月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381-0017
長野県長野市大字小島325－3
TEL:026－256－9677
FAX:026－256－9688

【2021年　11月】　機種一覧表 最終更新日　2021　年　11　月　15　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	通常時	高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
7日	サンセイR&D	Pゴッドイーター究極一閃 MA	1種2種混合	時短中	0 回	3&1&4&5	設	通常時	合算	初回=75.0%	10	直 2	280	【ヘソ】　＜時短＞2R=75.0%（時短=1回+保留1回）
					1 回	&1&15	無	319.68	1.8	継続=100.0%		10	1,400	＜通常＞2R=25.0%（時短=なし）
					200 回					＜実質＞		（※V1R含む）		【電チュー】＜時短＞10R=98.4%（時短=1回+保留1回）
					（残保留+1回）					突入=60.0%				＜時短＞10R=1.6%（時短=200回+保留1回）
		●遊タイム＝非搭載								継続=80.5%				※「時短=200回転」は、実質「10R+10R=3,000個」当りとなる。
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり												※電チュー保留1個により、時短回数は実質「+1回」
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/1.82												
	藤商事	P地獄少女　華　FMB	V確確変	確変中	次 回	3&1&2&5	設	通常時	高確時	初回=100.0%	9	4	504	【ヘソ】　＜確変＞ 4R=50.0%（電サポ=次回まで）
				時短中	70 回	&1&1&15	無	319.6	109.5	継続=100.0%		3	378	＜通常＞4R=50.0%（時短=70回）
										＜実質＞		10	1,260	【電チュー】＜確変＞3R=7.0%・10R=73.0%（電サポ=次回まで）
		●遊タイム＝非搭載								突入=50.0%				＜通常＞3R=20.0%（時短=70回）
										継続=84.0%				
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	三洋物産	Pスーパー海物語IN沖縄5 SCF	フルST (ST=50)	ST中	50 回	3&2&4&3	設	通常時	高確時	初回=100.0%	10	3	390	【ヘソ】　＜確変＞ 3R=37.5%・5R=37.5%・10R=25.0%
						&3&4&14	無	199.8	37.0	継続=100.0%		5	650	※「特図①」「特図②」共通。
		●遊タイム＝非搭載				※電チュー=2個		(ST=50回転)		＜実質＞		10	1,300	
										継続=74.6%				
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり												
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	SANKYO (専用枠)	Pフィーバー戦姫絶唱 シンフォギア2　S	1種2種混合	時短中	1+4 回	3&1&4	設	通常時	高確時	初回=100.0%	10	3	420	【ヘソ】　＜時短＞3R=99.0%（時短=1+4回）・10R=1.0%（時短=99+4回）
					7+4 回	&1&15&15	無	230.0	7.7	継続=100.0%		10	1,400	【電チュー】＜時短＞V1R+2R=45.0%・V1R+5R=3.0%・V1R+6R=2.0%
					99+4 回	※ヘソ＝3個				＜実質＞		V1R+ 2	420	V1R+9R=40.0%（※全て、時短=7+4回）
			【遊タイム】	消化後	685 回	※アタッカー=15個				突入=51.0%		V1R+ 5	840	＜時短＞V1R+9R=10.0%（時短=99+4回）
				時短数	870 回					継続=81.0%		V1R+ 6	980	※電チュー保留4個により、時短回数は実質+4回
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり										V1R+ 9	1,400	
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/7.97												
		Pフィーバー戦姫絶唱 シンフォギア2　YR	1種2種混合	時短中	1+4 回	1&1&6	設	通常時	高確時	初回=100.0%	10	3	180	【ヘソ】　＜時短＞3R=99.0%（時短=1+4回）・10R=1.0%（時短=99+4回）
