（小当りRUSH中） ●「R変動」＝あり												⇒「時短89回転」=11.0%（時短」スルー後は、小当りRUSHへ）
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/1.192												※【リミット時】・・・「時短89回=11.0%」・「時短0回=89.0%」
12日														
20日	高　尾	P女神覚醒0．2秒の祝福 S1C	フルST (ST=10) c時短搭載	ST中	10 回	2&1&4	設	通常時	合算	初回=100.0%	5	2	90	【ヘソ】　＜時短＞2R=98.0%（ST電サポ=10回）
				ST後	90 回	&1&10&10	無	79.9	9.0	継続=100.0%		10	450	＜時短＞2R=1.0%（「ST電サポ=10回」＋「時短電サポ=90回」）
				c時短	10 回	※ヘソ＝2個		c時短確率＝		＜実質RUSH＞				＜時短＞10R=1.0%（「ST電サポ=10回」＋「時短電サポ=90回」）
					20 回	※上下アタッカー=10個		1/79.9（特図①）		突入=71.1%				【電チュー】＜確変＞2R=99.0%・10R=1.0%
					30 回			※合算確率=1/39.9		継続=90.5%				（全て、「ST電サポ=10回」＋「時短電サポ=90回」）
					50 回									
			【遊タイム】	消化後	239 回									※【c時短（突サポ）当選時】の時短回数振分
				時短数	303 回									⇒10回=75.0%・20回=12.5%・30回=10.0%・50回=2.5%
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●通常時「エイトメモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	ニューギン	PA乗物娘　N－K　YT200	フルST (ST＝50)	ST中	50 回	1&1&1&3&4	設	通常時	高確時	初回=100.0%	10	4	400	【ヘソ】　＜確変＞4R=83.5%・10R=10.5%
						&2&11	無	77.10	71.23	継続=100.0%		10	1,000	＜確変＞<RUB>4R=2.5%・6R=0.5%・8R=0.5%・10R=2.5%
			【遊タイム】	消化後	200 回	※ヘソ賞球＝1個				(ST=50回)		RUB 4	400	※【エイトメモリー】により、「特図①」・「特図②」の合算値。
				時短数	290 回	※アタッカー=11個				＜実質＞		RUB 6	600	【電チュー】＜確変＞4R=68.0%・10R=20.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり								突入=100.0%		RUB 8	800	＜確変＞<RUB>4R=5.0%・6R=1.0%・8R=1.0%・10R=5.0%
		●通常時「エイトメモリー」 ●「入賞純消化」 ●「小当り」確率＝なし								継続=50.7%		RUB 10	1,000	※全ての大当りに、「ST電サポ=50回転」付き。

発売日(9月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
20日	JFJ	PA遠山の金さん2 遠山桜と華の密偵　JWD ●遊タイム＝非搭載	V確ST (ST=70) c時短搭載	ST中 時短中 c時短	70 回 50 回 30 回	3&1&5&3 &5&3&12	設 無 ※c時短確率=1/119.1 (特図②のみ)	通常時 99.9	高確時 40.5	初回=0.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=0.0% 継続=82.6%	7	3 6 10	231 462 770	【ヘソ】　＜確変＞*** ＜通常＞3R=100.0%（時短電ｻﾎﾟ=50回） 【電チュー】＜確変＞3R=32.0%・6R=58.0%・10R=10.0% （全て、ST電ｻﾎﾟ=70回） ※特図②の「c時短」は、「残保留時の抽選」で【時短=30回】
		●特賞＝「左打ち仕様」　●「潜伏」＝あり（ST中=20回転）●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「入賞順消化」　●「小当り」確率＝なし												
	JFJ	P遠山の金さん2 遠山桜と華の密偵　JQA	非確変 【遊タイム】	時短中 消化後 時短数	50 回 75 回 100 回 150 回 200 回 499 回 500 回 759 回	3&1&5&3 &5&3&15	設 無	通常時 199.8	高確時 ***	初回=0.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=0.0% 継続=37.4%	9	10	1,260	【ヘソ】　＜通常＞ 10R=100.0%（時短6種類） 【電チュー】＜通常＞ 10R=100.0%（時短6種類） ＜時短振分＞・・・50回=30.0%・75回=20.0%・100回=28.0% 150回=10.0%・200回=10.0%・499回=2.0% ※【時短振分け】は、特図①・特図②共通
		●特賞＝「左打ち仕様」　●「潜伏」＝あり（ST中=20回転）●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「入賞順消化」　●「小当り」確率＝なし												
