

月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)

(一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)



【2025年 04月】 機種一覧表 最終更新日 2025年 4月 15日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2025年 04月】 <ページ 1>

発売日 (04月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当たり確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、()>内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カント	大当R	出玉	
6日	ジェイビー	eフイーバーうたわれるもの Z	1種2種混合 オールLT C時短搭載	無	159.8	13.4	時短中	0回 15回 10,000回 (+残保留4回)	1&1&4 1&12&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下AT=12個	初回=22.2% 継続=100.0% <実質> RUSH突入=55.0%(図柄揃い時) LT継続=77.1%(時短15回+残保4回) (※STリセット含む)	下8 10	チャージ2 10	192 1,500	【ヘソ】(※「うたわれチャージ」=2Rを含む)(※合算大当たり確率=1/159.8) <時短> 10R×2=0.4%(時短=15回)※【LT】仮面RUSH <時短> 10R=21.4%(時短=15回)※【LT】仮面RUSH <時短> 下2R=0.4%(時短=15回)※【LT】仮面RUSH <通常> 10R=18.2%(時短=なし) <うたわれチャージ> 下2R=59.6%(時短=なし) 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※実質「1/399.7」での比率) <時短> 10R×2=1.0%(時短=15回)※【LT】仮面RUSH <時短> 10R=53.0%(時短=15回)※【LT】仮面RUSH <時短> 下2R=1.0%(時短=15回)※【LT】仮面RUSH <通常> 10R=45.0%(時短=なし) 【特図②】<時短> 10R×2=80.0%(時短=15回)※【LT】仮面RUSH <c時短> 0R=20.0%(時短=15回)※STリセット ※「10R×2(3,000個当り)」は、10R後「時短=10,000回」。 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。
	SANKYO	Pフイーバーうたわれるもの Z	1種2種混合 Pスキップ	無	199.9	14.3	時短中	0回 15回 10,000回 (+残保留4回)	1&1&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※右AT=15個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0%(※仮面RUSH) 継続=74.8%(時短15回+残保4回) 継続=87.5%(LT/オール10R計算値)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】<時短> 2R=50.0%(時短=15回)※仮面RUSHへ <通常> 2R=50.0%(時短=なし) 【仮面RUSH】<時短> 10R=20.0%(時短=15回)※「仮面RUSH超」モードへ <時短> 10R=800%(時短=15回)※「仮面RUSH」継続 【仮面RUSH超】<時短> 10R×2=50.0%(時短=15回)※「+上乗せループ」 <時短> 10R=50.0%(時短=15回)※「仮面RUSH超」継続 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。 ※「残保留時」の大当りは、【仮面RUSH】モードでの振分け
	オツケー.	eシン・ウルトラマン K3	1種2種混合 Pスキップ	無	199.9	1.34	時短中	0回 1回 <高確率2パターン> ・普図A=1/2 ・普図B=1/1.34	1&1&4&5 1&1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図入=1個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> RUSH突入=50.0% 継続=50.0%(ウルトラバトルモード) LT継続=74.6%(「1/1.34」1回転) (ゼットン3000ATTACK)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】<時短> 2R=50.0%(時短=1回)※ウルトラバトルモードへ <通常> 2R=50.0%(時短=なし) 【ウルトラバトルモード】中(※「高確率=1/2」・「時短=1回」) <時短> 10R×2=85.0%(時短=1回)※ゼットン3000ATTACKへ <時短> 2R=15.0%(時短=1回)※ウルトラバトルモードへ 【ゼットン3000ATTACK】中(※【LT】「高確率=1/1.34」・「時短=1回」) <時短> 10R×2=100.0%(時短=1回)※ゼットン3000ATTACK継続
	サンセイR&D	e牙狼神速神撃3000LT -RB	1種2種混合 初回突破型 1セット仕様 普図抽選	無	199.5	1.316	時短中	0回 1回 <高確率2パターン> ・普図A=1/3.226 ・普図B=1/1.316	1&1&7 1&1&15&15 ※ヘソ=1個 ※上AT=15個 ※下AT=15個	初回=70.0% 継続=100.0% <実質> RUSH突入=70.0% 継続A=31.0%(「1/3.226」・1回転) 継続B=76.0%(「1/1.316」・1回転)	10	3 10	450 1,500	【ヘソ】<時短> 3R=70.0%(時短=1回)※LTチャレンジ <通常> 3R=30.0%(時短=なし) 【LTチャレンジ】中(※「高確率=1/3.226」・「時短=1回」) <時短> 10R×2=100.0%(時短=1回)※神速神撃3000LT 【神速神撃3000LT】中(※「高確率=1/1.316」・「時短=1回」) <時短> 10R×2=100.0%(時短=1回)※神速神撃3000LT継続