					7+4 回	&1&7&7	無	77.7	7.7	継続=100.0%		10	600	【電チュー】＜時短＞V1R+2R=50.0%・V1R+5R=3.0%・V1R+6R=2.0%
					99+4 回	※ヘソ＝1個				＜実質＞		V1R+ 2	180	V1R+9R=41.0%（※全て、時短=7+4回）
			【遊タイム】	消化後	230 回	※アタッカー=7個				突入=51.0%		V1R+ 5	360	＜時短＞V1R+9R=4.0%（時短=99+4回）
				時短数	290 回					継続=79.0%		V1R+ 6	420	※電チュー保留4個により、時短回数は実質+4回
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり										V1R+ 9	600	
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/8.55												

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
7日	ニューギン	P 009RE:CYBORG M4－K	V確ST (ST=100)	ST中	100 回	1&1&5&1	設	通常時	高確時	初回=0.5%		2	260	【ヘソ】 ＜確変＞ 7R=0.5%（ST電サポ=100回）
				時短中	100 回	&1&14	無	199.8	43.74	継続=100.0%		3	390	＜通常＞2R=25.0%・3R=74.5%（全て、時短=100回）
										＜実質＞		4	520	【電チュー】＜確変＞3R=50.0%・4R=15.0%・5R=10.0%・6R=7.0%
										突入=39.8%		5	650	＜確変＞7R=7.0%・8R=1.0%・9R=1.0%・10R=9.0%
										継続=90.1%	10	6	780	（全て、ST電サポ=100回）
												7	910	
		●遊タイム＝非搭載										8	1,040	
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり										9	1,170	
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし										10	1,300	
	アムテックス	Pピンクレディー　9YU1	フルST (ST=15)	ST中	15 回	1&1&2&3	設	通常時	高確率	初回=100.0%	10	4	360	【ヘソ】 ＜確変＞4R=45.0%（電サポ=35回） ・4R=5.0%（電サポ=65回）
					20 回	1&10	無	99.9	30.1	継続=100.0%		10	900	＜確変＞10R=47.0%（電サポ=65回）・10R=3.0%（電サポ=115回）
		●遊タイム＝非搭載		ST後	50 回	※ヘソ＝1&1個				＜実質＞				【電チュー】＜確変＞4R=50.0%（電サポ=65回）
		●通常時「エイトメモリー」			100 回					突入=61.4%				＜確変＞10R=47.0%（電サポ=65回）・10R=3.0%（電サポ=115回）
		●特賞＝「左打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし								継続=67.0%				※上記【電サポ回数】は、「ST=15回転」を含む表記です。
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	銀　座	Pデジハネ物語セカンド シーズン　GSA	通常確率	時短中	36 回	1&1&4&1	設	通常時	合算	初回=100.0%		下 3	270	【ヘソ】 ＜通常＞下3R=99.6%（時短=36回）
					115 回	&2&10&15	無	99.9	99.9	継続=100.0%	10	下 5	450	＜通常＞上10R=0.4%（時短=115回）
			【遊タイム】	消化後	250 回	※ヘソ=1個				＜実質＞		上 10	1,400	【電チュー】＜通常＞下3R=32.0%（時短=115回）
				時短数	379 回	※下アタッカー=10個				突入=100%				＜通常＞下5R=33.0%（時短=115回）
						※上アタッカー=15個				継続=68.6%				＜通常＞上10R=35.0%（時短=115回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
14日														
21日	アムテックス	Pバキ319　H1YZ2	1種2種混合	時短中	3+2 回	1&1&7	設	通常時	高確時	初回=51.2%		2	280	【ヘソ】(大当り) ＜時短＞9R=1.0%（時短=100+2回）
					100+2 回	&1&1&15	無	319.6	3.21	継続=100.0%	10	9	1,260	＜通常＞2R=99.0%（時短=0回）
