月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381-0017
長野県長野市大字小島325－3
TEL:026－256－9677
FAX:026－256－9688

【2021年　10月】　機種一覧表 最終更新日　2021　年　9　月　26　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄 ※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
3日	SANKYO	Pフィーバーマクロス フロンティア4 A	1種2種混合	時短中	1 回 2 回 250 回 (残保留+1回)	3&1&5 &1&15	設 無	通常時 319.7	合算 2.0	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=53.0% 継続=81.0%	10	直 2 10 (※V1R含む)	280 1,400	【ヘソ】 ＜時短＞2R=94.0%（時短=1回+保留0回） ＜時短＞10R=6.0%（時短=250回+保留1回） ※「時短=250回転」は、実質「10R+10R=3,000個」当りとなる。 【電チュー】＜時短＞10R=52.0%（時短=1回+保留1回） ＜時短＞10R=48.0%（時短=2回+保留1回） ※電チュー保留1個により、時短回数は実質「+1回」
		●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.21												
	大一商会	P天才バカボン6 FN－F	2種	時短中	0 回 42 回 70 回 1,031 回 (残保留+4回)	1&1&4 &1&15 ※ヘソ＝1個	設 無	通常時 319.7	合算 44.8	初回=75.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=75.0% 継続1=64.6% 継続2=81.2%	10	10 (※V1R含む)	1,400	【ヘソ】 ＜時短＞10R=75.0%（時短=42回+保留4回） ＜通常＞10R=25.0%（時短=なし） 【電チュー】（特図②）＜時短＞10R=67.0%（時短=42回+保留4回） ＜時短＞10R=33.0%（時短=1,031回+保留4回） ※「時短=1,031回転」は、実質「10R+10R=3,000個」当りとなる。 【RUSH中】（特図②）＜時短＞10R=100.0%（時短=70回+保留4回） ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
		●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/44.8												
	高 尾	Pリアル鬼ごっこ2 V2A （全力疾走チャージ鬼Ver.）	1種2種混合	時短中	1 回 9 回 12 回 128 回 (残保留+1回)	2&1&6&4 &1&6&10 ※ヘソ＝2個 ※上ｱﾀｯｶｰ=6個 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個	設 無	通常時 222.9	合算 5.45	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=55.3% 継続1=86.8% 継続2=92.8% ﾄｰﾀﾙ=88.3%	上10 下10	直上 5 下 3 下 10 (※V1R含む)	250 270 900	【ヘソ】 ＜時短＞直上5R=67.0%（時短=1回+保留1回） ＜時短＞直上5R=33.0%（時短=9回+保留1回） 【電チュー】（特図②）＜時短＞3R=78.0%（時短=9回+保留1回） ＜時短＞10R=19.5%（時短=12回+保留1回） ＜時短＞10R=2.5%（時短=128回+保留1回） ※「時短=12+1回」中の【3R当り】は、以後「時短=12回」にアップ。 ※「時短=128+1回転」は、実質「次回当り」となる。 ※電チュー保留1個により、時短回数は実質「+1回」
		【遊タイム】	消化後 時短数	666 回 128 回										
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/5.6												
		Pリアル鬼ごっこ2 V1B （全力疾走チャージ翼Ver.）	1種2種混合	時短中	1 回 9 回 12 回 128 回 (残保留+1回)	1&1&5 &1&6&10 ※ヘソ＝1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=6個 ※下ｱﾀｯｶｰ=10個	設 無	通常時 222.9	合算 5.24	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=55.2% 継続1=88.0% 継続2=93.6% ﾄｰﾀﾙ=89.4%	上10 下10	直上 5 下 3 下 10 (※V1R出玉含む)	250 270 900	【ヘソ】 ＜時短＞直上5R=65.0%（時短=1回+保留1回） ＜時短＞直上5R=35.0%（時短=9回+保留1回） 【電チュー】（特図②）＜時短＞3R=78.1%（時短=9回+保留1回） ＜時短＞10R=19.5%（時短=12回+保留1回） ＜時短＞10R=2.4%（時短=128回+保留1回） ※「時短=12回」中の【3R当り】は、以後「時短=12回」にアップ。 ※電チュー保留1個により、時短回数は実質「+1回」
		●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●「電チュー優先消化」 ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/5.3												
	京楽産業.	PAぱちんこウルトラ6兄弟 A5	V確ST (ST＝40)	ST中 通常後	40 回 40 回	3&1&4&3 &2&1&7	設 無	通常時 99.9	合算 22.3	初回=0.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=33.1% 継続=89.8%	8	上 3 上 6 上 10	180 360 600	【ヘソ】 ＜時短＞*** ＜通常＞3R=100.0%（時短=40回） 【電チュー】＜時短＞3R=35.0%・6R=55.0%・10R=10.0% （※全て、電ｻﾎﾟ=「ST40回」＋「時短40回」） ※「ST中」の、ヘソ（特図①）当りの場合は、「時短80回」になる。
		【遊タイム】	消化後 時短数	299 回 379 回		※上ｱﾀｯｶｰ=7個 ※下ｱﾀｯｶｰ=1個 ※右他穴=2個		(ST=40回転)						