発売日 (04月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	大当り確率(1/)			RUSHサボ仕様		賞球	突入率 & 継続率	アタッカー性能(払出)			備考欄 ※一部、()内は時短回数を表しています。
				設	通常時	高確時	状態	時短数			カント	大当R	出玉	
6日	メーシー	Pアナザーゴッドハーデス3 SB <ラッキートリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/127.4	1種2種混合 時短突破型 C時短搭載	無	199.8	77.8 (高確率は合算値)	時短中	20回 53回 130回 10,000回 (+残保留4回)	1&1&1&6&2 1&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個	初回=100.0% 継続=100.0% <実質> 継続1=約28%(獄炎CHALLENGE) 継続2=約50%(HADES ROAD) 継続3=約89%(LT/ゴッドゲーム) (※継続率は、大当り・小当り・C時短合	10	7 10	1,050 1,500	【ヘソ】<時短> 10R=1.0% (時短=130回) ※【LT】ゴッドゲームへ <時短> 7R=99.0% (時短=20回) ※獄炎CHALLENGEへ 【獄炎CHALLENGE】<時短> 10R=100.0% (時短=53回) ※HADES ROADへ 【HADES ROAD】<時短> 10R=100.0% (時短=130回) 【LT】ゴッドゲームへ ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。 ※「GOD GAME中」と「残保留消化時」、「C時短抽選(1/312)」あり。 ※「残保留」時の「C時短」は、「時短=10,000回」。
	豊丸産業	P少女☆歌劇 レビュースタアライト LT1 <ラッキートリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=4個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/123.2	1種2種混合	無	199.8	76.2	時短中	0回 100回 10,000回 (+残保留4回)	1&1&6 1&15&15 ※ヘソ=1個 ※右入賞=1個 ※上AT=15個 ※下VAT=15個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質> 突入=50.0% 継続=74.6%(時短100回+残保4回)	10	2 10	300 1,500	【ヘソ】<時短> 2R=50.0% (時短=100回) ※トップスタアロードへ <通常> 2R=50.0% (時短=なし) 【トップスタアロード】中(※「高確率=1/76.2」・「時短=100+4回」 <時短> 10R×3=5.0% (時短=100回) ※【LT】追劇 <時短> 10R=10.0% (時短=100回) ※追劇10倍ZONEへ <時短> 10R=85.0% (時短=100回) ※トップスタアロード継続 【追劇10倍ZONE】中<時短> 10R×3=50.0% (時短=100回) <時短> 10R×2=50.0% (時短=100回) ※大当り終了後は【トップスタアロード】に再突入(残保留当りも同様)。 ※電チュー「保留4個」により、時短回数は実質「+4回」。 ※「3,000個」or「4,500個」特賞は、10R後「時短=10,000回」。
13日														
20日	ビスティ 【スマパチ】	e東京喰種 W <ラッキートリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=1個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/1	1種2種混合 直LT 1セット出玉 普図抽選	無	199.9	95.3 (通常時確率は合算値) ・図柄揃い=1/399.9 ・喰種チャージ=1/399.9 (高確率は普図確率) ・普図A=1/95.3 ・普図B=1/1	時短中	0回 130回 (+残保留1回)	1&1&5 1&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※AT=15個	初回=25.5% 継続=100.0% <実質> RUSH突入=51.0%(図柄揃い時) LT継続=74.6%(時短130回)	10	チャージ2 2 10	300 300 1,500	【ヘソ】(※「喰種チャージ=2R」を含む)(※合算大当り確率=1/199.9) <時短> 10R=25.0% (時短=130回) ※普図確率=1/95.3 <時短> 2R=0.5% (時短=130回) ※普図確率=1/95.3 <通常> 10R=24.5% (時短=なし) <喰種チャージ> 2R=50.0% (時短=なし) 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※実質「1/399.9」での比率) <時短> 10R=50.0% (時短=130回) ※普図確率=1/95.3 <時短> 2R=1.0% (時短=130回) ※普図確率=1/95.3 <通常> 10R=49.0% (時短=なし) 【特図②】※【オールLT】HYPER喰種RUSH <時短> 10R×2=3.0% (時短=130回) ※普図確率=1/1 ※「普図確率=1/1」で「3,000×2セット」。その後「時短=130回」 <時短> 10R×2=97.0% (時短=130回) ※普図確率=1/95.3
	藤商事	P防振り FHZ <ラッキートリガー対応> ●遊タイム=非搭載 ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏」=なし ●「R変動」=あり ●保留「特図①=4個」・「特図②=2個」 ●「特図②優先消化」 ●「小当り」確率=(特図②)1/1,005	1種2種混合 時短突破型 3回1セット型 普図抽選	無	199.8	84.6 (通常時確率は合算値) ・図柄揃い=1/399.6 ・トレンジャーチャンス=1/399.6	時短中	0回 100回 157回	1&1&5 1&10&15 ※ヘソ=1個 ※右普図=1個 ※上AT=15個 ※下VAT=10個	初回=50.0% 継続=100.0% <実質継続> ・継続=69.5% (時短=100回) ・継続=84.5% (時短=157回)	10	チャンス3 上3 下3 下5 下6 V1+上2 V1+上9 10	300 450 300 500 600 400 1,450 1,500	【ヘソ】(※「トレンジャーチャンス」下3Rを含む)(※合算大当り確率=1/199.8) <時短> 上3R=50.0% (時短=100回) ※「New World Online」へ <トレンジャーチャンス> 3R=50.0% (時短=なし) 【ヘソ】(※図柄揃い時の比率)(※実質「1/399.6」での比率) <時短> 3R=100.0% (時短=100回) ※「New World Online」へ 【NWO】<時短> 2,050~4,500個=25.0% (時短=157回) ※【LT】へ <時短> 1,500~1,800個=25.0% (時短=100回) ※「NWO」継続 <時短> 900~1,400個=50.0% (時短=100回) ※「NWO」継続 ※大当り出玉は、「3回1セット」の払い出し出玉数。 【LT/NWO極振り157】(時短=157回) 中 「NOW」の振分けはそのまま、全て「時短=157回」。⇒【LT】継続