						※ヘソ＝1個		＜特図①小当り＞		＜実質＞		V1R+2	280	【ヘソ】(小当り) ＜時短＞V1R+9R=51.2%（時短=100+2回）
						※上アタッカー=1個		＜＝1/319.6＞		突入=51.2%		V1R+9	1,260	＜通常＞ショート開放=48.8%（出玉無し・時短=無し）
						※下アタッカー=15個				継続=84.5%	（「V1R=実質出玉0個）			【電チュー】(大当り) ＜時短＞9R=100.0%（時短=3+2回）
		●遊タイム＝非搭載												【電チュー】(小当り) ＜時短＞V1R+2R=20%（時短=3+2回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり												＜時短＞V1R+9R=80.0%（時短=3+2回）
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝2個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/3.24												※電チュー保留2個により、時短回数は実質+2回
		Pバキ199　HAYZ2	1種2種混合	時短中	3+2 回	1&1&7	設	通常時	高確時	初回=50.6%		2	224	【ヘソ】(大当り) ＜時短＞9R=1.0%（時短=100+2回）
					100+2 回	&1&1&15	無	319.6	2.76	継続=100.0%		5	560	＜通常＞2R=99.0%（時短=0回）
						※ヘソ＝1個		＜特図①小当り＞		＜実質＞	上10 下8	9	1,008	【ヘソ】(小当り) ＜時短＞上V1R+5R=50.6%（時短=100+2回）
						※上アタッカー=1個		＜＝1/199.8＞		突入=50.6%		V1R+3	336	＜通常＞ショート開放=49.4%（出玉無し・時短=無し）
						※下アタッカー=15個				継続=89.5%		V1R+5	560	【電チュー】(大当り) ＜時短＞9R=100.0%（時短=3+2回）
		●遊タイム＝非搭載										V1R+9	1,008	【電チュー】(小当り) ＜時短＞上V1R+3R=80%（時短=3+2回）
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏」＝なし ●「R変動」＝あり									（「V1R=実質出玉0個）			＜時短＞上V1R+9R=20.0%（時短=3+2回）
		●保留「特図①＝4個」・「特図②＝2個」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝（特図②）1/2.80												※電チュー保留2個により、時短回数は実質+2回

発売日(11月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ仕様 状態	電サポ仕様 時短数	賞　球	大当り確率(1/) 設	大当り確率(1/) 通常時	大当り確率(1/) 高確時	突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
21日 (標準)	高　尾	Pカイジ鉄骨渡り勝負編 V1B ●遊タイム＝非搭載	1種2種混合 ﾘﾐｯﾄ10回	時短中	0 回 99+1 回 0+1 回	2&1&4&5 &1&1&14	設 無	通常時 69.9	合算 1.0	初回=9.5% 継続=100.0% (ﾘﾐｯﾄ=10回)	10 (10回ﾘﾐｯﾄ=6,500個) (「下V1R」は実質0個)	V1+上1 V1+上5	130 650	【ヘソ】　＜時短＞5R=9.5%(電ｻﾎﾟ=99回+1回) ＜通常＞1R=74.5%(電ｻﾎﾟ=0回)　・5R=16.0%(電ｻﾎﾟ=0回) 【電チュー】＜時短＞5R=100.0%(電ｻﾎﾟ=99回+1回) ※ﾘﾐｯﾄ10回到達時は「電ｻﾎﾟ=0回」＋「残保留1回」 ※電チュー保留1個により、時短回数は実質+1回
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏」＝なし　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝1個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝(特図②) 1/1.0												
	京楽産業.	Pぱちんこ乃木坂46　KJ2	1種2種混合 c時短	高確中 低確中 【遊タイム】	1+4 回 100+4 回 50 回 100 回 消化後 599 回 時短数 873 回	3&1&4&6 &1&15&12 ※上ｱﾀｯｶｰ=15個 ※下ｱﾀｯｶｰ=12個	設 無	通常時 229.9	高確率 3.7	初回=50.0% 継続=100.0% ＜c時短＞ 残保留ハズレ時 突入確率=1/1 (50回 or 100回) ＜実質＞ 突入=56% 継続=86%	10 (10Rは、上4R+下6R)	上 2 上下10	280 1,220	【ヘソ】　＜時短＞上2R=50.0%(普役ｻﾎﾟ=1回+4回) ＜通常＞上2R=50.0%(「普役50回=45%」・「普役100回=5%」) 【電チュー】＜時短＞上2R=50.0%(普役ｻﾎﾟ=1回+4回) ＜時短＞上4+下6R=35.0%(普役ｻﾎﾟ=1回+4回) ＜時短＞上4+下6R=15.0%(普役ｻﾎﾟ=100回+4回) ※時短は、通常時の回転数として、遊タイム回数が減算される ※電チュー保留4個により、時短回数は実質+4回