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①・特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/2.35												

発売日(10月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
3日	SANKYO	Pフィーバー タイガーマスクW　Y	1種2種混合	時短中	1+2 回 8+2 回 16+2 回	3&1&5 &1&1&10	設 無	通常時 99.9	合算 8.7	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質RUSH＞ 突入=51% 継続=75%	10	直下 4 直下 9 V1+下2 V1+下8	360 810 180 720	【ヘソ】　＜時短＞直4R=70.0%（時短=1回＋保留2回） ＜時短＞直4R=25.0%（時短=8回＋保留2回） ＜時短＞直9R=5.0%（時短=16回＋保留2回） 【特図②】＜時短＞V1+下2R=49.0%（時短=8or16回＋保留2回） ＜時短＞V1+下8R=51.0%（時短=8or16回＋保留2回） ※「電チュー保留=2個」により、時短回数は実質「+2回」
			【遊タイム】	消化後 時短数	250 回 16+2 回						（「V1R出玉=実質0個）			
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝2個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/9.53												
	ｱﾑﾃｯｸｽ	Pうまい棒4500から 10500　V1	役→デジ系 3回ﾘﾐｯﾄ	時短中	次 回 0+4 回	10&2&3 &2&15&15 ※電ﾁｭｰ=2個	設 無	通常時 34.3	特図② 2.2 ＜役物確率=1/16＞	初回=100.0% （3回ﾘﾐｯﾄ）	10	10	1,400	【初当り】　10R=100.0% ×3回1セット　（※出玉=約4,200個） 【残保留】　10R=100.0% ×「4回抽選」 ※＜最大連チャン＞＝「1,400個×7連」＝「9,800個」
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝なし ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/2.35												
10日														
17日	三洋物産	Pスーパー海物語IN沖縄5 STA	フルST （ST＝70）	ST中	70 回	3&2&4&3 &3&4&15 ※電ﾁｭｰ=2個	設 無	通常時 319.6 （ST=70回転）	高確時 43.9	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 継続=80.1%	10	3 6 10	420 840 1,400	【ヘソ】　＜確変＞ 3R=33.0%・6R=33.0%・10R=34.0% ※「特図①」「特図②」共通。
		●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	サミー	Pモンスターハンター ダブルクロス　SFB	確変ループ 小当RUSH	確変中 時短中	RUSHへ 9～20 回 20 回 50 回	1&1&3&5 1&15&13 ※ヘソ＝1個 ※右始動口＝1個 ※上ｱﾀｯｶｰ=15個 ※（小当り）下ｱﾀｯｶｰ=13個	設 無	通常時 319.7	高確時 59.0	初回=51.0% 継続=51.0%	上10	10	1,400	【ヘソ】　＜確変＞10R=51.0%（特②抽選・小当りRUSHへ） ＜通常＞10R=49.0%（時短電ｻﾎﾟ=50回） 【電ﾁｭｰ】＜確変＞10R=2.0%（小当りRUSHへ） ＜確変＞10R=49.0%（時短=9回～20回）（※以下詳細） 「9・10・11・12・15回=各2.5%」「16・17・18・19回=各6.4%」「20回=11%」 ※「特図②電ｻﾎﾟ終了後」、小当りRUSH（電ｻﾎﾟ無し）へ移行する。 ＜通常＞10R=49.0%（時短電ｻﾎﾟ=20回 or 50回） ※「小当りRUSH中＝20回」・「確変時短中=50回」
		●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/1.02												
	ソフィア	P花満開　月光 ZC	確変ループ c時短	確変中 時短中 c時短後	次 回 100 回 100 回	3&1&4&1 &1&15	設 無	通常時 319.7 c時短突入=1/14.52 （※5回転抽選のみ）	高確時 31.97	初回=55.0% 継続=55.0% ＜実質＞ 継続=71.0%	10	ｼｮｰﾄ 2 10	112 1,400	【ヘソ】　＜確変＞2R=25.0%　・10R=30.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで） ＜通常＞10R=45.0%（時短電ｻﾎﾟ=100回） 【電ﾁｭｰ】＜確変＞2R=9.0%　・10R=46.0%（電ｻﾎﾟ=次回まで） ＜通常＞10R=45.0%（時短電ｻﾎﾟ=100回） ※【c時短】突入チャンス⇒「時短1回転＋残保留4回転」中 ⇒「1/14.6」の当選で【+100回】時短上乗せ
		●遊タイム＝非搭載 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	平　和	P JAWS 3　L1YU1Y	1種2種混合	時短中	1+4 回 8+4 回	1&2&8 3&10&10	設 無	通常時 119.8	合算 10.4	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質RUSH＞ 突入=40.6% 継続=70.0%	10	直 4 直 10 V1+上9	360 900 900	【ヘソ】　＜時短＞直上4R=99.0%（時短=1回+保留4回） ＜時短＞直上10R=1.0%（時短=8回+保留4回） 【電ﾁｭｰ】＜時短＞下V1R+上9R=100.0%（時短=8回+保留4回） ※「電チュー保留=4個」により、時短回数は実質「+4回」
			【遊タイム】	消化後 時短数	359 回 100 回	※ヘソ＝1個 ※右電ﾁｭｰ=2個 ※上・下ｱﾀｯｶｰ=10個					（※V1R「90個」含む）			
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）約1/11.4												
24日														