	JFJ	PA FAIRY　TAIL　2　JWA	1種2種混合 【遊タイム】	時短中 消化後 時短数	25+4 回 77+4 回 298 回 375 回	3&1&3&1 &3&1&11 ※下V AT=1個 ※上 AT=11個	設 無 ※1～24回=1/99.9 ※25～29回=1/29.3 (特図①②の合算)	通常時 99.9	合算 58.5	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=50.0% 継続=75.3%	10 (※V1R「実質=0個」)	上直 3 下V1+9	300 900	【ヘソ】　＜時短＞直3R=95.0%（時短=25回+保留4回）※【ｾﾞﾚﾌｧﾊﾞﾄﾙ】 ＜時短＞直3R=5.0%（時短=77回+保留4回）※【ﾌｪｱﾘｰRUSH】 【ﾌｪｱﾘｰRUSH中】＜時短＞直3R=48.7%（時短=77回+保留4回） ＜時短＞V1R+9R=51.3%（時短=77回+保留4回） ※＜小当りﾘﾐｯﾄ内訳＞ ⇒1回=20.0%・2回=20.0%・3回=20.0%・4回=20.0%・5回=20.0%
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝（特図②）1/41.4＜※小当りﾘﾐｯﾄ回数付＞												※「規定回数」または「小当りﾘﾐｯﾄ回数」の到達で連チャン終了。
	ソフィア （西陣）	PモンキーターンV GC250A	1種2種混合 【遊タイム】	時短中 消化後 時短数	1 回 7 回 201 回 250 回 201 回	1&1&5 1&1&9 ※ヘソ＝1個 ※ｱﾀｯｶｰ=9個 (Vｱﾀｯｶｰ含む)	設 無	通常時 89.9	合算 7.79	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質RUSH＞ 突入=51.0% 継続=80.0%	10 (※V1R「80個」含む)	4 9 V1+2 V1+8	320 720 240 720	【ヘソ】　＜時短＞4R=97.0%（時短=1回+保留4回） ＜時短＞9R=3.0%（時短=7回+保留4回） 【電チュー】＜時短＞V1R+2R=75.0%（時短=7回+保留4回） ＜時短＞V1R+9R=18.0%（時短=7回+保留4回） ＜時短＞V1R+9R=7.0%（時短=201回+保留4回） ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝（特図②）1/8.53												
	豊丸産業	Pドラドラ天国DX1　V	一般電役	時短	無し	0&2&5 &6&14&11 &5&5&15&15	設 無	通常時 99.9	合算 ***	初回=100% 継続=0%	役満ﾎﾞｰﾅｽ ｹｲﾃﾝﾎﾞｰﾅｽ		2,168 410	【ヘソ】　＜通常＞役満ﾎﾞｰﾅｽ=50.0%（時短なし） ＜通常＞ｹｲﾃﾝﾎﾞｰﾅｽ=50.0%（時短なし）
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常時＝4個メモリー」　●「非電役物①・②あり」　●「小当り」確率＝なし												
		Pドラドラ天国DX1　CP	一般電役	時短	無し	0&2&4 &6&9&9 &5&5&15&15	設 無	通常時 39.9	合算 ***	初回=1000% 継続=0%	役満ﾎﾞｰﾅｽ ｹｲﾃﾝﾎﾞｰﾅｽ		1,838 304	【ヘソ】　＜通常＞役満ﾎﾞｰﾅｽ=15.2%（時短なし） ＜通常＞ｹｲﾃﾝﾎﾞｰﾅｽ=84.8%（時短なし）
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常時＝4個メモリー」　●「非電役物①・②あり」　●「小当り」確率＝なし												

発売日 (9月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	電サポ仕様		賞　球	大当り確率(1/　)			突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX)			備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
				状態	時短数		設	通常時	高確時		カウント	大当R	出玉	
	豊丸産業	PAウイニングボール　CP	時短ループ 役デジタイプ 9回リミット	時短 (残メモリー＝+3回)	0 回	7&6&2 &1&8&9 ※ヘソスタート＝7個 ※ヘソハズレ＝6個 ※電チュー＝1個	設	通常時	合算	初回=1000% 【継続率】 ⇒3回転チャンス 設定①=50.0% ～ 設定⑥=56.8%	2	2	30	【役物スタート】　<通常>2R×9回1セット=100.0%（時短なし） ※「9回1セット」出玉＝270個 ※電チュー保留3個により、9回1セット後「3回転チャンス」の抽選
							①	4.85	***		(9回1セット)		270	
							②	4.71	***					
							③	4.58	***					
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏」＝なし　●「R変動」＝あり					④	4.43	***					
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝3個」					⑤	4.27	***					
		●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし					⑥	4.10	***					
26日														