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏」＝なし　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝(特図②) 1/3.76												
	ジェイビー	P　J－RUSH　HSJ－S ●遊タイム＝非搭載	確変ループ 電サポ回数切 (潜伏あり)	確変中	次 回 88 回 89 回	3&1&4 &2&3&14 ※左ｱﾀｯｶｰ=3個 ※右ｱﾀｯｶｰ=14個	設 無	通常時 288.7	高確時 35.7	初回=72.0% 継続=72.0% ＜実質＞ 突入=72.0% 継続=72.0%	左 1 右 9	2 3 10	4 351 1,170	【ヘソ】　＜確変＞左2R=42.0%(電ｻﾎﾟ=次回) ＜確変＞10R=23.0%(電ｻﾎﾟ=88回)　・10R=7.0%(電ｻﾎﾟ=89回) ＜通常＞10R=28.0%(時短=88回) 【電チュー】＜確変＞3R=25.0%(電ｻﾎﾟ=88回) ＜確変＞10R=40.0%(電ｻﾎﾟ=88回)　・10R=7.0%(電ｻﾎﾟ=89回) ＜通常＞3R=15.0%(時短=88回)　・10R=13.0%(時短=88回)
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝あり(電サポ回数切り終了後)　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
		P　J－RUSH　RSJ－S	確変ループ 電サポ回数切 (潜伏あり)	確変中 【遊タイム】	次 回 33 回 34 回 消化後 500 回 時短数 758 回	3&1&4 &2&3&13 ※左ｱﾀｯｶｰ=3個 ※右ｱﾀｯｶｰ=13個	設 無	通常時 199.8	高確時 30.6	初回=72.0% 継続=72.0% ＜実質＞ 突入=72.0% 継続=72.0%	左 1 右 9	2 3 10	4 324 1,080	【ヘソ】　＜確変＞左2R=17.0%(電ｻﾎﾟ=次回)　・3R=28.0%(電ｻﾎﾟ=33回) ＜確変＞10R=28.0%(電ｻﾎﾟ=33回)　・10R=5.0%(電ｻﾎﾟ=34回) ＜通常＞3R=16.0%(時短=33回)　・10R=12.0%(時短=33回) 【電チュー】＜確変＞3R=39.0%(電ｻﾎﾟ=33回)　・10R=28.0%(時短=33回) ＜確変＞10R=5.0%(電ｻﾎﾟ=34回) ＜通常＞3R=16.0%(時短=33回)　・10R=12.0%(時短=33回)
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝あり(電サポ回数切り終了後)　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
21日	コナミAM	PA戦国コレクション　AN	フル確ST (ST=20)	ST中 ST後 【遊タイム】	20 回 0 回 130 回 消化後 299 回 時短数 379 回	1&1&6 &4&2&9&9 ※上下ｱﾀｯｶｰ=9個	設 無	通常時 99.9	高確時 29.5	初回=100.0% 継続=100.0% (ST=20) ＜実質＞ 突入=49.8% 継続=86.4%	下 9 上 9	下 3 上 10	216 720	【ヘソ】　＜確変＞下3R=99.5%(ST電ｻﾎﾟ=20回) ＜確変＞上10R=0.5%(「ST=20回」＋「時短=130回」) 【電チュー】＜確変＞下3R=90.0%(「ST=20回」＋「時短=130回」) ＜確変＞下10R=10.0%(「ST=20回」＋「時短=130回」)
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝なし												
	ソフィア (西陣)	P織田信奈の野望 全国版 GC250A	1種2種混合	時短中 【遊タイム】	50 回 消化後 250 回 時短数 379 回	1&1&3&6 1&1&9 ※ヘソ＝1個	設 無	通常時 99.9	合算 43.17	初回=100.0% 継続=100.0% ＜実質＞ 突入=100.0% 継続=71.8%	10 (※V1R出玉を含む)	4 10	320 800	【ヘソ】　＜時短＞4R=100.0%(時短電ｻﾎﾟ=50回+4回) 【電チュー】＜時短＞4R=80.0%　・10R=20.0%(全て、時短=50回+4回) ※電チュー保留4個により、時短回数は実質「+4回」
		●特賞＝「右打ち仕様」　●「潜伏確変」＝なし　●「R変動」＝あり ●保留「特図①＝4個」・「特図②＝4個」　●「電チュー優先消化」　●「小当り」確率＝(特図②) 1/76.02												
28日														